

## <<Maya3.0自学捷径>>

### 图书基本信息

书名：<<Maya3.0自学捷径>>

13位ISBN编号：9787301023419

10位ISBN编号：7301023413

出版时间：2000-8-1

出版时间：外语教学与研究出版社,广东经济出版社

作者：黄河

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Maya3.0自学捷径>>

### 书籍目录

第1章 三维动画总论与Maya3.0概述

第2章 Maya3.0的基本操作

第3章 建模基本技术

第4章 高级多边形建模技术

第5章 高级NURBS建模技术

第6章 Maya3.0中的材质系统

第7章 材质与纹理

第8章 三维场景的灯光设置

第9章 Maya动画技术

第10章 布料造型和布料动画

第11章 毛皮造型的创建

附录 答案

## <<Maya3.0自学捷径>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>