

<<边用边学Flash开发网络动画>>

图书基本信息

书名：<<边用边学Flash开发网络动画>>

13位ISBN编号：9787302067955

10位ISBN编号：7302067953

出版时间：2003-7-1

出版时间：清华大学出版社

作者：王彦峰

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<边用边学Flash开发网络动画>>

### 内容概要

本书结合作者多年的教学及动画制作经验，通过大量美观实用的实例，详细介绍了如何使用Flash MX进行动画影片的开发。

内容包括Flash基本功能的介绍，矢量图形及立体图像的绘制，逐帧动画的制作，位移动画、变形动画和遮罩动画的创建，声音、ActionScript脚本的使用及综合实例的开发等。

每章附有学习目标、小结和练习，帮助读者巩固所学内容，提高学习效果。

本书既可作为初学者学习网页动画设计的入门教材，也可以供具有一定经验的动画开发人员借鉴；既是全国“信息技术及应用远程培训”教育工程的指定教材，同时也可作为参加Macromedia公司相关软件认证考试的指导教材。

书籍目录

- 第1章 从零开始
- 第2章 进入Flash的精彩世界
- 第3章 矢量图形及立体图像的绘制
- 第4章 使用Flash制作逐帧动画
- 第5章 创建位移动画
- 第6章 创建变形动画
- 第7章 创建遮罩动画
- 第8章 使用声音
- 第9章 使用ActionScript脚本
- 第10章 Flash综合开发

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>