

<<Visual C++6.0学习教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++6.0学习教程>>

13位ISBN编号：9787301041147

10位ISBN编号：7301041144

出版时间：1999-05

出版时间：北京大学出版社

作者：凌贤伍

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++6.0学习教程>>

内容概要

内容简介

Microsoft Visual C++ 6.0 作为 Microsoft Visual Studio 的重要组成部分，包含了迄今为止功能最为强大的基于 Windows 的应用框架，在同类产品中处于领先地位。

Visual C++ 6.0 是 Microsoft 迄今为止最全面、最完善的程序开发工具，为了适应各种编程风格，该软件提供了各种各样的辅助工具，在发挥编程能力和提高灵活性方面达到了空前的水平。

与以往 Visual C++

的各种版本相比较，Visual C++ 6.0 在编程环境、程序语言技术等方面做了许多改进，从而使 Visual C++

更加适合专业程序员快速进行应用程序的开发。

本书内容丰富、图文并茂，是一本适合各种读者学习 Visual C++ 6.0 的优秀参考书。

<<Visual C++6.0学习教程>>

书籍目录

目录

第一章 VisualC++6.0简介及安装

- 1.1 VisualC++6.0新特性
- 1.2 VisualC++6.0开发环境简介
- 1.3 如何学习使用VisualC++6.0
- 1.4 VisualC++6.0的安装

第二章 走进C++的世界

- 2.1 类和对象的简介
- 2.2 继承和多态性 一个具体的例子
- 2.3 内嵌对象
- 2.4 在栈中申请对象
- 2.5 全程对象的申请
- 2.6 对象之间的相互关系 指针数据成员
- 2.7 this指针的使用
- 2.8 对指针的引用
- 2.9 友元类和友元函数
- 2.10 静态类成员
- 2.11 重载运算符
- 2.12 从代码中分离出类定义
- 2.13 匈牙利表示法

第三章 VisualC++6.0的编程环境

- 3.1 VisualC++6.0主窗口
- 3.2 VisualC++6.0工具栏
- 3.3 VisualC++6.0菜单栏
- 3.4 项目与项目工作区
- 3.5 资源与资源编辑器

第四章 编一个最简单的VC++程序

- 4.1 什么是AppWizard?
- 4.2 迎接你的第一个AppWizard程序
- 4.3 “I am a programmer.” 在哪儿?

第五章 程序框架入门

- 5.1 一个简化过的程序框架
- 5.2 WinMain() : 第一个动作
- 5.3 登记窗口类
- 5.4 创建一个窗口
- 5.5 显示窗口
- 5.6 显示出那条消息
- 5.7 窗口类与窗口对象

第六章 消息循环

- 6.1 在消息循环中兜圈子
- 6.2 对事件做出响应: WindowFun()
- 6.3 响应不同的消息
- 6.4 现在你还跟得上吗?

<<Visual C++6.0学习教程>>

6.5设备界面进行交互

第七章 精通程序框架

7.1WinMain () 函数在哪儿？

7.2应用程序框架和源文件

7.3工具条、状态条和打印等选项

7.4程序的控制流程

第八章 使用classWizard编程

8.1使用ClassWizard添加消息处理函数

8.2classWizard功能介绍

8.3传送鼠标消息

8.4保存鼠标绘图的信息

第九章 视图与文档

9.1Document - View模式

9.2从视图中分离出文档

9.3保存文档

9.4再访MyProg2.cpp

第十章 对象连接与嵌入 (OLE) 及其自动化

10.1公共对象模式 (COM)

10.2类厂 (classfactory)

10.3OLE自动化

10.4IDispatch接口

第十一章 动态连接库 (DLLs)

11.1为什么使用DLL

11.2传统的DLL

11.3MFC库DLL

11.4MyProg4A 编写自己的类库扩展DLL

11.5MyProg4B 使用MFC库扩展DLL

11.6资源访问

第十二章 图形设备接口

12.1设备环境类

12.2GDI对象

12.3Windows的颜色映射

12.4映射方式

12.5字体

12.6MyProg3例程序

12.7MyProg3B程序

12.8MyPr0g3C例程序 使用CScrollView

第十三章 对话框

13.1在状态条上显示对话控件的帮助信息

13.2利用FileOpen通用对话框打开多个文件

13.3定制通用文件对话框

13.4扩展和缩减一个对话框

13.5显示一个模式或无模式对话框

13.6编写定制的DDX/DDV例程

第十四章 剖析工具Spy十 +

<<Visual C++6.0学习教程>>

14.1窗体

14.2消息

14.3进程与线程

第十五章 代码调试

15.1TRACE

15.2调试框架

15.3自我诊断

15.4调试代码的作用

15.5用Dump () 显示对象的信息

15.6检查内存

<<Visual C++6.0学习教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>