

<<Authorware 7实用培训教程>>

图书基本信息

书名：<<Authorware 7实用培训教程>>

13位ISBN编号：9787302074892

10位ISBN编号：7302074895

出版时间：2003-11

出版时间：清华大学出版社

作者：李富荣

页数：317

字数：492000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Authorware 7实用培训教程>>

### 内容概要

本书由浅入深、系统全面地介绍了Macromedia公司最新推出的多媒体制作软件——Authorware 7的具体使用方法和操作技巧。

全书共分13章，内容涉及了Authorware的功能特点、文本和图形图像的应用、对象的显示与擦除、外部媒体素材的应用、动画效果的创建、交互响应的实现、决策判断的实现、导航系统地创建、知识对象的使用、变量和函数的应用、媒体库的使用以及程序的打包和发布等。

本书结构清晰，内容丰富，实例众多，可操作性强，既可作为大中专院校的教材，也可作为各类培训班的培训教程。

此外，本书也非常适于使用Authorware制作多媒体课件的教师及广大专业多媒体设计人员参考阅读。

## 书籍目录

第1章 初识Authorware 7 1.1 Authorware功能简介 1.2 熟悉Authorware 7的工作环境 1.3 程序设计 1.4 习题与上机操作第2章 显示图标与文本的应用 2.1 显示图标 2.2 在程序中创建文本 2.3 编辑文本 2.4 习题与上机操作第3章 绘制图形与使用外部图像 3.1 使用基本绘图工具 3.2 设置图形属性 3.3 调整对象间的相对位置 3.4 使用外部图像 3.5 习题与上机操作第4章 对象的显示与擦除 4.1 设置对象的过渡方式 4.2 更新变量显示 4.3 对象的延时显示 4.4 对象的擦除 4.5 同时操作多个显示图标 4.6 图标的复制、移动与组合 4.7 习题与上机操作第5章 使用多媒体素材 5.1 使用声音图标 5.2 使用数字电影图标 5.3 使用DVD图标 5.4 习题与上机操作第6章 创建动画效果 6.1 移动图标 6.2 指向固定点的动画 6.3 指向固定直线上某点的动画 6.4 指向固定区域内某点的动画 6.5 指向固定路径终点的动画 6.6 指向固定路径上任意点的动画 6.7 习题与上机操作第7章 创建交互响应（一） 7.1 交互简介 7.2 创建按钮响应 7.3 创建热区域响应 7.4 创建热对象响应 7.5 习题与上机操作第8章 创建交互响应（二） 8.1 目标区响应 8.2 下拉菜单响应 8.3 条件响应 8.4 文本输入响应 8.5 按键响应 8.6 重试限制响应 8.7 时间限制响应 8.8 习题与上机操作第9章 实现决策判断 9.1 判断分支结构 9.2 习题与上机操作第10章 创建导航系统 10.1 框架结构 10.2 程序的导航与跳转 10.3 框架结构的实际应用 10.4 使用超文本 10.5 习题与上机操作第11章 使用知识对象 11.1 知识对象概述 11.2 知识对象应用示例——创建测试题 11.3 自定义和设置知识对象 11.4 创建Windows标准控件 11.5 习题与上机操作第12章 变量、函数、表达式和语句 12.1 变量简介 12.2 函数简介 12.3 计算窗口 12.4 变量和函数的使用场合 12.5 使用变量 12.6 使用函数 12.7 运算符和表达式 12.8 语句 12.9 习题与上机操作第13章 使用库及调度、发布程序 13.1 使用媒体库 13.2 调试程序 13.3 打包应用程序 13.4 发布程序前应考虑的问题 13.5 发布程序 13.6 习题与上机操作附录A Authorware 7综合测试题附录B 习题与上机操作参考答案附录C Authorware 7综合测试题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>