

<<网页设计三合一案例实训教程>>

图书基本信息

书名：<<网页设计三合一案例实训教程>>

13位ISBN编号：9787300105475

10位ISBN编号：7300105475

出版时间：2009-5

出版时间：中国人民大学出版社

作者：杨聪，刘向秋 主编

页数：336

字数：535000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

教育部在“面向21世纪教育振兴行动计划”中指出，“高等职业教育必须面向地区经济建设和社会发展，适应就业市场的实际需要，培养生产、管理、服务第一线需要的实用人才，真正办出特色。”因此，职业教育的教学应适应社会需求，以就业为导向，以培养具有较高实践能力的应用型人才为目标，这种职业教育理念已得到社会共识。

为此，编写和出版满足现代高等职业教育的应用型教材很有必要。

我们在教育部相关教学指导委员会专家的指导和帮助下，做了大量的市场调研，邀请了职业教育专家、企业技术人员和高职院校的骨干教师进行了研讨，规划并编写了本套“21世纪高职高专计算机操作技能实训规划教材”，以满足高等职业院校计算机课程教学的需要。

本系列教材的宗旨是，满足现代高等职业教育快速发展的需要，介绍最新的教育改革成果，培养具有较高专业技能的应用型人才。

丛书特色介绍职业教育改革成果，适应新的教学要求 本丛书是在教育部的指导下，针对当前的教学特点，以高等职业院校为对象，以“实用、够用”为度，淡化理论，注重实践，消减过时、用不上的知识，内容体系更趋合理。

内容实用，教学手法新颖，适当介绍最新技术 本丛书中，我们尽量采用图示方式讲解每一个知识点，降低学习难度；重点介绍计算机应用最常用、实用的知识，尽量避免深奥难懂的不常用知识。即便是必要的理论基础，也从实用的角度结合具体实例加以讲述，包括具体操作步骤、实践应用技巧、接近实际的素材，保证了本丛书的实用性。

且在编写过程中，注重吸收新知识、新技术，体现新版本。

基础知识讲解与随堂案例演练的有机结合 本丛书将必须掌握的基础知识与随堂案例演练进行结合，讲解基础知识时，以“实践实训”为原则，先对知识点做简要介绍，然后通过精心挑选的随堂案例来演示知识点，专注于解决问题的方法和流程，目的就是培养初学者解决实际工作问题的能力。

培养动手能力的综合案例实训环节 本丛书的目标是“操作占篇幅的大部分，老师好教、学生易学，更容易提高学生的兴趣和动手能力”。

所以，本丛书除了根据课堂讲解内容，提供精选的大量实际应用实例外，还以“贴近实际工作需要”为原则，在每章最后提供综合实训案例，培养读者综合应用知识、解决实际问题的能力，以适应岗位对工作技能的要求，让学生了解社会对从业人员的真正需求，为就业铺平道路。

<<网页设计三合一案例实训教程>>

内容概要

本书由Adobe软件教育专家和一线资深网页设计师结合多年教学经验和设计经验倾力编著，凝聚了编者多年来成功制作各类网站的经验和成果。

全书共分20章，内容包括网页设计快速入门，初识Dreamweaver CS3，制作简单的网页，页面布局，使用CSS与层美化网页，使用模板与库项目，使用表单，行为与第三方插件，创建动态网页，站点管理，初识Flash CS3，制作动画角色，元件、实例和素材文件的使用，制作网页动画，创建交互式动画，初识Fireworks CS3，图像的绘制和编辑，创建网页特效文字，Web设计功能和综合案例——制作工作室网站（将Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3在网页设计中涉及的专业知识和设计理念融入其中，快速提升网页设计能力）。

与本书配套的DVD多媒体教学光盘中不仅包含17小节长达129分钟的多媒体视频教学课程，还包括本书案例中涉及的原始素材文件和最终效果文件，以帮助读者快速提高学习效率。

另外，光盘中还附有精美的网页制作素材，供读者自学和制作网页使用。

本书结合大量案例，全面、翔实地介绍了使用Dreamweaver CS3创建和编辑网页、使用Flash CS3制作动画，以及使用Fireworks CS3处理图像的方法和技巧，既可作为各类职业院校、大中专院校、计算机培训学校的教材，也可作为网页设计爱好者的参考用书。

书籍目录

Chapter 1 网页设计快速入门Chapter 2 初识Dreamweaver CS3Chapter 3 制作简单的网页Chapter 4 版面布局Chapter 5 使用CSS与层美化网页Chapter 6 使用模板与库项目 Chapter 7 使用表单Chapter 8 行为与第三方插件Chapter 9 创建动态网页Chapter 10 站点管理Chapter 11 初识Flash CS3Chapter 12 制作动画角色Chapter 13 元件、实例和素材文件的使用Chapter 14 制作网页动画Chapter 15 创建交互式动画Chapter 16 初识Fireworks CS3Chapter 17 图像的绘制和编辑Chapter 18 创建网页特效文字Chapter 19 Web设计功能Chapter 20 综合案例——制作工作室网站

章节摘录

Chapter 1 网页设计快速入门 1.1 初识网站与网页 网站是一个或者多个网页的集合。通常我们使用浏览器登录某个网站。所看到的画面就是该网站的网页。

具体地说，网页是一个HTML文件。浏览器是用来解读这份文件的。

1.1.1 网站的基本概念 网站是发布在网络服务器上由一系列网页文件构成的，为访问者提供信息和服务的网页文件的集合。

网页是网站的基本组成要素，一个大型网站可能含有数以百万计的网页，而一个小的企业网站或个人网站可能只有几个网页。

上网用户可以通过网页浏览器或者其他浏览工具访问网页以获取网站的信息和服务。

中国互联网络信息中心（CNNIC）在进行中国互联网络发展状况统计时对网站的定义为：网站是指有独立域名的Web站点。其中包括cN和通用顶级域名下的Web站点。

独立域名指的是每个域名最多只对应一个网站“www+域名”。

1.1.2 网页中的文字和图像 在网页中，文字与图片的比例要适当，文字太多会减低网站的吸引力；图片太多又会大大降低页面的浏览速度。

如图所示是包含文字与图像的网页。

<<网页设计三合一案例实训教程>>

编辑推荐

《网页设计三合一案例实训教程(CS3版)(含1DVD)》由Adobe软件教育专家和一线资深网页设计师，结合多年教学经验和设计经验倾力编著。

按照实际工作的需要，精选实用、够用的基础知识点，采用图解方式讲解，易教易学。

提供综合实训案例——制作工作量网站，将Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3在网页设计中涉及的专业知识和设计理念融入其中，快速提升网页设计能力。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>