

<<建筑景观动画实训>>

图书基本信息

书名：<<建筑景观动画实训>>

13位ISBN编号：9787300142210

10位ISBN编号：7300142214

出版时间：2012-3

出版时间：中国人民大学出版社

作者：刘均星

页数：261

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<建筑景观动画实训>>

内容概要

刘均星编著的《建筑景观动画实训》是全国第一本完全以校园景观建筑为实践案例的动画制作实践用书。

先讲解建筑景观动画基础知识，继而重点进行景观制作和建筑制作实训操作，从理论到实际，内容由浅入深，循序渐进，重点突出。

与本书配套的教学光盘，详细具体地讲解了从CAD图纸的搜集整理，到建筑景观模型的创建、建筑景观浏览镜头的设置、景观绿化技法的使用和渲染出片等实训操作。

此外，本书每个案例均配有项目源文件，方便学习者临摹学习。

《建筑景观动画实训》适合于普通本科院校、高职高专院校动画相关专业学生使用，也适合与从事建筑、景观等相关动画制作领域的人士选用。

在学习本书之前，需要读者具备一定的3ds Max操作基础。

<<建筑景观动画实训>>

书籍目录

导论

项目1 建筑景观动画实训基础

任务1 建筑景观动画实训基础知识

任务2 建筑景观动画常用插件实用技法

项目2 景观动画制作实训

任务1 景观模型的创建

任务2 景观动画的制作

任务3 景观镜头的渲染与输出

项目3 建筑动画制作实训

任务1 建筑模型的创建

任务2 日景动画制作

<<建筑景观动画实训>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>