

<<3D Flash制作技术>>

图书基本信息

书名：<<3D Flash制作技术>>

13位ISBN编号：9787302060741

10位ISBN编号：7302060746

出版时间：2002-12

出版时间：清华大学

作者：曹春海

页数：239

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3D Flash制作技术>>

内容概要

本书介绍了三维Flash业界普遍使用的工具软件，包括Swift 3D、Flash 3D、Vecta 3D、Illustrate!5.2、Adobe Dimensions 3.0、Ulead Cool 3D 3.5等。

<<3D Flash制作技术>>

书籍目录

第一篇 进入Swift 3D的奇幻世界

1, Swift 3D

2, 初试Swift 3D

3, Swift 3D的功能介绍

4, Swift 3D范例演绎

第二篇 Flash 3D软件完全透视

5, Vecta 3D 1.0

6, Illustrate! 5.2

7, Adobe Dimensions 3.0

8, Ulead Cool 3D 3.5

附录

<<3D Flash制作技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>