

<<面向对象编程>>

图书基本信息

书名：<<面向对象编程>>

13位ISBN编号：9787302072164

10位ISBN编号：7302072167

出版时间：2003-10

出版时间：清华大学出版社

作者：斯万克

页数：372

字数：603000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象编程>>

内容概要

本书适合于有一定编程基础的中高级程序员阅读，书中鼓励用户使用纯粹的面向对象的方法来解决问
题。

本书首先讨论了C++对C语言过程化编程的增强功能，分析了这两种语言的异同，以方便读者的学习

。然后通过丰富的工程技术领域的实际示例引导读者对面向对象的编程橇进行深入的分析和研究。

每一章都饮食了许多程序示例、编程项目、实际案例分析和问题讨论，可以有效地帮助读者学习和掌
握新的、有用的C++技巧。

另外，本书中的所有内容都基于ANSI/ISO定义的最新的C++标准，使得本书成为一本C++程序员不可
或缺的学习和参考书。

本书尤其适合作为电子、机电等相关工科专业的C++教材。

作者简介

Goran Svenk 在电子和计算机工程领域具有21年的产业与教育经验，并且编写了大量图书和文章。他从1983年起就在各类学院执教，现在是加拿大安大略省Toronto的Seneca College的全职教授，从1997年起他就在此工作，并且开发了许多计算机编程领域的课程。

书籍目录

1 MOVING FROM C TO C++ 1.1 DIFFERENCES BETWEEN C AND C++ 1.2 C++ INPUT/OUTPUT 1.3 NAMESPACES 2 C++ FUNCTION ENHANCEMENTS 2.1 C++ PROTOTYPING 2.2 INLINE FUNCTIONS 2.3 DEFAULT ARGUMENTS 2.4 FUNCTION OVERLOADING 2.5 FUNCTION TEMPLATES 3 POINTERS, REFERENCES, AND DYNAMIC MEMORY ALLOCATION 3.1 C++ POINTERS 3.2 REFERENCES 3.3 USING REFERENCES AND POINTERS WITH CONSTANTS 3.4 DYNAMIC MEMORY ALLOCATION 3.5 CASE STUDY: LOTTERY RANDOM NUMBER GENERATOR 4 CLASSES AND OBJECTS 4.1 PROCEDURAL VERSUS OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING 4.2 C++ STRUCTURES VERSUS C STRUCTURES 4.3 CLASSES 4.4 CONSTRUCTOR AND DESTRUCTOR FUNCTIONS 4.5 CASE STUDY: DATA ENCRYPTION 5 CLASSES: ADVANCED TOPICS 5.1 PASSING TO AND RETURNING OBJECTS FROM FUNCTIONS 5.2 COPY CONSTRUCTOR 5.3 FRIEND FUNCTIONS AND CLASSES 5.4 STATIC MEMBERS 5.5 THE `const` POINTER 5.6 CONSTANT MEMBER FUNCTIONS 6 OPERATOR OVERLOADING 6.1 FUNDAMENTALS OF OPERATOR OVERLOADING 6.2 OPERATOR FUNCTIONS 6.3 OVERLOADING BINARY OPERATORS 6.4 OVERLOADING UNARY OPERATORS 6.5 OVERLOADING THE STREAM OPERATORS 6.6 CASE STUDY: AC CURRENT CALCULATOR 7 INHERITANCE 7.1 FUNDAMENTALS OF INHERITANCE 7.2 THE `protected` ACCESS SPECIFIER 7.3 CONSTRUCTING AND DESTROYING DERIVED CLASSES 7.4 MULTIPLE INHERITANCE 7.5 DOMINATING AND OVERRIDING BASECLASS MEMBERS 8 COMPOSITION 8.1 COMPOSITION VERSUS INHERITANCE 8.2 USING COMPOSITION 8.3 CONSTRUCTING AND DESTROYING COMPOSED CLASSES 8.4 COMBINING INHERITANCE AND COMPOSITION 8.5 CASE STUDY: COMPUTER SYSTEM CONFIGURATOR 9 POLYMORPHISM AND VIRTUAL FUNCTIONS 9.1 DYNAMIC VERSUS STATIC BINDING 9.2 VIRTUAL FUNCTIONS 9.3 ABSTRACT BASE CLASSES 9.4 VIRTUAL DESTRUCTORS 9.5 USING POLYMORPHISM 9.6 CASE STUDY: LOGIC CIRCUIT CALCULATOR 10 TEMPLATES 10.1 CLASS TEMPLATES 10.2 TEMPLATES AND INHERITANCE 10.3 CONTAINERS AND ITERATORS 10.4 STANDARD TEMPLATE LIBRARY (STL) 11 EXCEPTION HANDLING 11.1 EXCEPTION HANDLING 11.2 USING `try-throw-catch` 11.3 HANDLING MEMORY ALLOCATION ERRORS 11.4 EXCEPTIONS AND CLASSES 12 FILE I/O 12.1 STEPS IN FILE I/O PROCESSING 12.2 SEQUENTIAL FILES 12.3 RANDOM-ACCESS FILES APPENDIX A C++ KEYWORDS AND SYNONYMS APPENDIX B C++ OPERATORS APPENDIX C STANDARD C++ LIBRARY APPENDIX D STANDARD C++ ALGORITHMS APPENDIX E ANSWERS TO ODD-NUMBERED QUESTIONS

<<面向对象编程>>

媒体关注与评论

书评本书适用于完成了使用C语言过程化程序设计课程的工程学、工程技术学、计算机科学和计算机研究技术专业的学生。

书中包括许多电子工程的实例，因此对于电子工程或电子技术专业的学生更适合。

本书适用于中级水平的程序员；同时，本书也是为程序员、工程师或者任何熟悉C而又想学习C++的人准备的。

对于已经有了C++编程经验的人而言，从书中也会发现C++程序设计有用的最新发展。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>