

<<VISUAL BASIC6.0学习捷径>>

图书基本信息

书名：<<VISUAL BASIC6.0学习捷径(中文版)含光盘>>

13位ISBN编号：9787302034407

10位ISBN编号：7302034400

出版时间：1999-04-01

出版时间：清华大学出版社

作者：李天启

页数：367

字数：575

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<VISUAL BASIC6.0学习捷径>>

### 内容概要

本书全面地介绍了Visual Basic 6.0中文版入门、工作环境、基本操作到如何轻松地掌握编程技巧。

全书共分25章，内容包括：VB语言的基本知识，菜单与工具栏设计，输入、输出、多窗体应用系统，多文档界面，组件式程序设计，动态数据交换，动态链接库，多媒体应用，数据应用功能用一些高级功能。

本书内容丰富，叙述深入浅出，并列举了大量的示例和编程技巧，适合于使用VB编程的人员阅读，也可作为大、中专学校和各类培训班的培训教材。

## &lt;&lt;VISUAL BASIC6.0学习捷径&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章VB入门1.1对象的基本认识1.2属性1.3事件1.4方法1.5对象、属性、事件以及方法的关系图1.6用编写舞台剧的方式来设计VB程序1.7练习题第2章认识VB6的工作环境2.1VB6的设计环境2.2单一窗体与多重窗体2.3工具箱2.4工程资源管理器2.5窗体设计器2.6属性窗口2.7练习题第3章VB的基本操作3.1VB的对象分类3.2在窗体中设置控件3.3对象的命名约定3.4设置对象的属性3.5编写事件过程3.6VB的工作模式3.7VB工程的存取3.8练习题第4章认识VB程序设计4.1千变万化的窗体4.2图片框与图像框4.3标签4.4文本框4.5计时器4.6同时处理多个控件4.7注解4.8语句分隔符号4.9数字系统4.10常用的运算符4.11常用的热键4.12事件驱动程序结构4.13VB的应用程序向导4.14练习题第5章基本流程控制5.1If...Then5.2If...Then...Else...End If5.3Select Case5.4For...Next5.5Do Loop5.6提前离开循环5.7练习题第6章变量、常量、过程与函数6.1变量6.2常量6.3一般性过程6.4函数6.5参数的传递方式6.6常用的VB函数与语句6.7更多的联机帮助6.8练习题第7章设计菜单栏与工具栏7.1认识菜单栏7.2设计菜单栏7.3增加键盘选择功能7.4选项的状态7.5设计弹出式菜单7.6设计工具栏7.7练习题第8章鼠标8.1鼠标事件8.2拖曳8.3设计一个简单实用的绘图程序8.4练习题第9章绘图命令9.1色彩9.2绘图方法9.3坐标系统9.4恢复绘图区中的图案9.5绘图专用控件9.6练习题第10章输入10.1控件的一些基本特性10.2文本框10.3选项按钮10.4复选项10.5列表及下拉式列表10.6滚动条10.7InputBox\$函数10.8通用型对话框10.9快速设置通用型对话框10.10练习题第11章输出11.1消息框11.2文字输入输出11.3数字11.4时间及日期11.5打印机输入11.6练习题第12章多窗体应用12.1多窗体12.2控制窗体的方法及语句12.3多窗体的应用实例12.4窗体与不同分辨率的问题12.5将窗体当作参数12.6练习题第13章数组与控件数组13.1数组13.2控件数组13.3控件集合13.4练习题第14章文件系统14.1文件系统控件14.2进一步讨论FileName属性14.3文件存取的类型14.4综观文件存取14.5Open语句14.6循序存取文本文件14.7随机存取14.8二进制文件14.9Seek语句14.10练习题第15章 除错15.1错误的发生与预防15.2设计阶段、运行阶段与中断阶段15.3断点与中断阶段15.4中断阶段的控制15.5除错窗口15.6特殊状况15.7命令行参数的使用与测试15.8练习题第16章实时错误16.1如何拦截实时错误16.2祈求路径16.3复杂程序的错误处理16.4延后程序的错误处理16.5关闭错误处理的功能16.6练习题第17章系统资源与应用程序的副本17.1剪贴板17.2闲置循环17.3应用程序的副本17.4练习题第18章多文档界面18.1建立MDI应用程序18.2如何控制MDI中的子窗口18.3建立MDI窗口上的工具栏18.4建立“提示小框”18.5MDI上的状态栏18.6练习题第19章组件式程序设计OLE、OCX、ActiveX19.1基本认识19.2链接对象与嵌入对象19.3ActiveX对象19.4建立OLE对象19.5OCX与ActiveX19.6练习题第20章动态数据交换20.1接收端与来源端20.2应用程序、话题及项目20.3DDE的模式20.4与DDE有关的属性20.5Link相关事件20.6在设计阶段建立链接关系20.7由用户建立自动式的链接20.8控制DDE的相关操作20.9DDE宏命令20.10练习题第21章多媒体应用22.1MCI装置类型、装置名称及驱动程序22.2命令分类22.3播放声音22.4播放AVI文件22.5播放FLI、FLC动画文件22.6如何播放MIDI文件22.7QuickTime of Windows22.8MPEG图像文件22.9Window的Style22.10练习题第23章简易数据库应用23.1认识数据库的基本结构23.2数据控件23.3练习题第24章 如何制作安装磁盘24.1安装向导24.2检查安装磁盘24.3练习题第25章进一步讨论Private与Public25.1“单一窗体”中的Private与Public25.2“一个窗体一个程序模块”中的Private与Public25.3“多窗体多程序模块”中的Private与Public25.4增加变量的前导符25.5有效范围的冲突25.6练习题附录 A 编辑图示指针附录 B 制作动画gif文件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>