

<<多媒体CAI课件制作简明教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体CAI课件制作简明教程>>

13位ISBN编号：9787302067887

10位ISBN编号：7302067880

出版时间：2003-6

出版时间：清华大学出版社

作者：孙印杰

页数：323

字数：504000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体CAI课件制作简明教程>>

内容概要

本书从多媒体CAI课件设计基础开始，全面介绍了多媒体课件的制作方法。

首先，介绍了多媒体技术和CAI课件制作的应用基础，然后详细介绍了Authorware 6.5的设计基础，在课件中处理文本、图形和图像的方法，动画效果与交互功能的实现，课件的结构设计与导航控制，在课件中调用声音、数字电影、Flash电影及视频等多媒体素材的方法，库、模块、知识对象在课件中的应用，变量的函数的应用，程序的调试与打包，以及多媒体作品的发布方法，并介绍几何画板的快速入门和动画实现方法。

通过本书的学习，读者可以轻松掌握多媒体CAI课件的制作方法与技巧。

本书内容详实，示例丰富，结构合理，语言简洁，适用于想进行多媒体CAI课件开发的各层次用户阅读，可作为各类高等院校相关专业及教师进修学校的教材。

<<多媒体CAI课件制作简明教程>>

书籍目录

第1章 多媒体CAI课件设计基础 1.1 计算机与多媒体技术 1.2 多媒体CAI课件概述 1.3 多媒体计算机的基本构成 1.4 开发多媒体课件的计算机配置要求 1.5 常用的多媒体课件开发软件 1.6 制作多媒体课件的一般流程 1.7 本章小结与思考练习 第2章 Authorware 6.5设计基础 2.1 熟悉Authorware 6.5的工作环境 2.2 文件基本操作 2.3 编辑流程图 2.4 显示图标的使用 2.5 计算图标的使用 2.6 等待图标、擦除图标和群组图标 2.7 实例——浏览图片 2.8 本章小结与思考练习 第3章 处理文本、图形和图像 3.1 处理文本 3.2 绘制和编辑图形 3.3 处理图像 3.4 调整演示窗口中的对象 3.5 创建几种文本特效 3.6 本章小结与思考练习 第4章 实现多媒体课件的动画与交互 4.1 动画设计的基本步骤 4.2 移动图标的属性 4.3 几种动画设计方式 4.4 交互功能的实现 4.5 本章小结与思考练习 第5章 课件的结构设计与控制 5.1 框架结构概述 5.2 在程序中使用框架图标 5.3 编辑框架结构 5.4 编辑导航图标和链接 5.5 本章小结与思考练习 第6章 在课件中调用多媒体素材 6.1 使用声音图标 6.2 使用电影图标 6.3 插入Flash电影文件 6.4 使用视频图标 6.5 本章小结与思考练习 第7章 库、模块和知识对象 7.1 库及其操作 7.2 模块 7.3 知识对象的使用 7.4 本章小结与思考练习 第8章 变量和函数的应用 8.1 变量的使用 第9章 程序的调用与打包 第10章 几何画板快速入门及动画实现 第11章 多媒体作品的发布

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>