

<<多媒体技术与应用基础>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用基础>>

13位ISBN编号：9787302046363

10位ISBN编号：7302046360

出版时间：2001-8

出版时间：清华大学出版社

作者：周琛 编

页数：213

字数：325000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术与应用基础>>

内容概要

本书从应用的角度全面系统地介绍了当今流行的多媒体技术及应用的各个方面。全书共分5章，分别讲述多媒体技术的基本概念、多媒体计算机系统硬件、多媒体计算机操作系统、多媒体数据的压缩标准和常用文件格式、多媒体作品的编辑集成和素材加工处理等内容。本书的特点是理论与实践并重，结合作品实例讲解多媒体技术的基础理论知识和应用技术。本书不仅是一本高等职业技术学院相关专业的教材，也是从事多媒体应用、多媒体软硬件开发、多媒体通信、多媒体课件和多媒体展示作品、娱乐节目作品创作人员的专业参考书。

<<多媒体技术与应用基础>>

书籍目录

第1章 多媒体概述 1.1 什么是多媒体 1.1.1 多媒体的概念和技术应用 1.1.2 多媒体技术的历史回顾和发展 1.1.3 多媒体个人计算机(MPC)标准和配置 1.2 多媒体基础技术框架 1.2.1 多媒体计算机系统的体系结构 1.2.2 多媒体技术与电视 1.2.3 多媒体信息通信与数据库 1.3 多媒体应用系统 1.3.1 图像处理 1.3.2 音频处理 1.3.3 视频应用 1.3.4 交互电视和视频点播 1.4 多媒体系统开发 1.4.1 多媒体系统开发的特点及一般过程 1.4.2 用户需求与脚本创作 1.4.3 用开发工具加工素材 1.4.4 系统设计 1.4.5 系统调试与修改 习题第2章 多媒体计算机系统硬件 2.1 基本系统的硬件配置 2.1.1 多媒体个人计算机标准的发展及性能评价 2.1.2 CPU与内存储器 2.1.3 主机板 2.1.4 视频显示适配器 2.1.5 显示器 2.1.6 硬盘驱动器与软盘驱动器 2.1.7 光盘驱动器 2.1.8 键盘与鼠标 2.1.9 声卡 2.1.10 话筒/音箱 2.2 输入设备 2.2.1 笔式输入 2.2.2 图像扫描仪 2.2.3 数码相机 2.2.4 视频捕捉卡 2.2.5 触摸屏 2.2.6 操纵杆 2.2.7 磁卡/IC卡读写器 2.3 输出设备 2.3.1 打印机 2.3.2 绘图仪 2.3.3 投影仪 2.4 硬件存储技术 2.4.1 磁介质存储 2.4.2 光介质存储 2.4.3 复合介质存储 习题第3章 多媒体计算机操作系统 3.1 Windows 98 操作系统 3.1.1 Windows 98的特色 3.1.2 Windows 98的新功能 3.2 Windows 98的多媒体功能 3.2.1 播放和录制声音 3.2.2 媒体播放机 3.2.3 CD播放器 3.2.4 音量控制 3.2.5 多媒体属性设置 3.3 Windows 2000概述 3.3.1 Windows 2000服务器平台的新增特性 3.3.2 Windows 2000工作站平台的新增功能 3.4 Windows千禧年版 3.4.1 Windows千禧年版的新功能 3.4.2 Windows Movie Maker简介 3.4.3 使用Windows Movie Maker制作电影 3.4.4 Windows Media Player 7.0的新增功能 习题第4章 多媒体数据的压缩标准和常用文件格式.....第5章 多媒体作品的素材加工处理和作品集成

<<多媒体技术与应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>