

图书基本信息

书名：<<3ds max三维动画设计技能教程>>

13位ISBN编号：9787301153680

10位ISBN编号：7301153686

出版时间：2009-7

出版时间：北京大学出版社

作者：王艳芳，张景虹，姜亚军 主编

页数：264

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

近年来三维动画已经作为一个新兴产业快速发展起来,目前国内应用最广泛的三维设计软件之一就是Autodesk公司所发行的3dsmax,它广泛应用于影视媒体、广告设计、机械设计和建筑设计等领域。

由于其功能强大,操作直观而备受广大产品设计人员及广告制作人员的喜爱,各类高校也先后开设了这门专业课程。

本书就是针对3dsmax软件应用而编写的一本专业学习用书,主要面向全国高职高专院校的计算机专业,为计算机专业的学生将来从事建筑设计、机械产品的开发设计等工作奠定坚实的基础。

本书从实用角度出发,由浅入深地介绍了3dsmax的使用方法。

它的内容涵盖了3dsmax的各个知识点,从建模的基础知识入手,详细介绍了对象的基本操作、三维工具建模、二维图形及二维图形生成三维模型的方法、高级建模、材质与贴图、灯光与摄像机等大量应用知识,并将3dsmax常用的技术完美地融合到大量的案例中,使读者可以在操作的同时直观地学习这些功能、命令的使用与控制,并能对整个工作流程有十分清晰的认识。

通过直观的学习,可以让读者真正掌握3dsmax三维动画软件的使用,并用它来完成各种不同的工作任务。

本书共分7章,第1章介绍3dsmax基础知识,包括它的操作界面、常用命令及基本的工作流程;第2章介绍三维工具建模;第3章介绍二维工具建模;第4章介绍复合建模;第5章介绍高级建模;第6章介绍高级材质;第7章介绍灯光与摄像机。

除第1章外其他各章都采用项目驱动的方式编写,首先引入案例效果,其次详细阐述案例的操作步骤,再次进行相关知识的简要讲解,最后以举一反三的形式显示实例效果,方便读者对所学知识快速入门、轻松提高。

本书提供了配套的素材、电子课件、习题答案、举一反三部分的操作步骤,方便使用者学习,以期在最短时间内获得最大的收益。

本书相关教学资源的下载网址是www.pup6.com。

本书由王艳芳、张景虹和姜亚军担任主编,冯隽、张金波和边丽双参与编写。

其中,第1章和第3章由张金波和冯隽编写,第2章和第4章由张景虹编写,第5章和第6章由王艳芳编写,第7章由姜亚军编写,全书的习题及举一反三部分的实例效果由边丽双制作完成。

内容概要

本书涵盖了3ds max的各个知识点，从建模的基础知识入手，详细地介绍了对象的基本操作、三维工具建模、二维图形及二维图形生成三维模型的方法、高级建模、材质与贴图、灯光与摄像机等大量应用知识，并将3ds max常用的技术完美地融合到大量的实例中。

本书共分7章，采用项目驱动的方式编写，首先引入案例效果，其次详细阐述案例的操作步骤，再次进行相关知识的简要讲解，最后以举一反三的形式显示实例效果，方便读者边学边练，有利于提高学习兴趣，并达到快速掌握知识和应用技巧的目的。

本书既可作为高职高专院校相应课程的教材，也可供从事专业设计的工作人员参考。

书籍目录

第1章 3dsmax基础知识 1.1 3ds max的概述 1.1.1 3ds max应用领域 1.1.2 3ds max的工作流程 1.2 认识工作界面 1.3 使用视图 1.4 空间坐标系统 小结 习题第2章 三维工具建模 2.1 【案例1】雪人 2.1.1 案例效果 2.1.2 操作步骤 2.1.3 知识简介 2.1.4 举一反三 2.2 【案例2】教室的桌椅 2.2.1 案例效果 2.2.2 操作步骤 2.2.3 知识简介 2.2.4 举一反三 2.3 【案例3】梨 2.3.1 案例效果 2.3.2 操作步骤 2.3.3 知识简介 2.3.4 举一反三 小结 习题第3章 二维工具建模 3.1 【案例1】酒杯 3.1.1 案例效果 3.1.2 操作步骤 3.1.3 知识简介 3.1.4 举一反三 3.2 【案例2】铁艺阳台 3.2.1 案例效果 3.2.2 操作步骤 3.2.3 知识简介 3.2.4 举一反三 小结 习题第4章 复合建模 4.1 【案例1】螺丝刀 4.1.1 案例效果 4.1.2 操作步骤 4.1.3 知识简介 4.1.4 举一反三 4.2 【案例2】刺猬 4.2.1 案例效果 4.2.2 操作步骤 4.2.3 知识简介 4.2.4 举一反三 4.3 【案例3】公园长椅 4.3.1 案例效果 4.3.2 操作步骤 4.3.3 知识简介 4.3.4 举一反三 4.4 【案例4】火箭 4.4.1 案例效果 4.4.2 操作步骤 4.4.3 知识简介 4.4.4 举一反三 小结 习题第5章 高级建模 5.1 【案例】心形链 5.1.1 案例效果第6章 高级材质第7章 灯泡与摄像机参考文献

章节摘录

第1章 3ds max基础知识 1.1 3ds max的概述 3ds max是由Autodesk公司旗下的Discreet公司推出的一套软件，它在全世界范围内应用广泛，集三维建模、动画制作及渲染于一体，其所生产出来的产品被广泛应用到影视特技、广告、军事、医疗、教育等行业中，能够完成机械设计、实体演示、模拟分析、商业、教育影视娱乐、广告制作、建筑设计、多媒体制作等诸多方面工作，深受广大用户的欢迎。

现推出的3ds max 9是最新版本，其功能更加强大。

1.1.1 3ds max应用领域 随着计算机三维影像技术的不断发展，三维图形技术越来越被人们所看重。

因为三维图形及动画比平面图像更直观，所以更能给观赏者以身临其境的感觉，尤其适用于那些尚未实现或准备实施的项目中，使观者提前领略实施后的精彩结果。

由于具有使用方便、功能强大、上手较快等特点，3ds max被广泛应用于广告、影视、工业设计、建筑设计、多媒体制作、辅助教学以及工程可视化等多个领域。

1.影视广告制作 在国内，电脑三维动画目前广泛应用于影视广告制作行业。不论是科幻影片、电视片头，还是行业广告，都可以看到三维动画的踪影。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>