

<<Flash 8.0动画设计案例 >

图书基本信息

书名：<<Flash 8.0动画设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787301125892

10位ISBN编号：7301125895

出版时间：2007-8

出版时间：北京大学出版社

作者：伍福军,张珈瑞

页数：296

字数：477000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是根据编者多年的教学经验和学生的实际情况（学生对实际操作较感兴趣）编写的，全书精心挑选了53个案例进行详细讲解，再通过与这些案例配套的练习来巩固所学内容。

本书采用实际与理论相结合的方法编写，学生可以在制作过程中学习理论，反过来理论又为实际操作奠定基础，使学生每做完一个案例就会有一种成就感，这样可大大提高学生的学习兴趣。

本书内容分为Flash 8.0基础知识、Flash 8.0图形绘制、Flash 8.0文字特效、Flash 8.0动画制作、Flash 8.0按钮制作、Flash 8.0综合制作六大部分。

编者将Flash 8.0的基本功能和新功能融入实例的讲解过程中，使读者可以边学边练，既能掌握软件功能，又能快速进入案例操作过程中。

本书内容实用，可作为高职高专院校及中等职业院校计算机专业教材，也可以作为网页动画设计者与爱好者的参考用书。

## &lt;&lt;Flash 8.0动画设计案例 &gt;

## 书籍目录

前言	第1章 Flash 8.0基础知识	1.1 Flash 8.0的启动和基本工具	1.1.1 Flash 8.0的启动	1.1.2 绘图工具名称及其作用	1.2 时间轴、功能面板与动画工具	1.2.1 时间轴	1.2.2 功能面板	1.2.3 动画	1.2.4 动画的基本类型	1.2.5 场景	1.2.6 舞台和工作页面	1.2.7 [库]面板	1.3 Flash 8.0常用术语与语法规则	1.3.1 Flash 8.0常用术语	1.3.2 动作脚本的基础知识	1.3.3 语句	1.3.4 事件与交互的概念	1.3.5 动作脚本的基本语法规则	1.4 Flash 8.0新增功能	1.4.1 Flash Basic 8.0	和Flash.Professional 8.0新增功能	1.4.2 Flash Professional 8.0专有新功能	1.5 常用工具的基本操作	1.5.1 直线工具和铅笔工具	1.5.2 椭圆形工具和矩形工具	1.5.3 钢笔工具	1.5.4 刷子工具	1.5.5 橡皮擦工具	1.5.6 箭头选择工具	1.5.7 部分选取工具	1.5.8 套索工具	1.5.9 墨水瓶工具	1.5.10 颜料桶工具	1.5.11 吸管工具	1.5.12 文字工具
	第2章 Flash 8.0图形绘制	2.1 基础知识	2.1.1 元件和实例	2.1.2 元件类型介绍	2.1.3 图形元件的建立	2.1.4 按钮元件的建立	2.1.5 影片剪辑元件	2.1.6 创建实例	2.1.7 编辑实例	2.1.8 引用其他电影元件	2.2 图形工具的简单案例	2.2.1 案例一：纸盒子的制作	2.2.2 案例二：五角星的制作	2.2.3 案例三：可爱的QQ图像的制作	2.2.4 案例四：八卦图的制作	2.2.5 案例五：齿轮的制作	2.3 图形工具的复杂案例	2.3.1 案例六：绘制展开的扇子	2.3.2 案例七：绘制友情贺卡	2.3.3 案例八：绘制小鸟	2.3.4 案例九：绘制蝴蝶	2.3.5 案例十：绘制漫画人物	2.3.6 案例十一：绘制美女												
	第3章 Flash 8.0文字特效	3.1 Flash文字基础知识	3.1.1 设置工作区	3.1.2 创建不断加宽的文本块	3.1.3 创建宽度固定的文本块	3.1.4 编辑文本和更改字体属性	3.1.5 添加输入文本字段	3.1.6 复制文本字段	3.1.7 为文本字段指定实例名称	3.1.8 创建动态文本字段	3.1.9 测试SWF文件	3.2 静态文字	3.2.1 案例一：浮雕文字	3.2.2 案例二：渐变文字	3.2.3 案例三：图案变化文字	3.2.4 案例四：立体文字	3.3 动态文字特效	3.3.1 案例五：变心文字	3.3.2 案例六：文字的淡出淡入	3.3.3 案例七：飘落文字效果	3.3.4 案例八：变色变形文字	3.3.5 案例九：环形旋转特效文字	3.3.6 案例十：跳动的文字效果	3.3.7 案例十一：遮罩文字效果	3.3.8 案例十二：辉光特效文字	3.3.9 案例十三：蝴蝶图片与文字	3.3.10 案例十四：幻影文字效果	3.3.11 案例十五：变色文字							
	第4章 Flash 8.0动画制作	4.1 Flash 8.0动画制作基础	4.1.1 动画场景	4.1.2 帧的操作	4.1.3 图层的操作	4.1.4 对象操作	4.2 平面动画效果	4.2.1 案例一：滚动的色环	4.2.2 案例二：放大镜	4.2.3 案例三：探照灯	4.3 立体动画效果	4.3.1 案例四：发光效果	4.3.2 案例五：展开的画卷	4.3.3 案例六：旋转的地球	4.3.4 案例七：水波效果	4.3.5 案例八：礼花绽放	4.4 形状动画效果	4.4.1 案例九：海浪线	4.4.2 案例十：飘落的雨丝																
	第5章 Flash 8.0按钮制作	5.1 按钮基础知识	5.1.1 按钮的介绍	5.1.2 基本按钮的制作	5.2 简单控制按钮的制作	5.2.1 案例一：简单按钮	5.2.2 案例二：动画按钮	5.2.3 案例三：“别碰我”文字制作	5.2.4 案例四：跟随光标的提示	5.2.5 案例五：调节音量	5.3 复杂控制按钮的制作	5.3.1 案例六：控制图片变化	5.3.2 案例七：左右声道均衡调节	5.3.3 案例八：用组件控制声音按钮	5.3.4 案例九：选择乐曲播放	5.3.5 案例十：使用按钮载入图片																			
	第6章 Flash 8.0综合制作	6.1 ActionScript 2.0编程基础	6.1.1 ActionScript 2.0中的相关术语	6.1.2 变量	6.1.3 操作符号	6.1.4 程序控制	6.1.5 对象的后缀	6.2 案例演示	6.2.1 案例一：视频播放控制	6.2.2 案例二：选择填空	6.2.3 案例三：测试题目	6.2.4 案例四：综合试题测试	6.2.5 案例五：系统登录界面	6.2.6 案例六：360°全景图	6.2.7 案例七：看图识标题参考文献																				

编辑推荐

《21世纪全国高职高专计算机案例型规划教材?Flash8.0动画设计案例教程》内容实用，可作为高职高专院校及中等职业院校计算机专业教材，也可以作为网页动画设计者与爱好者的参考用书。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>