

<<C++语言程序设计教程与实验>>

图书基本信息

书名：<<C++语言程序设计教程与实验>>

13位ISBN编号：9787302081432

10位ISBN编号：7302081433

出版时间：2004-3

出版时间：清华大学

作者：温秀梅，丁学钧 主编

页数：281

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++语言程序设计教程与实验>>

内容概要

本书在体系结构的安排上，将C++语言的基础知识和一般的编程思想有机地结合起来，对于典型例题进行了详细的分析解释，除在每章后附有习题外，还在附录中整合了实验设计。

本书由3个部分组成。

第1部分（第1-8章）是对C++语言基本特性的介绍，有些是和C语言有类似的地方。

第2部分（第9-12章）是关于C++语言面向对象的基本思想及设计方法。

这些是C语言中所没有的。

正是这一部分，使得许多人认为C++语言太复杂，为了使普通读者易于理解，我们力争把这些内容写得简明扼要，通俗易懂，而又比较完整。

第3部分是本书的附录部分，包括有重要的实验内容设计及Visual C++6.0环境介绍，这是掌握一种编程语言的重要环节。

本着少而精的原则，全书版面清晰、结构紧凑，知识信息含量高，特别适合作为非计算机专业本科生教学或计算机应用培训班的教材，同时，还可以作为自学或函授学习的参考书。

<<C++语言程序设计教程与实验>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 C++语言发展史简介 1.2 程序设计概述 1.3 基本语法成分 1.4 一个简单的C++程序第2章 基本数据类型、运算符与表达式 2.1 数据类型概述 2.2 常量与变量 2.3 基本类型 2.4 运算符和表达式 2.5 类型转换第3章 结构化程序设计 3.1 C++语言输入输出流 3.2 结构化程序设计概述 3.3 顺序结构程序设计 3.4 选择结构程序设计 3.5 循环结构程序设计 3.6 程序设计举例第4章 数组 4.1 一维数组 4.2 二维数组 4.3 字符数组第5章 函数 5.1 函数的定义 5.2 函数的调用 5.3 函数的嵌套调用 5.4 递归函数 5.5 作用域与生命期第6章 指针 6.1 指针的基本概念 6.2 指针与数组 6.3 指针与函数 6.4 引用第7章 编译预处理命令 7.1 宏定义 7.2 文件包含 7.3 条件编译第8章 结构体、共用体和枚举类型 8.1 结构体类型 8.2 定义结构体类型变量 8.3 结构体变量成员的引用 8.4 结构体数组 8.5 结构体指针 8.6 用指针处理链表 8.7 共用体 8.8 枚举类型第9章 面向对象程序设计基础 9.1 面向对象程序设计概述 9.2 类和对象 9.3 带默认参数的函数和函数重载 9.4 构造函数和析构函数 9.5 对象成员和静态成员 9.6 友元 9.7 类模板和模板类第10章 继承与派生 10.1 单一继承 10.2 多继承 10.3 虚基类第11章 多态性与虚函数 11.1 运算符重载 11.2 虚函数 11.3 纯虚函数和抽象类 11.4 虚析构函数第12章 输入输出流 12.1 标准输入输出流 12.2 文件输入输出流附录A 程序的调度与运行附录B 标准字符ASCII表附录C 实验附录D 模拟考试题附录E 参考课时安排

<<C++语言程序设计教程与实验>>

编辑推荐

有机结合了基础知识和编程思想，突出“理论够用、实用为主”的原则，每章后均附有精选习题，并在本书的最后提供了模拟试卷，提供实验指导，帮助学生实现理论与实践的结合。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>