

<<PowerBuilder 7.0使用指南>>

图书基本信息

书名：<<PowerBuilder 7.0使用指南>>

13位ISBN编号：9787302012283

10位ISBN编号：7302012288

出版时间：2000-10-01

出版时间：清华大学出版社

作者：崔巍

页数：331

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<PowerBuilder 7.0使用指南>>

内容概要

本书全面介绍了PowerBuilder 7.0的使用方法以及PowerBuilder的开发环境，PowerBuilder与数据库的连接技术和编程方法等，包括：应用对象、窗口对象、菜单对象、数据窗口对象等概念、相应画板的使用方法以及程序开发方法；对用户对象、数据管理、库的管理和使用等画板和使用方法也进行了较详细的介绍；最后还介绍了开发应用软件时不可缺少的技术——调试和发行应用程序的方法。

PowerBuilder的最大特点在它的数据库窗口功能，本书的特点就是向读者展示了数据库窗口所提供的丰富功能，读者利用这些功能可以开发出特色鲜明的应用程序。

本书适合于希望在较短的时间内系统地掌握PowerBuilder 7.0 (PowerBuilder) 的使用和开发方法的一般读者以及具有一定PowerBuilder使用经验的开发人员阅读。

<<PowerBuilder 7.0使用指南>>

书籍目录

第1章 概述	1.1 PowerBuilder简介	1.2 PowerBuilder与客户/服务器体系结构
1.2.1 客户机与服务器的概念	1.2.2 客户/服务器体系结构的优缺点	1.2.3 PowerBuilder是客户/服务器体系结构下客户端的开发工具
PowerBuilder开发概览	1.3 PowerBuilder开发环境	1.3.1 PowerBuilder开发环境
2.1 PowerBuilder与数据库的连接	2.1.1 PowerBuilder与数据库连接的工作原理	第2章 数据库的连接及操作
2.1.2 通用的ODBC接口	2.1.3 专用数据库接口软件	2.2 PowerBuilder对数据库的操作
2.2.1 概述	2.2.2 使用数据库画板	2.2.3 创建和删除Adaptive Server Anywhere数据库
2.2.4 操作表	2.2.5 对键的操作	2.2.6 操作索引
2.2.8 数据操作	第3章 编程	2.2.7 操作数据库视图
3.1.2 修改编程窗口属性	3.1 编写代码	3.1.1 打开编程窗口
3.1.3 编辑程序代码	3.1.2 修改编程窗口属性	3.1.4 保存程序代码
3.1.5 获得上下文相关帮助	3.1.3 编辑程序代码	3.1.7 声明变量和外部函数
3.1.6 使用AutoScript	3.1.4 保存程序代码	3.1.7 声明变量和外部函数
3.2 自定义函数	3.1.5 获得上下文相关帮助	3.2 自定义函数
3.2.1 定义新函数	3.1.6 使用AutoScript	3.2.1 定义新函数
3.2.2 定义返回值类型	3.1.7 声明变量和外部函数	3.2.2 定义返回值类型
3.2.3 定义访问级别	3.2 自定义函数	3.2.3 定义访问级别
3.2.4 命名函数	3.2.1 定义新函数	3.2.4 命名函数
3.2.5 编写函数代码	3.2.2 定义返回值类型	3.2.5 编写函数代码
3.2.6 编译并保存函数	3.2.3 定义访问级别	3.2.6 编译并保存函数
3.2.7 修改用户定义的函数	3.2.4 命名函数	3.2.7 修改用户定义的函数
3.2.8 用户自定义函数的调用	3.2.5 编写函数代码	3.2.8 用户自定义函数的调用
3.3 用户事件	3.2.6 编译并保存函数	3.3 用户事件
3.3.1 用户事件概述	3.2.7 修改用户定义的函数	3.3.1 用户事件概述
3.3.2 定义用户事件	3.2.8 用户自定义函数的调用	3.3.2 定义用户事件
3.3.3 使用用户事件	3.3 用户事件	3.3.3 使用用户事件
3.3.4 用户事件举例	3.3.1 用户事件概述	3.3.4 用户事件举例
3.4 结构	3.3.2 定义用户事件	3.4 结构
3.4.1 PowerBuilder结构	3.3.3 使用用户事件	3.4.1 PowerBuilder结构
3.4.2 结构的类型	3.3.4 用户事件举例	3.4.2 结构的类型
3.4.3 定义结构	3.4 结构	3.4.3 定义结构
3.4.4 修改结构	3.4.1 PowerBuilder结构	3.4.4 修改结构
3.4.5 结构的使用	3.4.2 结构的类型	3.4.5 结构的使用
第4章 应用 (Application) 对象	3.4.3 定义结构	第4章 应用 (Application) 对象
4.1 应用对象概述	3.4.4 修改结构	4.1 应用对象概述
4.2.1 Application Start向导	3.4.5 结构的使用	4.2 创建新的应用对象
4.2.2 Template Application Start向导	第4章 应用 (Application) 对象	4.2.1 Application Start向导
4.2.3 Jaguar component Start向导	4.1 应用对象概述	4.2.2 Template Application Start向导
4.2.4 COM/MTS Component Start向导	4.2 创建新的应用对象	4.2.3 Jaguar component Start向导
4.2.5 Automation Server Start向导	4.2.1 Application Start向导	4.2.4 COM/MTS Component Start向导
4.3 打开应用对象	4.2.2 Template Application Start向导	4.3 打开应用对象
4.4 Application画板简介	4.2.3 Jaguar component Start向导	4.4 Application画板简介
4.5 指定应用对象的属性	4.2.4 COM/MTS Component Start向导	4.5 指定应用对象的属性
4.5.1 指定默认文本属性	4.2.5 Automation Server Start向导	4.5.1 指定默认文本属性
4.5.2 指定一个图标	4.3 打开应用对象	4.5.2 指定一个图标
4.5.3 指定默认全局对象	4.4 Application画板简介	4.5.3 指定默认全局对象
4.6 编写应用级代码	4.5 指定应用对象的属性	4.6 编写应用级代码
4.7 改变当前的应用	4.5.1 指定默认文本属性	4.7 改变当前的应用
4.8 指定应用的库查找路径	4.5.2 指定一个图标	4.8 指定应用的库查找路径
4.9 查看应用对象的组成结构	4.5.3 指定默认全局对象	4.9 查看应用对象的组成结构
第5章 窗口对象及窗口上的控件	4.6 编写应用级代码	第5章 窗口对象及窗口上的控件
5.1 窗口对象	4.7 改变当前的应用	5.1 窗口对象
5.1.1 窗口对象概述	4.8 指定应用的库查找路径	5.1.1 窗口对象概述
5.1.2 窗口的种类	4.9 查看应用对象的组成结构	5.1.2 窗口的种类
5.1.3 窗口画板简介	第5章 窗口对象及窗口上的控件	5.1.3 窗口画板简介
5.1.4 创建新窗口	5.1 窗口对象	5.1.4 创建新窗口
5.1.5 查看定义好的窗口	5.1.1 窗口对象概述	5.1.5 查看定义好的窗口
5.1.6 窗口对象的编程	5.1.2 窗口的种类	5.1.6 窗口对象的编程
5.1.7 使用继承创建窗口	5.1.3 窗口画板简介	5.1.7 使用继承创建窗口
5.2 可放置在窗口上的控件	5.1.4 创建新窗口	5.2 可放置在窗口上的控件
5.2.1 控件概述	5.1.5 查看定义好的窗口	5.2.1 控件概述
5.2.2 在窗口上放置控件	5.1.6 窗口对象的编程	5.2.2 在窗口上放置控件
5.2.3 设置控件的属性	5.1.7 使用继承创建窗口	5.2.3 设置控件的属性
5.3 控件的使用	5.2 可放置在窗口上的控件	5.3 控件的使用
5.3.1 CommandButton (命令按钮)	5.2.1 控件概述	5.3.1 CommandButton (命令按钮)
5.3.2 PictureBox (图片按钮)	5.2.2 在窗口上放置控件	5.3.2 PictureBox (图片按钮)
5.3.3 RadioButton (单选钮)	5.2.3 设置控件的属性	5.3.3 RadioButton (单选钮)
5.3.4 CheckBox复选框)	5.3 控件的使用	5.3.4 CheckBox复选框)
5.3.5 StsticText (静态文本)	5.3.1 CommandButton (命令按钮)	5.3.5 StsticText (静态文本)
5.3.6 StaticHyperLink (静态超级链接)	5.3.2 PictureBox (图片按钮)	5.3.6 StaticHyperLink (静态超级链接)
5.3.7 SingleLineEdits (单行文本编辑框) 和MultillneEdits (多行文本编辑框)	5.3.3 RadioButton (单选钮)	5.3.7 SingleLineEdits (单行文本编辑框) 和MultillneEdits (多行文本编辑框)
5.3.8 EditMask (掩码编辑框)	5.3.4 CheckBox复选框)	5.3.8 EditMask (掩码编辑框)
5.3.9 ListBox (列表框)	5.3.5 StsticText (静态文本)	5.3.9 ListBox (列表框)
5.3.10 PictureListBox (图片列表框)	5.3.6 StaticHyperLink (静态超级链接)	5.3.10 PictureListBox (图片列表框)
5.3.11 DropDownListBox (下拉列表框)	5.3.7 SingleLineEdits (单行文本编辑框) 和MultillneEdits (多行文本编辑框)	5.3.11 DropDownListBox (下拉列表框)
5.3.12 DropDownPictureListBox (下拉图片列表框)	5.3.8 EditMask (掩码编辑框)	5.3.12 DropDownPictureListBox (下拉图片列表框)
5.3.13 Pciture (图片)	5.3.9 ListBox (列表框)	5.3.13 Pciture (图片)
5.3.14 PictureHyperLink (图片超级链接)	5.3.10 PictureListBox (图片列表框)	5.3.14 PictureHyperLink (图片超级链接)
5.3.15 Graph (图形)	5.3.11 DropDownListBox (下拉列表框)	5.3.15 Graph (图形)
5.3.16 HProgressBar (水平进度条) 和VPropessBar (垂直进度条)	5.3.12 DropDownPictureListBox (下拉图片列表框)	5.3.16 HProgressBar (水平进度条) 和VPropessBar (垂直进度条)
5.3.17 HscrollBar (水平滚动条) 和VscrollBar (垂直滚动条)	5.3.13 Pciture (图片)	5.3.17 HscrollBar (水平滚动条) 和VscrollBar (垂直滚动条)
5.3.18 HTrakBar和VTrackBar	5.3.14 PictureHyperLink (图片超级链接)	5.3.18 HTrakBar和VTrackBar
5.3.19 Tab (标签) 控件	5.3.15 Graph (图形)	5.3.19 Tab (标签) 控件
5.3.20 TreeView (树状视窗) 控件	5.3.16 HProgressBar (水平进度条) 和VPropessBar (垂直进度条)	5.3.20 TreeView (树状视窗) 控件
5.3.21 ListView (列表视窗) 控件	5.3.17 HscrollBar (水平滚动条) 和VscrollBar (垂直滚动条)	5.3.21 ListView (列表视窗) 控件
第6章 数据窗口对象	5.3.18 HTrakBar和VTrackBar	第6章 数据窗口对象
6.1 概述	5.3.19 Tab (标签) 控件	6.1 概述
6.1.1 创建数据窗口对象初步	5.3.20 TreeView (树状视窗) 控件	6.1.1 创建数据窗口对象初步
6.1.2 使用数据窗口对象	5.3.21 ListView (列表视窗) 控件	6.1.2 使用数据窗口对象
6.2 定义数据窗口对象	第6章 数据窗口对象	6.2 定义数据窗口对象
6.2.1 连接数据库	6.1 概述	6.2.1 连接数据库
6.2.2 创建一个新的数据窗口对象	6.1.1 创建数据窗口对象初步	6.2.2 创建一个新的数据窗口对象
6.2.3 修改已存在的数据窗口对象	6.1.2 使用数据窗口对象	6.2.3 修改已存在的数据窗口对象
6.3 选择数据的表现风格	6.2 定义数据窗口对象	6.3 选择数据的表现风格
6.3.1 列表 (Tabular) 风格	6.2.1 连接数据库	6.3.1 列表 (Tabular) 风格
6.3.2 自由 (Freeform) 风格	6.2.2 创建一个新的数据窗口对象	6.3.2 自由 (Freeform) 风格
6.3.3 网格 (Grid) 风格	6.2.3 修改已存在的数据窗口对象	6.3.3 网格 (Grid) 风格
6.3.4 标签 (Label) 风格	6.3 选择数据的表现风格	6.3.4 标签 (Label) 风格
6.3.5 分栏 (N-Up) 风格	6.3.1 列表 (Tabular) 风格	6.3.5 分栏 (N-Up) 风格
6.3.6 分组 (Group) 显示风格	6.3.2 自由 (Freeform) 风格	6.3.6 分组 (Group) 显示风格
6.3.7 复合 (Composite) 显示风格	6.3.3 网格 (Grid) 风格	6.3.7 复合 (Composite) 显示风格
6.3.8 图形 (Graph) 和交叉列表 (Crosstab) 显示风格	6.3.4 标签 (Label) 风格	6.3.8 图形 (Graph) 和交叉列表 (Crosstab) 显示风格
6.3.9 OLE 2.0显示风格	6.3.5 分栏 (N-Up) 风格	6.3.9 OLE 2.0显示风格
6.3.10 RichText (多信息文本) 显示风格	6.3.6 分组 (Group) 显示风格	6.3.10 RichText (多信息文本) 显示风格
6.4 指定数据源	6.3.7 复合 (Composite) 显示风格	6.4 指定数据源
6.4.1 如何选择数据源	6.3.8 图形 (Graph) 和交叉列表 (Crosstab) 显示风格	6.4.1 如何选择数据源
6.4.2 使用Quick Select (快速选择) 数据源	6.3.9 OLE 2.0显示风格	6.4.2 使用Quick Select (快速选择) 数据源
6.4.3 使用SQL Select (SQL选择) 数据源	6.3.10 RichText (多信息文本) 显示风格	6.4.3 使用SQL Select (SQL选择) 数据源
6.4.4 使用Query (查询) 数据源	6.4 指定数据源	6.4.4 使用Query (查询) 数据源
6.4.5 使用External (外部) 数据	6.4.1 如何选择数据源	6.4.5 使用External (外部) 数据

<<PowerBuilder 7.0使用指南>>

源	6.4.6 使用Stored Procedure (存储过程) 数据源	6.5 生成并保存数据窗口对象
6.5.1 系统扩展属性表和数据窗口对象	6.5.2 保存数据窗口对象	6.6 定义查询
6.6.1 预览查询	6.6.2 保存查询	6.6.3 修改查询
7.1 菜单与菜单项	7.2 菜单画板	7.3 创建新菜单
7.3.2 定义菜单项	7.3.3 菜单项的命名	7.3.4 保存菜单
形式	7.3.6 为菜单项编写代码	7.3.7 用继承构造菜单
第8章 数据窗口的深入	8.1 使用数据窗口画板	8.1.1 理解数据窗口画板
的设计窗口	8.1.2 使用数据窗口画板的工具栏	8.1.3 使用数据窗口画板中的Properties窗
口	8.1.4 在数据窗口画板中选择控件	8.2 数据窗口对象的预览窗口
数据	8.2.2 修改数据	8.2.3 浏览记录信息
8.2.5 打印预览	8.2.6 打印数据	8.2.7 将数据保存到文件
基本属性	8.3.1 改变数据窗口对象风格	8.3.2 在数据窗口对象里设置颜色
定义网格数据窗口对象的属性	8.3.4 指定数据窗口对象的鼠标指针	8.3.5 指定数据窗口
对象的打印形式	8.3.6 修改数据窗口对象中的文本	8.3.7 指定数据窗口对象中的Tab键
顺序	8.3.8 命名数据窗口对象中的控件	8.3.9 指定数据窗口对象的边框
改变数据窗口对象的数据源	8.4 管理数据窗口对象中的控件	8.4.1 显示控件的边框
8.4.2 使用网格和标尺	8.4.3 复制. 移动和删除控件	8.4.4 改变控件的尺寸
8.4.5 调整控件布局	8.5 向数据窗口对象添加控件	8.5.1 添加列
8.5.3 添加绘制控件	8.5.4 添加选项组框	8.5.5 添加图片
8.5.7 添加按钮	8.5.8 添加图表	8.5.9 添加OLE控件
和校验规则	8.6.1 关于显示格式和数据校验	8.6.2 数据显示格式
风格	8.6.4 数据校验规则	8.7 数据的过滤. 排序以及分组
8.7.2 排序数据	8.7.3 对记录分组	8.8 突出显示数据窗口对象的信息
显示信息	8.8.2 运行时有条件的修改属性	8.8.3 属性值
对象	9.1 用户对象概述	9.1.1 类用户对象
使用用户对象画板	9.2.1 可视用户对象窗口	9.2.2 非可视用户对象窗口
新用户对象	9.3.1 创建新用户对象	9.3.2 构建定制类用户对象
用户对象	9.3.4 构建定制可视用户对象	9.3.5 构建外部可视用户对象
标准可视用户对象	9.3.7 用户对象中的事件	9.3.8 保存用户对象
对象	9.4.1 使用可视用户对象	9.4.2 使用全局标准类用户对象
间的通信	9.5.1 用户对象与窗口间的通信方法	9.5.2 用户对象与窗口间通信的举例
第10章 数据管道对象	10.1 数据管道的作用	10.1.1 数据管道的作用
用	10.1.2 定义数据管道	10.2 创建数据管道
10.4 纠正管道错误	10.5 保存管道	10.6 使用现有管道
10.7.1 更新目标表的数据	10.7.2 复制一个表的结构而不复制表的数据	10.7.3 将表
复制到多个目标数据库里	第11章 PowerBuilder的库管理	11.1
PowerBuilder库概述	11.1.1 库的使用	11.1.2 库的组织
11.3 打开库画板	11.4 库管理功能	11.4.1 指定库显示对象
除库	11.4.3 复制. 移动和删除库中对象	11.4.4 修改注释
进行字符串查找	11.4.6 检入 (Check-in) 和检出 (Check-out) 的使用	11.4.7 优化库
11.4.8 库对象的重生成	11.4.9 导入/导出对象	11.4.10 生成库内容报告
第12章 调试与运行应用程序	12.1 概述	12.2 调试应用程序
动调试	12.2.2 设置断点	12.2.3 在调试模式下运行
12.2.5 作为局部变量打开调试窗口	12.2.6 立刻转换到调试状态	12.3 运行应用
程序	12.3.1 运行应用程序	12.3.2 在运行时处理错误
12.4.1 概述	12.4.2 收集跟踪信息	12.4.3 使用Profiling工具分析跟踪信息
12.4.4 依次分析跟踪信息	12.4.5 产生不带时间信息的跟踪文件	12.5 制作分发软件

12.6 发行

附录 常用英文单词解释

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>