

## <<Visual FoxPro程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计>>

13位ISBN编号：9787302051770

10位ISBN编号：7302051771

出版时间：2002-5-1

出版时间：清华大学出版社

作者：周山芙

页数：334

字数：497000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual FoxPro程序设计>>

### 内容概要

Visual FoxPro是FoxPro系列中新一代数据库应用系统的代表，它一改FoxPro面向过程的程序设计方式为面向对象的程序设计方式，成为小型数据库管理系统的杰出代表。

Visual FoxPro有许多不同版本，3.0是最早的版本，比较成熟的版本是5.0，而6.0是目前最高的版本。

本书则以Visual FoxPro 6.0版本作为讲述的内容。

本书是根据教育部考试中心2002年新制定的《全国计算机等级考试 考试大纲》中关于二级考试数据库语言程序设计部分的要求编写的。

本书以初学者为主要对象，以Visual FoxPro的基本内容为基础，详细介绍了Visual FoxPro系统的基本概念、基本操作及基本编程方法。

本书既适合参加等级考试的读者进行系统的学习，也适合初学者自学。

书籍目录

第1章 Visual FoxPro基础知识

- 1.1 数据库的基本概念
    - 1.1.1 微机数据库技术的发展
    - 1.1.2 数据库的基本术语
    - 1.1.3 数据库系统的特点
  - 1.2 数据模型
    - 1.2.1 模型的概念
    - 1.2.2 概念模型
    - 1.2.3 数据模型
  - 1.3 关系模型与关系数据库
    - 1.3.1 关系模型
    - 1.3.2 关系操作
    - 1.3.3 Visual FoxPro中关于数据库的概念和术语
  - 1.4 启动与退出Visual FoxPro 6.0
    - 1.4.1 系统的启动
    - 1.4.2 退出系统
    - 1.4.3 Visual FoxPro 6.0系统环境的配置
  - 1.5 Visual FoxPro 6.0的系统窗口
  - 1.6 Visual FoxPro的工作方式
    - 1.6.1 命令格式与规则
    - 1.6.2 VFP的工作方式
  - 1.7 Visual FoxPro的常用命令
    - 1.7.1 基本命令
    - 1.7.2 环境设置命令
  - 1.8 Visual FoxPro辅助设计工具
    - 1.8.1 向导
    - 1.8.2 设计器
    - 1.8.3 生成器
  - 1.9 项目管理器
    - 1.9.1 项目管理器及其功能
    - 1.9.2 创建项目文件
    - 1.9.3 项目管理器的操作
- 习题

第2章 数据表和数据库

- 2.1 Visual FoxPro的数据元素
  - 2.1.1 数据类型
  - 2.1.2 数据存储
  - 2.1.3 函数
  - 2.1.4 表达式
- 2.2 创建与使用数据表
  - 2.2.1 建立数据表结构
  - 2.2.2 数据表记录的输入
  - 2.2.3 浏览数据表记录
  - 2.2.4 多表操作
- 2.3 维护数据表

## <<Visual FoxPro程序设计>>

- 2.3.1 数据表结构的维护
- 2.3.2 数据表记录的维护
- 2.4 创建数据库
  - 2.4.1 建立数据库文件
  - 2.4.2 数据库文件的打开与关闭
  - 2.4.3 创建数据库表
- 2.5 数据库表的属性
  - 2.5.1 字段级别的属性
  - 2.5.2 记录级别的属性

### 习题

## 第3章 数据表的索引与关联

- 3.1 设置数据表的索引
  - 3.1.1 索引表和索引文件
  - 3.1.2 创建索引文件
  - 3.1.3 索引的操作
- 3.2 创建数据表之间的关联
  - 3.2.1 数据表之间联系分类
  - 3.2.2 创建关联
  - 3.2.3 调整或删除关联
- 3.3 设置数据表之间的参照完整性

### 习题

## 第4章 查询与视图

- 4.1 查询操作
  - 4.1.1 传统查询
  - 4.1.2 结构化查询语言SQL
  - 4.1.3 用查询设计器建立查询
  - 4.1.4 查询设计器的选项卡
  - 4.1.5 输出方式选择
  - 4.1.6 用向导建立查询
- 4.2 视图操作
  - 4.2.1 创建单表视图
  - 4.2.2 创建多表视图
  - 4.2.3 查看视图程序
  - 4.2.4 视图设计器的选项卡

### 习题

## 第5章 报表设计

- 5.1 创建报表布局
  - 5.1.1 创建单表报表布局
  - 5.1.2 创建多表报表布局
- 5.2 编辑修改报表布局
  - 5.2.1 带区调整
  - 5.2.2 网格调整
  - 5.2.3 添加或删除控件
  - 5.2.4 控件对象的调整
- 5.3 输出报表
  - 5.3.1 用菜单操作
  - 5.3.2 用命令操作

## <<Visual FoxPro程序设计>>

### 习题

#### 第6章 程序设计基础

- 6.1 面向过程与面向对象
- 6.2 结构化程序设计基础
  - 6.2.1 程序中常用命令
  - 6.2.2 顺序结构
  - 6.2.3 判断选择结构
  - 6.2.4 循环结构
  - 6.2.5 程序之间的联系
  - 6.2.6 程序的创建与编辑
  - 6.2.7 程序的调试
- 6.3 面向对象程序设计基础
  - 6.3.1 新概念和新术语
  - 6.3.2 面向对象程序设计的特点
  - 6.3.3 类的设计和使用
  - 6.3.4 子类的编辑修改
  - 6.3.5 对象的设计

### 习题

#### 第7章 表单的设计

- 7.1 表单的基本操作
  - 7.1.1 表单的创建
  - 7.1.2 打开表单
  - 7.1.3 运行表单
- 7.2 表单的编辑与修改
  - 7.2.1 在表单中添加、删除或复制对象
  - 7.2.2 对象属性的修改
  - 7.2.3 对象的方法
  - 7.2.4 对象的布局
- 7.3 非数据表单的创建
  - 7.3.1 简单表单
  - 7.3.2 复杂表单
- 7.4 数据表表单
  - 7.4.1 单表表单
  - 7.4.2 多表表单

### 习题

#### 第8章 菜单的设计

- 8.1 下拉菜单的创建
  - 8.1.1 规划与设计
  - 8.1.2 创建菜单格式
- 8.2 下拉菜单的生成与运行
  - 8.2.1 菜单的生成
  - 8.2.2 菜单的预览
  - 8.2.3 菜单的运行
- 8.3 菜单的编辑修改
  - 8.3.1 一般修改或调整
  - 8.3.2 添加系统菜单命令项
  - 8.3.3 增加提示及快捷键

<<Visual FoxPro程序设计>>

8.3.4 增加总体提示

8.4 弹出菜单的使用

8.4.1 创建弹出菜单

8.4.2 挂接到所属对象

8.4.3 弹出菜单的运行

习题

第9章 简单数据库应用系统

9.1 基本步骤和基本结构

9.1.1 建立数据库应用系统的基本步骤

9.1.2 数据库应用系统的基本结构

9.2 设计固定资产管理系统

9.2.1 数据库设计

9.2.2 应用程序设计

9.2.3 应用程序的集成

9.2.4 连编应用程序系统

9.3 应用程序生成器的使用

9.3.1 使用应用程序向导

9.3.2 补充和完善项目

9.3.3 查看和修改项目中文件

9.3.4 连编

习题

附录

附录1 常用命令

附录2 常用函数

附录3 控件名称及功能

附录4 对象名称及功能

附录5 属性名称与功能

附录6 事件名称与功能

附录7 方法名称与功能

附录8 系统内存变量一览表

附录9 本书各章习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>