

<<Visual Basic.NET编程基>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET编程基础>>

13位ISBN编号：9787302049630

10位ISBN编号：7302049637

出版时间：2002-1-1

出版时间：清华大学出版社

作者：张文

页数：277

字数：437000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic.NET编程基>>

内容概要

Visual Basic.NET是微软公司推出的新一代可视化面向对象开发工具。

本书通过大量实例，深入浅出地介绍了Visual Basic.NET的使用与编程。

全书共8章，主要内容包括：Visual Basic.NET开发环境和菜单体系、Visual Basic.NET语言、Windows窗体编程基础、管理和使用Visual Basic.NET对象、窗体应用程序的构造、窗体界面设计以及Windows服务应用程序等。

本书内容全面深入，适合于初中级读者、大中专院师生、企业技术开发人员学习参考，也适合于各类培训班学员学习Visual Basic程序设计技术。

书籍目录

第1章 掌握Visual Basic.NET开发环境 1.1 Visual Studio.NET的安装需求 1.1.1 硬件需求 1.1.2 软件需求
1.2 Visual Basic.NET的新特性 1.2.1 Web开发的新特性 1.2.2 数据开发的新特性 1.2.3 编程语言的新
特性 1.2.4 Windows窗体和控件的新特性 1.2.5 项目的新特性 1.2.6 调试的新特性 1.2.7 组件和组件
创建的新特性 1.2.8 国际化应用程序的新特性 1.3 Visual Studio.NET集成开发环境简介 1.3.1 先进的
窗口管理技术 1.3.2 强大的编辑功能 1.4 使用Visual Studio.NET集成开发环境 1.4.1 Visual Studio.NET
起始页 1.4.2 方案管理器 1.4.3 Class View 1.4.4 属性窗口 1.4.5 工具箱 1.4.6 编辑器 1.4.7 服务器
管理器 1.4.8 对象浏览器 1.4.9 任务清单窗口 1.4.10 宏管理器 1.4.11 命令窗口 1.4.12 安装工具
本章小结第2章 Visual Basic.NET的菜单体系 2.1 File菜单 2.2 Edit菜单 2.3 View菜单 2.4 Project菜单 2.5
Build菜单 2.6 Debug菜单 2.7 Toold菜单 2.8 Window菜单 2.9 Help菜单 本章小结第3章 掌握Visual
Basic.NET语言 3.1 Visual Basic.NET与.NET框架 3.1.1 部件 3.1.2 引用和Imports语句 3.1.3 名称空间
3.1.4 标志 3.2 Visual Basic.NET的新特性 3.2.1 新增语言特性 3.2.2 改进的语言特性 3.3 程序结构和编
码惯例 3.3.1 Visual Basic.NET程序结构 3.3.2 “你好，世界！”
3.3.3 Visual Basic.NET命名惯例 3.3.4 断句和组句 3.4 声明元素 3.4.1 声明元素名称 3.4.2 声明元
素的特征 3.4.3 生命期 3.4.4 作用域 3.4.5 声明元素的引用 3.4.6 名称隐藏 3.5 数据类型 3.5.1 数
据类型声明 3.5.2 标识符类型字符 3.5.3 值类型字符 3.5.4 基本数据类型 3.5.5 复合数据类型 3.5.6
数据类型实现 3.6 类型转换 3.6.1 扩展转换和收缩转换 3.6.2 隐式转换和显示转换 3.6.3 转换中的值
变化 3.6.4 字符串和其他类型间的转换 3.6.5 数组转换 3.6.6 无类型编程 3.7 变量 3.7.1 变量声明
3.7.2 对象变量 3.8 运算符和表达式 3.8.1 算术运算 3.8.2 位运算 3.8.3 比较运算 3.8.4 连接运算
3.8.5 逻辑运算 3.9 数组 3.9.1 使用数组 3.9.2 声明数组变量 3.9.3 数组的高级特性 3.9.4 数组的数
组 3.9.5 数组和集合 3.10 常量和枚举 3.10.1 常量声明 3.10.2 常量和值数据类型 3.10.3 使用枚举
3.11 结构 3.11.1 结构声明 3.11.2 结构变量 3.11.3 结构和其他编程元素 3.11.4 结构嵌套 3.11.5 结
构和类 3.12 语句 3.12.1 赋值语句 3.12.2 声明语句 3.12.3 可执行语句 3.13 过程 3.13.1 过程和结构
化代码 3.13.2 Sub过程 3.13.3 函数过程 3.13.4 属性过程 3.13.5 过程参数 3.13.6 可选参数 3.13.7
根据位置和名称传递参数 3.13.8 参数数组 3.13.9 递归过程 3.14 流程控制 3.14.1 选择结构 3.14.2
循环结构 3.14.3 嵌套控制结构 本章小结 第4章 Windows窗体编程基础 4.1 Windows窗体 4.1.1
Windows窗体概述 4.1.2 窗体代码结构 4.2 事件驱动 4.3 Visual Basic.NET对象 4.3.1 类和对象 4.3.2
对象成员 4.4 创建一个Windows窗体应用程序 本章小结 第5章 管理和使用Visual Basic.NET对象 5.1 创
建和使用对象 5.1.1 设置和获取属性 5.1.2 通过方法执行动作 5.1.3 执行多个动作 5.1.4 操作窗体
对象 5.1.5 使用New关键字 5.1.6 资源管理 5.1.7 将对象传递给过程 5.2 管理对象组 5.2.1 创建对象
数组 5.2.2 创建对象集合 5.3 在运行时获取类信息 5.3.1 确定对象类型 5.3.2 使用字符串名调用属性
或方法 5.4 定制类 5.4.1 类声明 5.4.2 定义字段和属性 5.4.3 定义方法 5.4.4 定义事件 5.5 深入理解
类 5.5.1 类与标准模块 5.5.2 对象的创建和销毁 5.5.3 共享成员 5.5.4 类成员多态性 本章小结 第6章
构造Windows窗体 6.1 使用窗体设计器 6.1.1 创建窗体 6.1.2 设置窗体尺寸 6.1.3 设置窗体位置
6.1.4 设置窗体边框风格 6.1.5 添加和调整控件 6.2 窗体中的事件处理 6.2.1 事件和Delegate 6.2.2 事
件处理函数 6.2.3 创建事件处理函数 6.2.4 创建默认事件处理函数 6.2.5 在运行时创建事件处理函数
6.2.6 使用单个事件处理函数响应多个事件 6.3 使用常用控件 6.3.1 标签控件 6.3.2 图片框控件
6.3.3 按钮控件 6.3.4 复选框控件 6.3.5 单选按钮控件 6.3.6 文本框控件 6.3.7 列表框控件 6.3.8 组
合框控件 6.3.9 编组框控件 6.3.10 滚动条控件 6.3.11 计时器控件 6.4 创建不同形式的窗体 6.4.1 创
建隐藏窗体 6.4.2 创建顶层窗体 6.4.3 创建透明窗体 6.4.4 启动屏幕 6.4.5 模态和非模态窗体 本章
小结 第7章 设计窗体界面 7.1 界面设计基础 7.1.1 设计原则 7.1.2 Windows界面规则 7.1.3 界面布局
原则 7.1.4 用户辅助模型 7.1.5 选择界面样式 7.2 菜单的设计和使用 7.2.1 添加常规菜单 7.2.2 设计
和使用常规菜单 7.2.3 使用快捷菜单 7.2.4 菜单应用实例 7.3 工具栏的设计和使用 7.3.1 设计工具栏
7.3.2 使用工具栏 7.4 状态栏的设计和使用 7.4.1 设计状态栏 7.4.2 使用状态栏 7.5 设计对话框窗体
7.5.1 创建对话框 7.5.2 获取对话框数据 7.5.3 关闭对话框 7.6 创建资源管理器风格的界面 7.7 设
计MDI风格的界面 7.7.1 创建MDI父窗体 7.7.2 创建MDI子窗体 7.7.3 确定活动子窗体 7.7.4 向活动

子窗体中发送数据 7.7.5 排列子窗体 7.7.6 保存子窗体的信息 7.8 窗体程序设计实例 7.8.1 创建程序
框架 7.8.2 编辑子窗体代码 7.8.3 编辑主窗体代码 本章小结 第8章 Windows服务应用程序 8.1
Windows服务概述 8.1.1 服务应用程序的独特之处 8.1.2 服务生命期 8.2 创建Windows服务应用程序
8.2.1 Windows服务应用程序的结构 8.2.2 创建Windows服务应用程序的步骤 8.2.3 实现服务功能
8.2.4 为服务应用程序添加安装程序 8.2.5 指定服务的安全上下文 8.2.6 安装和卸载服务 8.2.7 指定
服务的启动方式 8.2.8 手动启动服务 8.3 调试Windows服务 8.3.1 调试Windows服务的步骤 8.3.2 记
录服务信息 8.3.3 定制事件日志 8.3.4 删除定制事件日志 8.4 Windows服务示例 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>