

<<Windows网络编程>>

图书基本信息

书名：<<Windows网络编程>>

13位ISBN编号：9787302059479

10位ISBN编号：7302059470

出版时间：2002-10

出版时间：清华大学出版社

作者：Anthony Jones,Jim Ohlund

页数：458

字数：631

译者：杨合庆

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书由权威专家编写，指导读者如何使用Windows XP的Winsock API和.NET套接字以及传统的Windows API编写网络应用程序。

作为更新的编程指南，本书着重于Windows XP中革新的联网特性，同时包含了对C#编程语言的支持。本书还介绍了最新的网际协议：IPv4和IPv6，以及可靠IP多播协议。

书中用大量的实例详细地描述了Microsoft网络API函数的应用，配套光盘也包含了所有的示例代码。

对于在网络技术方面需要明确实用的Microsoft网络API信息的开发者，或是寻求Microsoft网络操作内部信息的管理员而言，这些内容都是较为理想的。

对于在编程或工作中要用到当前的Microsoft或Internet联网软件的读者，本书也是很合适的学习和参考资料。

## 作者简介

本书的两位作者，Anthony Jones是微软核心Windows网络组的设计工程师，Jim Ohlund是微软网络和安全软件测试的一位领导工程师。

他们在本书所讨论的知识领域内都是有深厚的理论和技术基础的专家。

作为微软NetAPI开发支持小组的前任工程师和网络软件组的现任工程师，Anthony Jones和Jim Ohlund多年来一直在处理Windows网络的各种问题。

书籍目录

前言

第1章 Winsock简介

1.1 Winsock头文件及库文件

1.2 Winsock的初始化

1.3 错误检查和处理

1.4 协议寻址

1.5 创建套接字

1.6 面向连接的通信

1.6.1 服务器API函数

1.6.2 客户端API函数

1.6.3 数据传输

1.6.4 流协议

1.6.5 中断连接

1.7 无连接通信

1.7.1 接收端

1.7.2 发送端

1.7.3 基于消息的协议

1.7.4 释放套接字资源

1.8 其他API函数

1.8.1 getpeername

1.8.2 getsockname

1.8.3 WSADuplicateSocket

1.9 Windows CE

1.10 小结

第2章 设计Winsock

2.1 系统体系结构

2.2 协议的特征

2.2.1 面向消息

2.2.2 面向流

2.2.3 伪流

2.2.4 面向连接和无连接

2.2.5 可靠性和有序性

2.2.6 正常关闭

2.2.7 广播数据

2.2.8 多播数据

2.2.9 服务质量

2.2.10 部分消息

2.2.11 路由选择的考虑

2.2.12 其他特征

2.3 Winsock编录

2.3.1 Winsock编录和Win64

2.3.2 创建套接字

2.4 小结

第3章 网际协议

3.1 IPv4

## <<Windows网络编程>>

- 3.1.1 寻址
- 3.1.2 IPv4管理协议
- 3.1.3 Winsock中的IPv4寻址
- 3.2 IPv6
- 3.2.1 寻址
- 3.2.2 IPv6管理协议
- 3.2.3 Winsock中的IPv6寻址
- 3.3 地址及名称解析
- 3.3.1 名称解析例程
- 3.3.2 简单的地址转换
- 3.3.3 传统名称解析例程
- 3.4 编写独立于IP版本的程序
- 3.4.1 客户机
- 3.4.2 服务器
- 3.5 小结
- 第4章 Winsock支持的其他协议
- 4.1 红外线套接字
- 4.1.1 寻址
- 4.1.2 名称解析
- 4.1.3 红外线设备列举
- 4.1.4 查询IAS
- 4.1.5 创建套接字
- 4.1.6 套接字选项
- 4.2 IPX/SPX
- 4.2.1 寻址
- 4.2.2 创建套接字
- 4.3 NetBIOS
- 4.3.1 寻址
- 4.3.2 创建套接字
- 4.4 AppleTalk
- 4.4.1 寻址
- 4.4.2 创建套接字
- 4.5 ATM
- 4.5.1 寻址
- 4.5.2 创建套接字
- 4.5.3 把套接字和SAP绑定在一起
- 4.5.4 名称解析
- 4.6 小结
- 第5章 Winsock I/O方法
- 5.1 套接字模式
- 5.1.1 阻塞模式
- 5.1.2 非阻塞模式
- 5.2 套接字I/O模型
- 5.2.1 阻塞模型
- 5.2.2 select模型
- 5.2.3 WSAAsyncSelect模型
- 5.2.4 WSAEventSelect模型

## &lt;&lt;Windows网络编程&gt;&gt;

## 5.2.5 重叠模型

## 5.2.6 完成端口模型

## 5.3 I/O模型的问题

## 5.4 小结

## 第6章 可伸缩的Winsock应用程序

## 6.1 API及可伸缩性

## 6.1.1 AcceptEx

## 6.1.2 GetAcceptExSockaddrs

## 6.1.3 TransmitFile

## 6.1.4 TransmitPackets

## 6.1.5 ConnectEx

## 6.1.6 DisconnectEx

## 6.1.7 WSARecvMsg

## 6.2 可伸缩的服务器体系结构

## 6.2.1 接受连接

## 6.2.2 数据传输

## 6.3 资源管理

## 6.4 服务器策略

## 6.4.1 高吞吐率

## 6.4.2 最大化连接数

## 6.4.3 性能指标

## 6.5 Winsock直连及套接字直连协议

## 6.6 小结

## 第7章 套接字选项和I/O控制命令

## 7.1 套接字选项

## 7.1.1 SOL\_SOCKET选项级别

## 7.1.2 SOL\_APPLETALK选项级别

## 7.1.3 SOL\_IRLMP选项级别

## 7.1.4 IPPROTO\_IP选项级别

## 7.1.5 IPPROTO\_IPV6选项级别

## 7.1.6 IPPROTO\_RM选项级别

## 7.1.7 IPPROTO\_TCP选项级别

## 7.1.8 NSPROTO\_IPX选项级别

## 7.2 IOCTLSOCKET、WSAIOCTL和WSANSPIoctl

## 7.2.1 标准I/O控制命令

## 7.2.2 其他I/O控制命令

## 7.2.3 加密套接字协议层的I/O控制命令

## 7.2.4 ATM I/O控制命令

## 7.3 小结

## 第8章 名称注册和解析

## 8.1 背景知识

## 8.2 命名空间模型

## 8.3 服务的注册

## 8.3.1 安装服务类

## 8.3.2 服务的注册

## 8.3.3 服务注册示例

## 8.4 服务的查询

<<Windows网络编程>>

8.4.1 怎样查询服务

8.4.2 查询DNS

8.4.3 查询NLA

8.5 小结

第9章 多播

9.1 多播的含义

9.2 IP多播

9.2.1 支持协议

9.2.2 用Setsockopt多播

9.2.3 用WSAIoctl多播

9.2.4 用WSAJoinLeaf多播

9.3 可靠多播

9.3.1 可靠发送者

9.3.2 可靠接收者

9.4 ATM多播

9.5 小结

第10章 常规服务质量

10.1 背景知识

10.1.1 RSVP

10.1.2 网络组件

10.1.3 应用组件

10.1.4 策略组件

10.2 QOS和Winsock

10.2.1 QOS结构

10.2.2 QOS调用函数

10.3 终止QOS

10.4 QOS编程

10.4.1 RSVP和套接字类型

10.4.2 QOS通知

10.4.3 QOS模板

10.5 示例

10.5.1 TCP

10.5.2 UDP

10.6 ATM和QOS

10.7 小结

第11章 原始套接字

11.1 创建原始套接字

11.2 ICMP

11.2.1 Ping示例

11.2.2 Traceroute示例

11.3 使用IP头包含选项

11.4 小结

第12章 Winsock 2服务提供程序接口

12.1 分层服务提供程序

12.1.1 安装LSP

12.1.2 编写分层提供程序

12.1.3 调试 LSP

- 12.1.4 LSP示例
- 12.2 命名空间服务提供程序
  - 12.2.1 命名空间的安装
  - 12.2.2 命名空间的实现
  - 12.2.3 命名空间提供程序示例
- 12.3 小结
- 第13章 使用C#进行.NET套接字编程
  - 13.1 概述
  - 13.2 寻址协议
  - 13.3 名称解析
  - 13.4 收发数据
  - 13.5 异常处理
  - 13.6 示例
  - 13.7 小结
- 第14章 Visual Basic Winsock控件
  - 14.1 属性
  - 14.2 方法
  - 14.3 事件
  - 14.4 UDP示例
    - 14.4.1 发送UDP消息
    - 14.4.2 接收UDP消息
    - 14.4.3 获取Winsock信息
    - 14.4.4 运行UDP示例
    - 14.4.5 UDP状态
  - 14.5 TCP示例
    - 14.5.1 TCP服务器
    - 14.5.2 TCP客户机
    - 14.5.3 获取Winsock信息
    - 14.5.4 运行TCP示例
    - 14.5.5 TCP状态
  - 14.6 存在的局限
  - 14.7 常见错误
    - 14.7.1 本地地址已被使用
    - 14.7.2 当前状态下的无效操作
  - 14.8 Windows CE的Winsock控件
    - 14.8.1 Windows CE Winsock示例
    - 14.8.2 已知的问题
  - 14.9 小结
- 第15章 远程访问服务
  - 15.1 RAS客户机
  - 15.2 编译和链接
  - 15.3 数据结构和平台兼容性问题
  - 15.4 DUN1.3升级和Windows 95
  - 15.5 RASDIAL
    - 15.5.1 同步模式
    - 15.5.2 异步模式
    - 15.5.3 关闭连接



15.6 电话簿

15.6.1 添加电话簿条目

15.6.2 删除电话簿条目

15.6.3 管理用户凭据

15.7 连接管理

15.8 VPN

15.9 小结

第16章 IP助手函数

16.1 Ipconfig

16.1.1 释放和更新IPv4地址

16.1.2 改变IPv4地址

16.2 Netstat

16.2.1 取得TCP连接表

16.2.2 取得UDP监听者表

16.2.3 获取IP协议统计情况

16.3 Route

16.3.1 获得路由表

16.3.2 增加路由

16.3.3 删除路由

16.4 ARP

16.4.1 添加ARP条目

16.4.2 删除ARP条目

16.4.3 发送ARP请求

16.5 小结

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>