

<<精通CAXA XP工程制图>>

图书基本信息

书名：<<精通CAXA XP工程制图>>

13位ISBN编号：9787302079354

10位ISBN编号：7302079358

出版时间：2004-3-1

出版时间：清华大学出版社

作者：张云峰

页数：321

字数：510000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

CAXA XP是一款优秀的国产CAD软件和具有较强图形处理能力的计算机辅助设计、绘图系统。

本书分三部分，共17章。

第一部分（第1-2章）介绍计算机绘图的基础知识和CAXA XP的配置，以及一些基本操作；第二部分（第3-11章）通过大量的实例详细介绍CAXA XP的术语和基本绘图命令的使用方法；第三部分（12-17章）讲述关于文件、图库、系统设置等方面的高级操作。

本书内容详实，图文并茂，循序渐进，易学易用，包含大量的典型实例，使读者能在短期内迅速掌握CAXA XP的使用方法和技术。

本书适用于各层次的CAXA XP用户，可作为高等院校相关专业师生和社会CAD培训班学习CAXA XP的教材，对熟悉CAXA的读者也是一本很有价值的参考书。

书籍目录

第1章 绪论 1.1 计算机绘图基础知识 1.1.1 计算机辅助设计 1.1.2 计算机绘图的应用领域 1.1.3 计算机绘图系统的硬件构成及作用 1.1.4 计算机绘图系统软件 1.2 CAXA简介第2章 初识CAXA电子图板 2.1 CAXA电子图板的特点 2.2 CAXA电子图板XP版新增特性 2.2.1 全新的界面和操作 2.2.2 更快更实用的绘图操作 2.2.3 更新DXF/DWG接口, 解决老版本存在的问题 2.2.4 改进绘图输出功能 2.2.5 改进图库功能 2.2.6 其他新增功能 2.3 用户界面的组成 2.3.1 绘图区 2.3.2 菜单系统 2.3.3 工具栏 2.3.4 状态显示与提示 2.3.5 命令与数据输入区 2.4 基本操作 2.4.1 常用键的功能和操作 2.4.2 命令的执行 2.4.3 点的输入 2.4.4 选择(拾取)实体 2.4.5 右键直接操作功能 2.4.6 输入汉字 2.4.7 操作对话框 2.5 思考题 2.6 动手练一练

第3章 基本曲线的绘制 3.1 绘制直线 3.1.1 绘制两点线 3.1.2 绘制平行线 3.1.3 绘制角度线 3.1.4 绘制角等分线 3.1.5 绘制切线/法线 3.2 绘制圆弧 3.2.1 绘制三点圆弧 3.2.2 绘制已知圆心、起点、圆心角的弧 3.2.3 绘制已知两点和半径的弧 3.2.4 绘制已知圆心、半径起终角的弧 3.2.5 绘制已知起点、终点、圆心角的弧 3.2.6 绘制已知起点、半径、起终角的弧 3.3 绘制圆 3.3.1 绘制已知圆心、半径的圆 3.3.2 绘制两点圆 3.3.3 绘制三点圆 3.3.4 绘制已知二点、半径的圆 3.4 绘制矩形 3.4.1 绘制已知对角点的坐标的矩形 3.4.2 绘制已知长度和宽度的矩形 3.5 绘制中心线 3.6 绘制样条线 3.7 绘制轮廓线 3.8 绘制等距线 3.9 绘制剖面线 3.9.1 用拾取点的方式来绘制剖面线 3.9.2 用拾取边界的方式作剖面线 3.10 思考题 3.11 动手练一练

第4章 绘制高级曲线 4.1 绘制正多边形 4.2 绘制椭圆 4.3 绘制孔/轴 4.4 绘制波浪线 4.5 绘制双折线 4.6 绘制公式曲线 4.7 填充的用法 4.8 绘制箭头 4.9 绘制点 4.10 绘制齿轮 4.11 思考题 4.12 动手练一练

第5章 编辑曲线 5.1 裁剪多余的曲线 5.2 在曲线间过渡 5.3 将曲线齐边 5.4 打断曲线 5.5 拉伸或缩短曲线 5.6 平移或拷贝图形 5.7 旋转图形 5.8 镜像拷贝图形 5.9 按比例缩放图形 5.10 绘制阵列图形 5.11 图形的局部放大 5.12 思考题 5.13 动手练一练

第6章 编辑图形 6.1 取消操作与重复操作的关系 6.2 图形剪切、图形拷贝与图形粘贴的应用 6.3 拾取删除与删除所有 6.4 如何改变图形的颜色 6.5 改变图形的线型 6.6 改变图形所在的层 6.7 鼠标右键功能的应用 6.8 对象链接与嵌入(OLE)的应用 6.9 思考题 6.10 动手练一练

第7章 显示控制 7.1 重画 7.2 鹰眼 7.3 显示窗口 7.4 显示平移 7.5 显示全部 7.6 显示复原 7.7 显示比例 7.8 显示回溯 7.9 显示向后 7.10 显示放大 7.11 显示缩小 7.12 动态平移 7.13 动态缩放 7.14 全屏显示 7.15 思考题 7.16 动手练一练

第8章 图层 8.1 了解图层基础知识 8.2 图层操作 8.3 设置图层 8.4 图层对实体的控制 8.5 思考题 8.6 动手练一练

第9章 块操作 9.1 块生成 9.2 块打散 9.3 块消隐 9.4 块属性 9.5 块属性表 9.6 其他块操作 9.7 思考题 9.8 动手练一练

第10章 工程标注 10.1 设置标注参数 10.2 标注的基础—尺寸标注 10.3 标注坐标值 10.4 对倒角进行标注 10.5 引出说明的标注方法 10.6 标注文字 10.7 标注形位公差 10.8 标注基准代号 10.9 标注表面粗糙度 10.10 标注焊接符号 10.11 标注剖切符号 10.12 标注的重要辅助—标注编辑 10.13 编辑尺寸标注的风格 10.14 尺寸驱动 10.15 思考题 10.16 动手练一练

第11章 图纸幅面 11.1 图纸幅面 11.2 设置图框 11.3 设置标题栏 11.4 零件序号 11.5 明细表 11.6 思考题 11.7 动手练一练

第12章 文件操作 12.1 文件管理 12.2 文件检索 12.3 数据接口 12.4 绘图输出 12.5 应用程序管理 12.6 思考题

第13章 图库操作 13.1 提取图符 13.2 定义图符 13.3 驱动图符 13.4 图库管理 13.5 构件库 13.6 技术要求库 13.7 动手练一练

第14章 系统设置 14.1 线型定制 14.2 颜色设置 14.3 屏幕点设置 14.4 拾取设置 14.5 剖面图案设置 14.6 用户坐标系 14.7 三视图导航 14.8 系统配置 14.9 自定义 14.10 动手练一练

第15章 查询操作 15.1 查询点的坐标 15.2 查询两点的间距 15.3 查询角度 15.4 查询元素属性 15.5 查询周长 15.6 查询面积 15.7 查询重心 15.8 查询惯性矩 15.9 查询系统状态 15.10 思考题 15.11 动手练一练

第16章 应用模块 16.1 齿轮设计模块 16.2 建筑模块 16.3 电子线路原理图模块 16.4 思考题 16.5 动手练一练

第17章 综合绘制实例 17.1 绘制阀体剖视图 17.2 绘制钳座三视图 17.3 动手练一练

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>