

<<Maya 5.0 实用培训教程>>

图书基本信息

书名：<<Maya 5.0 实用培训教程>>

13位ISBN编号：9787302077565

10位ISBN编号：7302077568

出版时间：2004-1-1

出版时间：清华大学出版社

作者：郭新新,徐帆

页数：278

字数：433000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Maya 5.0 实用培训教程>>

内容概要

本书循序渐进地介绍了Autodesk / Wavefront公司的三维软件Maya5.0的基本功能和使用方法。全书共分为9章，主要内容包括Maya基础知识、建模、材质、渲染和动力学等。

本书层次清晰、语言流畅，图文并茂，对常用的工具以及命令进行了细致的讲解，不仅适合于Maya的初学者学习，也可作为各类大专院校和社会培训班的相关教材。

书籍目录

第1章 Maya 5.0概述1.1 Maya的发展及应用1.2 Maya 5.0的基本功能及新增功能1.3 Maya 5.0的界面组成与操作1.4 习题与上机操作第2章 创建一个简单的Maya动画2.1 创建动画模型2.2 附加动画模型材质2.3 编辑动画2.4 设置灯光和摄像机2.5 渲染第3章 Maya的基础知识3.1 快捷和多样的操作方式3.2 文件与场景的管理方法3.3 编辑物体3.4 变换物体3.5 各种窗口与编辑器3.6 习题与上机操作第4章 NURBS建模4.1 NURBS建模知识4.2 NURBS建模入门实例4.3 NURBS基础建模4.4 编辑NURBS曲线4.5 创建NURBS曲面4.6 编辑NURBS曲面4.7 习题与上机操作第5章 Polygon建模5.1 Polygon建模的基础知识5.2 Polygon建模入门实例5.3 创建Polygon5.4 编辑Polygon5.5 习题与上机操作第6章 Subdivision建模6.1 Subdivision建模基础知识6.2 编辑Subdivision6.3 习题与上机操作第7章 材质7.1 Hypershade窗口7.2 编辑材质7.3 习题与上机操作第8章 渲染8.1 摄像机8.2 灯光8.3 IPR渲染8.4 环境雾8.5 渲染输出8.6 习题与上机操作第9章 粒子9.1 创建粒子9.2 粒子的运动9.3 粒子的形态与渲染9.4 习题与上机操作 附录A Maya 5.0综合测试题附录B 习题与上机操作参考答案附录C Maya 5.0综合测试题参考答案

<<Maya 5.0 实用培训教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>