

<<Java面向对象项目化教程>>

图书基本信息

书名：<<Java面向对象项目化教程>>

13位ISBN编号：9787301188002

10位ISBN编号：7301188005

出版时间：2011-6

出版时间：北京大学出版社

作者：张雪松，王永 主编

页数：262

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java面向对象项目化教程>>

内容概要

本书以岗位职业能力培养为主线，按照工作过程来组织内容，以工作过程为参照系，形成对应的项目模块。

全书围绕企业员工管理系统的开发展开，以讲解Java面向对象编程和JDBC技术为主，以介绍Swing组件的使用方法为辅，将陈述性知识与过程性知识整合、理论知识与实践知识整合，将知识融入项目之中。

本书采用NetBeans

IDE 6.8作为编程环境，以Gui程序项目为基础，讲解类、对象、继承、接口、多态，以及使用JDBC访问SQLServer

2005数据库等知识。

每个子项目都配有设计过程描述，全书详尽展示了企业员工管理系统的开发全过程。

本书每章都安排有针对性的练习和编程题，便于教师教学和检验学生的学习效果。

本书内容的取舍和安排恰当、循序渐进，讲解通俗易懂，实例丰富，并注重培养解决实际问题的能力，可作为大学本科和高职高专计算机及相关专业的教学用书，也可作为软件开发人员或Java爱好者等有关人员的自学参考书或培训教程。

<<Java面向对象项目化教程>>

书籍目录

第1章 Java编程语言入门

1.1.Java编程语言简介

1.2 NetBeansIDE6.8 集成开发环境

1.2.1 NetBeansIDE简介

1.2.2 NetBeansIDE6.8 集成开发环境的搭建

1.2.3 在NetBeans下创建第一个Java项目

1.2.4 在NetBeans下创建第一个GUI项目

1.3.Java的基本语法

1.3.1.Java的标识符

1.3.2 Java的关键字

1.3.3.1 Java的数据类型

1.3.4.1 Java的运算符和表达式

1.3.5.1 Java的语句

1.3.6.1 Java的分支语句

1.3.7.1 Java的循环语句

1.3.8.1 Java的数组

1.4 Java与C / ++的区别

1.5 本章小结与提示

1.6 专业术语与知识拓展

1.6.1 专业术语

1.6.2 知识拓展——GUI程序设计

本章习题

第2章 面向对象的Java实现类与对象

2.1 对象

2.1.1 身边的对象

2.1.2 对象的属性和方法

2.1.3 封装

2.2 类

2.2.1 对象和类的区别

2.2.2 类是对象的类型

2.3 Java是面向对象的语言

2.3.1 Java的类模板

2.3.2 如何定义类

2.3.3 使用NetBeansIDE6.8 创建类

2.3.4 如何创建和使用对象

2.3.5 面向对象的优点

2.4 数据类型总结

2.5 类的方法

2.5.1 什么是类的方法

2.5.2 如何定义类的方法

2.5.3 方法调用

2.6 变量作用域

2.7 包

2.7.1 为什么需要包

2.7.2 如何创建包

<<Java面向对象项目化教程>>

- 2.7.3 使用NetBeansIDE6.8 创建包
- 2.7.4 包与目录的关系
- 2.7.5 如何导入包
- 2.8.1 avaDoc注释
- 2.9 项目案例实践
 - 2.9.1 项目任务
 - 2.9.2 项目分析
 - 2.9.3 设计步骤
- 2.10 本章小结与提示
- 2.11 专业术语与知识拓展
 - 2.11.1 专业术语
 - 2.11.2 知识拓展——布局管理器
- 本章习题
- 第3章 面向对象的Java实现进阶
 - 3.1 构造方法
 - 3.1.1 为什么需要构造方法
 - 3.1.2 什么是构造方法
 - 3.1.3 带参数的构造方法
 - 3.1.4 在NetBeans中为类添加构造方法
 - 3.2 方法重载
 - 3.2.1 生活中的方法重载
 - 3.2.2 Java中的方法重载
 - 3.3 继承
 - 3.3.1 生活中的继承
 - 3.3.2 为什么需要继承
 - 3.3.3 如何实现继承
 - 3.3.4 一切类的祖先——Object
 - 3.4 多态
 - 3.4.1 为什么需要多态
 - 3.4.2 什么是多态
 - 3.4.3 如何实现多态
 - 3.5 项目案例实践
 - 3.5.1 项目任务
 - 3.5.2 项目分析
 - 3.5.3 设计步骤
 - 3.6 本章小结与提示
 - 3.7 专业术语与知识拓展
 - 3.7.1 专业术语
 - 3.7.2 知识拓展——异常处理
 - 本章习题
- 第4章 Java接口与常用集合框架
 - 4.1 Java接口
 - 4.1.1 生活中的接口
 - 4.1.2 什么是Java接口
 - 4.1.3 为什么需要Java接口
 - 4.1.4 在NetBeans中创建接口
 - 4.2 面向接口编程

<<Java面向对象项目化教程>>

- 4.2.1 什么是面向接口编程
- 4.2.2 面向接口编程的示例
- 4.2.3 在Java接口中声明常量
- 4.3 集合框架
 - 4.3.1 为什么需要集合框架
 - 4.3.2 Java集合框架包含的内容
 - 4.3.3 List接口和Array / ,ist类
 - 4.3.4 List接口和Linked[,ist类
 - 4.3.5 Map接口和HashMap类
- 4.4 项目案例实践
 - 4.4.1 项目任务
 - 4.4.2 项目分析
 - 4.4.3 设计步骤
- 4.5 本章小结与提示
- 4.6 专业术语与知识拓展
 - 4.6.1 专业术语
 - 4.6.2 知识拓展——JFileChooser与JoptionPane
- 本章习题
- 第5章 访问数据库
 - 5.1 JDBC简介
 - 5.1.1 为什么需要JDBC
 - 5.1.2 JDBC程序的工作原理
 - 5.1.3 JDBCAP
 - 5.2 两种连接数据库的方式
 - 5.2.1 两种常用的驱动方式
 - 5.2.2 JDBC.ODBC桥连
 - 5.2.3 纯Java驱动方式连接
 - 5.3 通过JDBC操作数据库
 - 5.3.1 Statement和Prepared Statement
 - 5.3.2 开发任务描述
 - 5.3.3 使用Prepared Statement插入数据
 - 5.3.4 部署员工管理系统的文件结构
 - 5.3.5 使用Prepared Statement查询数据
 - 5.3.6 使用Prepared Statement删除数据
 - 5.3.7 使用Prepared Statement修改数据
 - 5.4 项目案例实践
 - 5.4.1 项目任务
 - 5.4.2 项目分析
 - 5.4.3 设计步骤
 - 5.5 本章小结与提示
-
- 第6章 综合项目实践
- 参考文献

<<Java面向对象项目化教程>>

编辑推荐

5个项目案例透彻讲解编程规范，35个示例全面演示常用技术，全部代码免费下载方便移植。

切合职业教育的培养目标，侧重技能传授，弱化理论，强化实践内容。

从人类常规的思维模式出发，对教材的内容编排进行全新的尝试，打破传统教材的编写框架；符合老师的教学要求，方便学生理解理论知识在实际中的运用。

从锻炼学生的思维能力以及运用概念解决问题的能力出发，内容一改以往的惯例，不仅有知识的讲解，部分教材还有动手操作、知识衔接、特别提示、自问自答等知识模块。

注重人文与科技的结合，在传统的理论教材中适当地增加人文方面的知识，激发学生的学习兴趣。

<<Java面向对象项目化教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>