第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic 5.0中文版程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 5.0中文版程序设计>>

13位ISBN编号：9787302027416

10位ISBN编号：7302027412

出版时间：1997-12

出版时间：清华大学出版社

作者：东箭工作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

内容简介
VisualBasic5.0中文版是Microsoft公司最新的32位Windows开发工具VisualBasic5.0的汉化版本。它
在代码的生成、ActiveX技术、Internet等诸多方面都较其早期版本有了很大的改善和创新，而且完全的汉
化版本使得广大用户在使用VisualBasic时不再存在语言方面的障碍，更显得如虎添翼。

本书共分为16章，每一章的内容都围绕着一个主题展开，力求突出实用性。前6章系统地介绍了Visual
Basic5.0中文版的基本内容，包括VisualBasic5.0的简介、语法、集成环境的使用、窗体和控件的使用，后
10章是既相互联系又可以自成系统的章节，由浅入深地介绍了一些使用VisualBasic进行编程的主题，包括如何创建菜单和工具栏、使用鼠标等系统资源、输出图像和多媒体信息、编写文件管理程序、应用程序
的调试、处理应用程序中的运行错误、设计数据库应用程序、创建自己的对象以及使用部件编程等内容。

这样的章节编排，对不熟悉VisualBasic的读者可以系统地学习VisualBasic的编程，而有基础的读者可以根据自己的使用需要，选择性地阅读相应的章节。

本书适合初次接触VisualBasic中文版的各类计算机应用人员阅读，对于有VisualBasic编程经验的专
业人员也具有很好的参考价值。

书籍目录

目录
引言——VisualBasic5.0中文版以及本书
0.1 什么是VisualBasic
0.2 VB5“牛”在哪里
0.2.1 编译生成本机代码
0.2.2 可以创建自己的控件
0.2.3 进行Intemet开发
0.2.4 语法的改进
0.2.5 对开发环境的改进
0.2.6“彻底”的中文版
0.3 安装VisualBasic5.0中文版
0.3.1 初次安装VisualBasic5.0中文版
0.3.2 添加或删除VisualBasic5.0组件
0.4 本书的阅读方法
0.4.1 书中使用的特殊符号
0.4.2 程序代码的表示
0.4.3 阅读语法规则时的约定
0.4.4 其他的约定
第1章 设计第一个VB应用程序
1.1 创建第一个应用程序
1.1.1 运行VisualBasic5.0中文版
1.1.2 创建应用程序的界面
1.1.3 编写应用程序的代码
1.2 什么是对象
1.2.1 对象的属性
1.2.2 对象的方法
1.3 事件以及事件过程
1.3.1 事件驱动的程序设计
1.3.2 VisualBasic的对象如何识别事件
1.3.3 事件驱动的真实工作过程
第2章 编写VisualBasIc5.0的程序代码
2.1 赋值语句
2.2 程序的书写规则
2.2.1 注释
2.2.2 断行
2.2.3 将多行语句写在一行上
2.2.4 使用不同进制的数字
2.3 变量
2.3.1 变量的命名规则
2.3.2 声明一个变量
2.3.3 变量的作用范围
2.3.4 变量的数据类型
2.3.5 变量的显式声明和隐式声明
2.4 常数
2.5 在VisualBasic中进行运算

2.5.1 算术运算
2.5.2 比较运算
2.5.3 连接运算
2.5.4 逻辑运算
2.5.5 运算的优先顺序
2.6 流程控制语句
2.6.1 条件判定
2.6.2 循环控制
第3章 Visual日asic5.0的高级语言技巧
3.1 创建自己的数据类型
3.2 枚举
3.3 数组
3.3.1 声明固定大小的数组
3.3.2 访问数组中的元素
3.3.3 声明多维数组
3.3.4 声明动态数组
3.3.5 保留动态数组存放的内容
3.4 使用过程和函数
3.4.1 定义和调用通用过程
3.4.2 定义和调用函数
3.4.3 灵活使用过程和函数的参数
3.4.4 退出子过程或函数过程
3.5 培养良好的编程习惯
3.5.1 常量和变量的命名约定
3.5.2 变量的范围应该尽可能小
3.5.3 结构化编码约定
3.5.4 截断过长的代码行
第4章 使用VB5的集成开发环境
4.1 认识VisualBasic5.0的集成开发环境
4.1.1 使用菜单条
4.1.2 使用工具栏
4.1.3 在集成环境中放置各种窗口
4.1.4 在代码编辑器中工作
4.2 工程的管理
4.2.1 什么是工程文件
4.2.2 创建新的工程
4.2.3 保存和打开工程文件
4.2.4 生成可执行文件
4.2.5 向工程中“添砖加瓦’
4.2.6 在工程中使用已经存在的文件
4.3 在集成环境中获得帮助
4.3.1 迅速取得帮助的方法
4.3.2 使用“帮助”菜单中的命令
4.3.3 使用联机手册
4.3.4 从网上寻求更广泛的帮助
第5章 设计应用程序的界面
5.1 设计一个窗体

5.2 向窗体上添加控件
5.2.1 使用控件工具箱
5.2.2 使用窗体编辑器
5.2.3 在程序中引用其他窗体上的控件
5.2.4 使用窗体布局窗口设置窗体的位置
5.3 设置启动窗体
5.3.1 设置启动窗体
5.3.2 不使用启动窗体开始程序的运行
5.3.3 显示启动时的快速显示窗体
5.4 使用函数生成的对话框
5.4.1 消息框
5.4.2 输入框
5.5 窗体的生命周期
5.5.1 窗体的创建
5.5.2 加载窗体
5.5.3 可见状态
5.5.4 窗体的卸载
5.5.5 结束应用程序
5.6 设计窗体的基本原则
5.6.1 什么是好的界面
5.6.2 注意窗体的布局
5.6.3 不要背离Windows的界面准则
第6章 VB5中常用的控件
6.1 基本的控件
6.1.1 窗体上的焦点
6.1.2 设置Tab键的顺序
6.1.3 命令按钮
6.1.4 使用Label控件在窗体中显示文字
6.1.5 利用TextBox输入文本
6.1.6 使用CheckBox和OptionButtOn控件进行小范围选择
6.1.7 提供大量选择的ListBox和ComboBox控件
6.1.8 使用HScrOllBar和VScrollBar控件
6.2 使用ActiveX控件
6.2.1 向工具箱中添加ActiveX控件
6.2.2 使用通用对话框控件
6.2.3 使用其他的ActiveX控件
6.3 直接使用控件名来引用属性
第7章 设计菜单和工具栏
7.1 设计菜单
7.1.1 使用菜单编辑器设计菜单栏
7.1.2 分隔菜单项
7.1.3 定义菜单项的访问键和快捷键
7.1.4 改变菜单选项的状态
7.1.5 在程序运行时增减菜单项
7.1.6 在菜单中使用复选标记
7.1.7 创建子菜单
7.1.8 在菜单中添加最近使用过的文件列表

7.1.9 显示弹出式菜单
7.2 使用ToolBar控件创建工具栏
7.2.1 创建工具栏的一般步骤
7.2.2 在ImageList控件中插入图像
7.2.3 为工具栏添加按钮
7.2.4 为工具栏编写代码
7.2.5 使用ToolBar控件的技巧
7.3 使用VB学习版手工创建工具栏
7.3.1 手工创建工具栏的思路
7.3.2 创建工具栏
7.3.3 为工具栏进行编码
第8章 在程序中使用系统资源
8.1 键盘
8.1.1 KeyPress事件
8.1.2 KeyDown和KeyUp事件
8.1.3 编写窗体级低级键盘处理程序
8.2 鼠标
8.2.1 检测鼠标按键
8.2.2 MouseDown事件
8.2.3 MouseMove事件
8.2.4 MouseUp事件
8.3 系统对象
8.3.1 打印机
8.3.2 屏幕
8.3.3 剪贴板
8.4 定时器控件Timer
8.4.1 Timer的一般用法
8.4.2 利用Timer控件中断后台任务
8.4.3 使用DoEvents函数
第9章 文本 图像和多媒体
9.1 设置文本的字体
9.1.1 检查可用的字体
9.1.2 设置字体特征
9.1.3 把Font属性应用到特定的对象
9.1.4 在窗体和图片框中显示文本
9.2 使用Format函数设置文本的输出格式
9.2.1 数字的格式
9.2.2 日期和时间的格式
9.2.3 文本的格式
9.2.4 命名的格式
9.3 使用VisualBasic作画
9.3.1 绘图必读——设置AutoRedraw属性
9.3.2 VisualBasic的坐标系统
9.3.3 使用颜色
9.3.4 画点
9.3.5 画直线
9.3.6 Step关键字

9.3.7 画矩形
9.3.8 画圆
9.3.9 画椭圆
9.3.10 画圆弧
9.3.11 清除绘图区的内容
9.3.12 使用不同的“画笔”
9.3.13 设置线宽和线形
9.3.14 设置填充图案
9.3.15 使用Line控件和Shape控件
9.4 在窗体中使用图片
9.4.1 在设计时添加图片
9.4.2 运行时添加图片
9.4.3 移动图片和改变图片尺寸
9.4.4 使用PaintPicutre方法
9.5 播放多媒体信息
9.5.1 播放无声动画
9.5.2 Multimedia控件
第10章 文件管理
10.1 用于处理文件系统的语句和函数
10.1.1 当前目录
10.1.2 改变当前驱动器
10.1.3 改变当前目录
10.1.4 建立和删除目录
10.1.5 删除文件
10.1.6 设置文件的属性
10.1.7 得到当前可执行文件的路径
10.2 文件系统控件
10.2.1 驱动器列表框
10.2.2 目录列表框
10.2.3 文件列表框
10.3 文件的读写
10.3.1 顺序文件
10.3.2 使用随机文件
10.3.3 使用二进制文件
第11章 处理应用程序的各种错误
11.1 VisualBasic应用程序中的错误
11.2 使用调试工具发现逻辑错误
11.2.1 设计时、运行时和中断模式
11.2.2 进入中断模式
11.2.3 在程序中设置断点
11.2.4 使用Stop语句进入中断模式
11.2.5 跟踪应用程序的执行
11.2.6 使用监视窗口监视数据
11.2.7 监视过程调用堆栈
11.2.8 使用本地窗口监视当前过程
11.2.9 使用立即窗口测试数据和过程
11.2.10 调试时会遇到的特殊情况

11.2.11 用断言检验代码
11.3 自己动手处理运行时错误
11.3.1 设计错误处理程序
11.3.2 错误处理的分层结构
11.3.3 后置错误处理
11.3.4 关闭错误处理
11.3.5 处理复杂的错误
第12章 轻松生成数据库应用程序
12.1 了解数据库
12.2 用Data控件可以做什么
12.3 怎样使用Data控件
12.4 记录集
12.5 使用数据绑定控件
12.6 使用DbGrid控件浏览数据库
12.7 自动添加记录
12.8 在记录集中定位记录
12.8.1 记录集中用于定位的方法
12.8.2 快速地定位记录
12.8.3 定位到指定的记录
12.9 用代码更新记录集
12.9.1 引用数据库中数据的内容
12.9.2 检查数据库能否被更新
12.9.3 添加新记录
12.9.4 编辑当前记录
12.9.5 数据访问专用的Update方法
12.9.6 确认数据库的变化
12.9.7 删除记录
12.9.8 关闭记录集
12.9.9 错误事件
12.10 使用事务处理维护数据库的完整性
12.10.1 开始一个事务
12.10.2 保存修改的结果或者撤消修改
12.10.3 使用多个事务
12.11 使用可视化数据管理器
第13章 用对象编程
13.1 使用对象变量
13.1.1 对象变量
13.1.2 声明对象变量
13.1.3 赋值对象变量
13.1.4 特定对象类型与一般对象类型
13.1.5 检查两个对象变量的引用是否相同
13.1.6 使用New关键字的技巧
13.1.7 释放对对象的引用
13.1.8 找出对象所属的类
13.2 使用对象浏览器查看对象信息
13.2.1 对象浏览器的内容
13.2.2 查找和浏览对象

13.3 使用集合对象
13.3.1 创建集合对象
13.3.2 给集合添加项
13.3.3 从集合中删除项
13.3.4 从集合中检索项
13.4 对象之间的关系
13.4.1 包含其他对象的对象
13.4.2 对象之间的通信
13.5 用对象编程的生动例子——MDI窗体
13.5.1 创建MDI窗体及其子窗体
13.5.2 运行MDI窗体
13.5.3 使用“ 应用程序向导 ”生成一个MDI编辑器
13.5.4 安排子窗口的排列方式
13.5.5 使用MDI窗体及其子窗体
13.5.6 结束MDI应用程序
第14章 使用自己的对象
14.1 为什么要创建自己的类
14.2 创建一个类模块
14.3 向类中添加属性和方法
14.3.1 向类中添加属性
14.3.2 使用属性过程
14.3.3 属性过程和公共变量的比较
14.3.4 向类中添加方法
14.3.5 使属性或者方法成为默认成员
14.3.6 为属性和方法命名的学问
14.4 向类中添加事件
14.4.1 声明事件和引发事件
14.4.2 处理对象的事件
14.4.3 处理不同的Widget事件
14.4.4 终止WithEvents变量事件的处理
14.4.5 向窗体上添加事件
14.4.6 自定义事件小结
第15章 COM初步
15.1 什么是COM和ActiveX
15.2 对本章中示例的简要说明
15.3 创建对部件对象的引用
15.3.1 添加对部件的引用
15.3.2 声明对象变量
15.3.3 将对象引用赋予变量
15.3.4 加速对象引用
15.4 使用对象的属性、方法和事件
15.4.1 使用对象的属性和方法
15.4.2 定位对象模型
15.4.3 响应对象的事件
15.5 处理ActiveX部件中的运行时错误
15.6 释放ActiveX部件
15.7 示例程序的完整程序清单

15.8 在应用程序中插入OLE对象
15.8.1 链接对象和嵌入对象
15.8.2 在设计时插入OLE对象
15.8.3 在运行时创建OLE对象
15.8.4 运行时让用户自行选择OLE对象
15.8.5 激活OLE对象
15.8.6 移动容器或者调整容器大小
15.8.7 保存和检索嵌入的数据
15.8.8 使用工具箱向窗体中添加OLE对象
第16章 制作应用程序的安装盘
16.1 创建安装程序
16.2 使用安装向导
16.3 使用安装工具包
16.4 检测安装程序
16.5 应用程序的删除

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com