

<<Flash4学习教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash4学习教程>>

13位ISBN编号：9787301011393

10位ISBN编号：7301011393

出版时间：2000-01

出版时间：北京大学出版社

作者：赵键

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash4学习教程>>

内容概要

内容简介

本书是“计算机最新技术丛书”中的一本，所介绍的Flash是基于矢量图形的制作动画的应用软件。

用

它制作的动画体积小、下载速度快、声光效果佳，最重要的是它在应用上非常简单：若想生成动画和互动效

果，只要按一下按钮、拉一下菜单即可！

完全不需要写指令指定互动方式，而且它的应用范围越来越广泛。

本书从Flash 4基础入手，通过具体实例，循序渐进地介绍利用Flash4制作网页动画的方法，可让用户在较短的时间内掌握制作Flash4动画的基本方法和实用技巧。

本书适用于广大的计算机初学者及制作网页的用户使用，也可作为Flash动画爱好者的自学教程。

<<Flash4学习教程>>

书籍目录

目录

第一章 Flash4简介

1.1 什么是Flash

1.2 使用Flash4的基本条件

1.3 Flash4的新特性

1.4 Flash介绍

第二章 Flash4入门

2.1基本菜单

2.2基本命令

2.3基本使用

2.4 打印Flash文件

第三章 描绘图形

3.1 绘图工具

3.2填充工具

3.3画线与勾边工具

第四章 编辑图像

4.1 移动、复制、删除操作

4.2图像的形狀 颜色变化

第五章 组 文本和位图

5.1 组、文本和位图概况

5.2编辑组

5.3编辑文本

5.4编辑位图

第六章 制作动画

6.1关于动画

6.2基本制作方法

6.3制作自动生成动画

6.4自动生成形状变化技巧

6.5制作读取电影信息画面 (Loading画面)

第七章 符号

7.1关于符号

7.2符号基本使用

第八章 建立交互性

8.1关于交互性

8.2按钮的制作

8.3按钮对话框的使用

8.4制作动态按钮

8.5制作弹出菜单

8.6制作表格

8.7制作可拖拽的电影剪辑

8.8改变电影剪辑位置和外表

8.9制作有条件的动作

8.10给变量赋值

8.11Looping动作

8.12Reuing动作

<<Flash4学习教程>>

- 8.13使用运算表达式编辑器
- 8.14注释动作 (CommentAction)
- 8.15设置和识别变量
- 8.16模拟数列
- 8.17字符串表达式
- 8.18使用属性
- 第九章 加入声音效果
- 9.1关于声音效果
- 9.2编辑声音效果
- 第十章 最终产品
- 10.1关于最终产品
- 10.2优化电影
- 10.3检测电影下载效果
- 10.4另开新窗口
- 10.5制作3D动态Flash电影
- 10.5输出网页用ShockwaveFlash电影
- 10.6输出作为Generator templates电影
- 10.7使用Stand - alone播放器
- 10.8制作Stand - alone projector
- 10.9将电影输出到视频
- 10.10 输出director或Authorware 应用电影
- 10.11输出静止图像
- 第十一章 Flash特效
- 11.1淡入淡出字幕的制作
- 11.2下雪效果
- 11.3滴水效果
- 11.4运动的气泡
- 11.5模糊字的制作
- 11.6制作反衬字
- 11.7淡入的字幕
- 11.8制作3D运动
- 11.9制作翻转字
- 11.10制作可控制的滚动文本
- 11.11制作发光字 (一)
- 11.12制作发光字 (二)
- 第十二章 Flash电影的发布与输出
- 12.1发布 (Publish) Flash电影
- 12.2Flash发布设置 (FlashPublishsettings)
- 12.3HTML 发布设置 (HTMLpublishsettings)
- 12.4GIF发布设定 (GIFpublishsettings)
- 12.5JPEG发布设定 (JPEGpublishsettings)
- 12.6PNG发布设置 (PNGpublishsettings)
- 12.7QuickTime 发布设置 (QuickTimePublishsettings)
- 12.8使用发布预览 (PublishPreview)
- 12.9使用Stand - alone播放器
- 12.10 使用ExportMovie和ExportImage
- 12.11关于输出文件格式

<<Flash4学习教程>>

12.12制作用HTML发布的模板

12.12 关于Aftershock

第十三章 Flash演示与资源

13.1Flash演示

13.2Flash资源

附录A 快捷键

A.1文件菜单

A.2编辑菜单

A.3查看菜单

A.4到子菜单

A.5插入菜单

A.6修改菜单

A.7风格子菜单 (Stylesubmenu)

A.8Kerning子菜单

A.9变形子菜单 (Transformsubmenu)

A.10排列子菜单 (Arrangesubmenu)

A.11曲线子菜单 (Curvessubmenu)

A.12控制菜单 (Controlmenu)

A.13窗口菜单 (Windowmenu)

A.14控制层和关键帧 (Controllinglayersandkeyframes)

A.15绘图快捷键

A.16暂时替换工具

A.17 转换工具

附录B HTML参考

B.1基本标签

B.2文档整体属性

B.3文本标签

B.4 链接标签

B.5格式排版标签

B.6 图形元素标签

B.7表格标签

B.8表格属性标签

B.9窗体框架标签

B.10窗框属性标签

B.11表单标签

<<Flash4学习教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>