

## <<3DS MAX 4 使用速成>>

### 图书基本信息

书名：<<3DS MAX 4 使用速成>>

13位ISBN编号：9787302043843

10位ISBN编号：7302043841

出版时间：2001-6

出版时间：清华大学出版社

作者：孙海峰 金涛

页数：286

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX 4 使用速成>>

### 内容概要

本书循序渐进地介绍了最新版本的三维动画设计软件3DS MAX 4的使用方法。全书共12章，首先介绍了3DS，MAX 4的特点和安装、操作界面、基础建模、模型的修改、组合建模、材质和贴图等基本应用，然后介绍了灯光和摄像机、动画制作、粒子系统和后期制作。

本书内容翔实、语言通俗易懂、结构清晰、操作步骤简练，并结合大量实例进行讲解，适合于3DS MAX的初、中级用户作为自学读物，也是很好的三维设计的培训教材。

## <<3DS MAX 4 使用速成>>

### 书籍目录

#### 第1章 概述和安装

1.1 3DS MAX简介和3DS MAX 4的新功能

1.2 3DS MAX 4的运行环境

1.3 3DS MAX 4的安装和卸载

1.3.1 3DSMAX 4的安装

<<3DS MAX 4 使用速成>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>