

<<Borland C++ Builder >>

图书基本信息

书名：<<Borland C++ Builder 6应用开发技术解析>>

13位ISBN编号：9787302074236

10位ISBN编号：7302074232

出版时间：2003-10

出版时间：清华大学出版社

作者：程展鹏

页数：396

字数：586000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## << Borland C++ Builder >>

### 内容概要

本书详细介绍使用C++ Builder 6进行程序开发的各个方面，尤其是C++ Builder 6中的DataSnap、WebSnap和BizSnap三大新技术。

同时，给出大量实例程序，帮助读者理解和掌握相关的技术知识；本书还对和C++ Builder 6相关的未来技术发展作了展望和讨论，可以让读者从较高的层次来理解软件技术的发展。

本书第1-4章介绍使用C++ Builder 6进行软件开发的基础和背景知识；第5章介绍大量实用的开发技术；第6-7章介绍数据库开发技术；第8-9章介绍组件编写和线程使用；第10-11章介绍和Internet相关的开发技术，包括Internet组件、WebSnap和Web Services；第12章介绍利用C++ Builder 6和Kylix 3进行跨平台开发的内容。

本书附带一张光盘，内容为书中全部示例程序的源代码。

本书内容全面、实例丰富、文字流畅，有助于开发者快速掌握C++ Builder 6的核心开发技术。本书适合有一定程序设计经验的读者阅读。

## << Borland C++ Builder >>

### 书籍目录

第1章 了解 Borland C++ Builder 1.1 Borland 公司 1.2 BCB 的发展 1.3 BCB 和其他编程工具的比较 1.4 学习 BCB 所需要的资源 1.5 BCB6 的更新

第2章 BCB6 基础 2.1 熟悉 BCB6 的界面 2.2 C / C++ 语言概览 2.3 Windows 的运行机制 2.4 第一个程序——Hello, world !

第3章 BCB6 常用组件使用 3.1 界面控件 3.2 对话框控件 3.3 定时器控件 3.4 重要的不可视组件与 BCB 类

第4章 图形与多媒体 4.1 图形编程 4.2 多媒体编程 4.3 DirectX

第5章 应用程序开发技巧 5.1 编写 DLL 5.2 异常处理 5.3 发布程序 5.4 一些编程技巧

第6章 数据库程序开发基础 6.1 BCB6 中的数据库程序开发技术 6.2 创建数据库 6.3 使用数据库向导 6.4 基本数据库相关组件的使用 6.5 使用 SQL 连接 6.6 连接网络数据库

第7章 数据库程序开发高级技术 7.1 多层数据库技术 7.2 dbExpress 7.3 ADO

第8章 编写 VCL 组件 8.1 VCL 组件编写技术基础 8.2 编写 VCL 组件的实例

第9章 使用线程 9.1 使用线程对象 9.2 线程同步 9.3 调试线程 9.4 线程使用中应当注意的问题

第10章 Internet 开发技术 10.1 FastNet 系列 Internet 控件 10.2 Indy 10.3 使用 Web Browser 10.4 WebSnap 技术

第11章 编写 Web Services 应用程序 11.1 Web Services 概述 11.2 使用 BCB6 开发 Web Services 应用程序 11.3 SOAP 与数据库

第12章 跨平台编程 ( Windows/Linux ) 12.1 Kylix 12.2 CLX

<<Borland C++ Builder >>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>