

## <<Microsoft Windows CE>>

### 图书基本信息

书名：<<Microsoft Windows CE程序设计>>

13位ISBN编号：9787301041864

10位ISBN编号：7301041861

出版时间：1999-08

出版时间：北京大学出版社

作者：Douglas Boling(美)

页数：746

字数：1040000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

感谢您翻开本系列图书。

在茫茫的书海中，或许您曾经为寻找一本技术全面、案例丰富的计算机图书而苦恼，或许您为担心自己是否能做出书中的案例效果而犹豫，或许您为了自己应该买一本入门教材而仔细挑选，或许您正在为自己进步太慢而缺少信心……现在，我们就为您奉献一套优秀的学习用书——“从入门到精通”系列，它采用完全适合自学的“教程+案例”和“完全案例”两种形式编写，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，随书附带的DVD多媒体教学光盘包含书中所有案例的视频教程、源文件和素材文件。

希望通过本系列书能够帮助您解决学习中的难题，提高技术水平，快速成为高手。

**自学教程。**

书中设计了大量案例，由浅入深、从易到难，可以让您在实战中循序渐进地学习到相应的软件知识和操作技巧，同时掌握相应的行业应用知识。

**技术手册。**

一方面，书中的每一章都是一个小专题，不仅可以让您充分掌握该专题中提到的知识和技巧，而且举一反三，掌握实现同样效果的更多方法。

**应用技巧参考手册。**

书中把许多大的案例化整为零，让您在不知不觉中学习专业应用案例的制作方法和流程，书中还设计了许多技巧提示，恰到好处地对您进行点拨，到了一定程度后，您就可以自己动手，自由发挥，制作出相应的专业案例效果。

**老师讲解。**

每本书都附带了CD或DVD多媒体教学光盘，每个案例都有详细的语音视频讲解，就像有一位专业的老师在您旁边一样，您不仅可以通过本系列图书研究每一个操作细节，而且还可以通过多媒体教学领悟到更多的技巧。

## &lt;&lt;Microsoft Windows CE&gt;&gt;

## 内容概要

我是在1996年秋Microsoft Windows CE发行之前开始了解这个软件的。作为一个多年的Windows程序员，我被这个操作系统深深地吸引了。这个操作系统将著名的Windows API应用到一个更小、更节省能源的操作系统上。用于这个小的计算机上的API的精髓部分能使成千上万的Windows程序员为一个全新的系统类编写应用程序。

然而，也有一些小的差别，使编写Windows CE代码与编写Windows 98或Windows NT代码略有不同，我在这本书中要说明的也正是这些不同。

Windows CE是什么？

Windows CE是最新、最小型，也是争论最多的一个非常有趣的Microsoft Windows操作系统。Windows CE的设计思路是一种小型的、基于ROM的、具有Win32子集API的操作系统。

Windows CE将Windows API扩展到了那些认为Windows 98和Windows NT的体积太大的市场和计算机中。

对于需要与DOS、Windows 2.x和Windows 3.x向后兼容的用户来说，Windows 98是一个伟大的操作系统。尽管它也有缺点，但它在这个困难的任務面前取得了令人惊讶的成功。

另一方面Windows NT是为企业编写的。

它为取得高的可靠性和坚固性而牺牲了兼容性和大小。

Windows CE不与MSDOS或Windows 向后兼容。

它也不是为企业计算而设计的全能操作系统。

相反，Windows CE是一个轻量级、多线程、带有可选图形用户界面的操作系统，它的优势在于小的尺寸、Win32 API子集和对多平台的支持能力。

您为什么要读这本书？

《Microsoft Windows CE程序设计》是为任何一个要为Windows CE设计应用程序的人而编写的。对那些使用Windows CE的为特定的应用程序编写嵌入系统的程序员和对将现有的Windows应用程序进行移植或编写全新程序的程序员来说，都可以使用本书来使他们的任务变得更加容易。

对于嵌入式系统的程序员来说，可能不像Windows程序员那样熟悉Win32 API，他们可以通过阅读本书的第一部分来熟悉Windows编程。

这一部分与Charles Petzold著《Windows 程序设计》（第5版）（北京大学出版社，1999）不同，它不是一个全面的指南，它只为读者提供了阅读其他章节的基本信息。

同样，它可以帮助嵌入式系统程序员开发复杂程度一般但具备很好的使用性的Windows CE程序。

有经验的Windows程序员可以用本书学习Windows CE、Windows NT和Windows 98中所用Win32 API的不同之处。

熟悉Win32编程的程序员会认识到Windows 98 API和Windows NT API的细微区别。

Windows CE和它的两个兄弟之间的区别就大多了。

Windows CE的小体积就意味着它不支持Win32模块中重复的API，甚至根本就不支持某些Win32 API。

另一方面，由于Windows CE的独特设置，它将Win32 API功能扩展到了在书中包含的一些领域中。

本书的编写方法是通过实例来进行教学。

在本书中，我写了很多Windows CE示例程序，每个程序的源代码都打印出来了。

程序的源代码和编译好的程序（这些程序可以用于Windows CE支持的多种处理器）包括在与本书配套的光盘中。

本书中的所有例子都直接写为API形式，这就是所谓的“Petzold”编程方法。

由于本书的目的是让读者学会编写Windows CE程序，所以在示例中将避免使用像MFC这样的类库，使用这样的类库会使编写Windows CE程序的独特本质变得模糊不清。

一些人也许会说，Windows CE中MFC的实用性消除了对Windows API的直接了解。

我相信相反的想法是正确的。

## <<Microsoft Windows CE>>

对WindowsAPI的了解会使对MFC的使用更加有效。  
同样，我相信对操作系统的深刻了解也能大幅度简化应用程序的调试。

## <<Microsoft Windows CE>>

### 作者简介

作为美国《个人电脑》的资深编辑和《MICROSOFT INTERACTIVE DEVELOPER》的专栏作家，DOUGLAS BOLING以其敏锐的洞察力闻名于计算机界。他是一个电子工程师，同时又是一个作家和顾问，DOUGLAS在WINDOWS CE以及其他的程序设计方面都有独到的体会和见解，并经常在主要的专业

书籍目录

目录致谢简介第一部分 Windows编程基础 第一章 HelloWindowsCE 1.1 WINDOWSCE有何独特之处？  
1.2 仍然是WINDOWS 编程 第二章 屏幕绘图 2.1 画图基础 2.2 写文本 2.3 位图 2.4 线条与形状 第  
三章 输入：键盘、输入笔和菜单 3.1 键盘 3.2 输入笔和触摸屏 3.3 菜单 3.4 资源 第四章 窗口、控  
件和对话框 4.1 子窗口 4.2 WINDOWS控件 4.3 对话框 4.4 结论第二部分 Windows CE 基础 第五章  
通用控件和WindowsCE 5.1 编写通用控件 5.2 通用控件 5.3 其他通用控件 5.4 不支持的通用控件 第  
六章 内存管理 6.1 内存基础知识 6.2 内存分配的不同类型 第七章 文件、数据库和注册表 7.1  
WINDOWS CE文件系统 7.2 数据库 7.3 注册表 7.4 结论 第八章 进程与线程 8.1 进程 8.2 线程 8.3  
同步 8.4 进程间通信 8.5 异常处理 .....第三部分 通信 第九章 串行通信 第十章 Windows网络和IrSock  
第十一章 连接到桌面第四部分 高级主题 第十二章 外壳编程——第一部分 第十三章 外壳编程——第  
二部分 第十四章 系统编程附录 COM基础

## <<Microsoft Windows CE>>

### 章节摘录

插图：

## <<Microsoft Windows CE>>

### 编辑推荐

适合自学：《会声会影X2实战从入门到精通》设计了180多个操作与练习实例，由浅入深、从易到难，可以让您在循序渐进的学习中掌握影片编辑技能。

技术手册：全书共9章，每一章都是一个专题，不仅可以让您充分掌握该专题的相关知识，还能举一反三掌握更多技巧。

老师讲解：超大容量的DVD多媒体教学光盘，180多个案例的全程同步多媒体语音视频教学就像有一位专业的老师在您旁边讲解一样。



## <<Microsoft Windows CE>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>