

<<Visual Basic程序设计基础与>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计基础与项目实训>>

13位ISBN编号：9787300105482

10位ISBN编号：7300105483

出版时间：2009-5

出版时间：中国人民大学出版社

作者：文东，冯建华 主编

页数：340

字数：535000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

大学扩招以后,如何培养社会真正需要的人才已成为高校与社会高度关注的问题。

市场经济的发展要求高等院校能培养更多的应用型人才。

所谓应用型人才,是指能将专业知识和技能应用于所从事的专业社会实践的一种专门的人才类型。

应用型人才培养应强调以知识为基础,以能力为重点,知识能力素质协调发展。

在具体的培养目标上应强调学生综合素质和专业核心能力的培养,在专业方向、课程设置、教学内容、教学方法等方面都应以知识的应用为重点。

近年来,已经出版的一些编写得较好的应用型教材,受到很多院校师生的欢迎。

随着IT技术的不断发展,行业应用的不断拓宽,原有的应用型教材很难满足时代发展的需要,特别是现有教材中,与行业背景紧密结合、以项目实训为特色的教材还不是很多,而这种突出项目实训的应用型教材正是当前高等院校迫切需要的。

为此,在教育部关于建设精品课程相关文件和职业教育专家的指导下,以培养动手能力强、符合用人单位需求的应用型人才为宗旨,我们组织了职业教育专家、企业开发人员以及骨干教师编写了本套国家“十一五”高等院校计算机应用型规划教材。

本套丛书重点放在“基础与项目实训”上(基础指的是相应课程的基础知识和重点知识,以及在实际项目中会应用到的知识,基础为项目服务,项目是基础的综合应用)。

我们力争使本套丛书符合精品课程建设的要求,在内容建设、作者队伍和体例架构上强调“精品”意识,力争打造出一套满足现代高等教育应用型人才培养教学需求的精品教材。

## <<Visual Basic程序设计基础与>>

### 内容概要

本书以“网络资源分析系统”综合实训项目贯穿全书，并精选了大量Visual Basic编程实例，深入浅出地介绍了面向对象的程序设计方法。

全书共16章，分为3个部分：基础部分（第1~14章）介绍了Visual Basic概述，对象及其操作，数据类型、运算符与函数，数据的输入与输出，常用标准控件，控制结构，数组，过程，菜单和对话框，图像和高级控件，多窗体设计与程序的调试，键盘与鼠标事件，文件管理，Visual Basic 6.0数据库编程等内容，并结合大量实例详细介绍了Visual Basic语言基础和程序设计方法；项目实训部分（第15章）以“网络资源分析系统”为例介绍了综合实训项目的开发流程和方法；课程设计部分（第16章）提供了3个课程设计项目，便于读者掌握企业级项目的设计思路、开发流程和解决问题的方法。

本书配套的DVD多媒体教学资源包中包含81小节播放时间长达142分钟的多媒体视频教学课程。

此外，光盘中还提供了本书相应实例程序的源代码文件及部分习题参考答案。

本书注重实践，突出应用与实训，可作为应用型本科、示范性高职高专及计算机培训学校相关课程的教材，也可作为全国计算机等级考试二级——Visual Basic语言程序设计的配套辅导教材。

对于计算机程序设计人员，本书也不失为一本实用的参考书。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计基础与&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic的特点 1.2 Visual Basic 6.0的主窗口 1.2.1 启动Visual Basic 6.0  
1.2.2 标题栏、菜单栏和工具栏 1.2.3 工具箱 1.2.4 窗体 1.2.5 工程资源管理器 1.2.6 “属性”窗口  
1.3 第一个Visual Basic应用程序 1.3.1 创建工程 1.3.2 调整控件尺寸 1.3.3 设置属性  
1.3.4 编写代码 1.3.5 运行应用程序 1.4 Visual Basic应用程序的开发步骤 1.5 学习Visual Basic程序设计的方法  
1.5.1 计算机的常用功能 1.5.2 学习程序设计的目的 1.5.3 怎样学好Visual Basic程序设计  
1.6习题第2章 对象及其操作 2.1 对象的基础知识 2.1.1 对象简介 2.1.2 对象的属性 2.1.3 对象的事件  
2.1.4 对象的方法 2.2 窗体 2.2.1 窗体的属性 2.2.2 窗体的事件 2.2.3 设置窗体的位置  
2.3 控件 2.3.1 控件分类 2.3.2 控件的常用属性 2.3.3 控件命名 2.3.4 使用控件值 2.4 对象的操作  
2.4.1 在窗体中布置控件 2.4.2 设置对象属性 2.4.3 编写对象的事件过程 2.5 上机实训——“关于”对话框  
2.6 习题第3章 数据类型、运算符与函数 3.1 Visual Basic 6.0中的数据类型 3.1.1 数据类型的分类  
3.1.2 用户自定义类型 3.1.3 不同数据类型间的转换和运算 3.1.4 检查数据类型 3.2 变量 3.2.1 变量的声明  
3.2.2 变量的命名规则 3.2.3 变量的作用范围 3.2.4 变量的使用 3.3 常量 3.3.1 常量的声明  
3.3.2 常量的使用 3.4 运算符 3.4.1 连接运算符 3.4.2 赋值运算符 3.4.3 比较运算符  
3.4.4 算术运算符 3.4.5 逻辑运算符 3.4.6 运算符的优先级 3.5 Visual Basic中的常用函数  
3.5.1 数学函数 3.5.2 字符串函数 3.5.3 日期和时间函数 3.5.4 随机数函数 3.5.5 Shell()函数  
3.6 习题第4章 数据的输入与输出第5章 常用标准控件第6章 控制结构第7章 数组第8章 过程  
第9章 菜单和对话框第10章 图像和高级控件第11章 多窗体设计与程序的调试第12章 键盘与鼠标事件  
第13章 文件管理第14章 Visual Basic6.0数据库编程第15章 项目实训——网络资源分析系统  
第16章 课程设计

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计基础与&gt;&gt;

## 章节摘录

第1章 Visual Basic概述 在目前各种编程语言共存的时代，也许大家早已听说了C++、Java、C#、PHP等术语，现在VB会不会落伍呢？

当然不会了，各种语言拥有不同的特点，适用于不同的开发领域。

举一个最简单的例子，在拥有了导弹、大炮这样威力强大的武器之后，我们还要使用手枪这种杀伤力一般的武器，是因为在很多情况下，只需要使用手枪就可以解决问题，所以目前仍然有很多工作由VB来完成。

下面就来学习VB编程的基础知识。

1.1 Visual Basic的特点 Visual Basic是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言，可用于开发Windows环境下的各类应用程序。

Visual就是在开发图形用户界面（GUI）的时候，不需要编写大量的代码去描述界面元素的外观和位置，而只要把预先创建的对象放到屏幕上，就可以完成一个简单的应用程序。

开发环境就像是提供一个空白的画板，用户只需将所要用的控件放在上面即可，这些操作在以前的编程语言下要经过相当复杂的工作。

BASIC是Beginners All-Purpose Symbolic Instruction Code（初学者通用符号指令代码）的缩写，它是一种在计算机技术发展历史上应用最为广泛的语言。

自1964年问世以来，从实验室走向校园，从校园走向社会，从一个国度走向全世界，始终不衰。

Visual Basic在原有BASIC语言的基础上进一步发展，至今已包含了数百条语句、函数及关键词，功能相当强大，初学者只要掌握几个关键词就可以建立实用的应用程序。

.....

## <<Visual Basic程序设计基础与>>

### 编辑推荐

《Visual Basic程序设计基础与项目实训（含1DVD）》由Microsoft软件教育专家和资深软件工程师联袂策划和编写，基础知识结合典型实例，方便读者动手实践，快速掌握所学知识，精选“网络资源分析系统”综合实训项目和3个课程设计，便于巩固知识，学以致用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>