

## <<Flash CS3动画设计基础与>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS3动画设计基础与项目实训>>

13位ISBN编号：9787300099668

10位ISBN编号：7300099661

出版时间：2009-3

出版时间：中国人民大学出版社

作者：文东，刘荷花 主编

页数：350

字数：553000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS3动画设计基础与>>

### 内容概要

本书由Adobe软件教育专家和一线资深动画设计师，结合多年教学和设计经验倾力编著。全书共分为16章：前12章为基础部分，分别介绍了Flash CS3的基础知识，基本图形的绘制，图形的编辑，色彩工具的应用，文本的编辑与应用，元件、库和实例，素材文件的导入，简单动画的制作，补间动画与多场景动画的制作，ActionScript基础与基本语句，组件的应用，动画作品的输出和发布等内容；第13章~第15章为实训部分，分别介绍了片头动画、广告动画和网站动画3个项目实训案例的制作流程和方法，将Flash CS3动画设计中涉及的专业知识和设计理念融入其中，可以帮助读者快速掌握Flash动画制作的方法和技巧；最后一章精选3个课程设计，帮助读者提高动画设计的能力。

本书配套的DVD多媒体教学资源包中包含31小节长达392分钟高清视频教学课程（AVI），适合多媒体教室教学演示，满足现代教学需求。

光盘中还附送书中全部实例的素材文件与场景文件，以帮助读者快速提高学习效率。

本书内容丰富，实用性强，既可作为应用型本科、示范性高职高专的教材，也可作为计算机培训学校的教材，同时，还可供动画设计人员及爱好者学习参考。

## &lt;&lt;Flash CS3动画设计基础与&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 初识Flash CS3 1.1 Flash的发展 1.2 Flash动画的特点 1.3 Flash动画的应用领域 1.4 Flash中的基本术语 1.5 Flash CS3的工作界面 1.6 文件的基本操作 1.7 设置动画场景 1.8 设置参数 1.9 上机实训——创建Flash文件 1.10 小结 1.11 习题 第2章 基本图形的绘制 2.1 认识Flash CS3工具箱 2.2 绘制线条工具 2.3 绘制几何图形工具 2.4 上机实训——制作卡通小女孩 2.5 小结 2.6 习题 第3章 图形的编辑 3.1 选择对象工具 3.2 任意变形工具 3.3 图形的其他操作 3.4 查看图形的辅助工具 3.5 上机实训——绘制花朵 3.6 小结 3.7 习题 第4章 色彩工具的应用 4.1 笔触和填充工具 4.2 擦除工具 4.3 颜色面板和样本面板 4.4 上机实训 4.5 小结 4.6 习题 第5章 文本的编辑与应用 5.1 文本工具简介 5.2 文本的基本操作 5.3 应用文本滤镜 5.4 文本的其他应用 5.5 上机实训 5.6 小结 5.7 习题 第6章 元件、库和实例 6.1 元件 6.2 库 6.3 实例 6.4 上机实训——制作按钮动画 6.5 小结 6.6 习题 第7章 素材文件的导入 7.1 导入位图文件 7.2 导入更多图形格式 7.3 导入视频文件 7.4 导入声音文件 7.5 上机实训——为MTV添加背景音乐 7.6 小结 7.7 习题 第8章 简单动画的制作 8.1 认识时间轴 8.2 编辑帧 8.3 图层的基本操作 8.4 时间轴特效 8.5 逐帧动画 8.6 上机实训 8.7 小结 8.8 习题 第9章 补间动画与多场景动画的制作 9.1 动作补间动画 9.2 形状补间动画 9.3 引导层动画 9.4 遮罩动画 9.5 场景 9.6 上机实训 9.7 小结 9.8 习题 第10章 ActionScript基础与基本语句 第11章 组件的应用 第12章 动画作品的输出和发布 第13章 项目实训—片头动画 第14章 项目实训—广告动画 第15章 项目实训—网站动画 第16章 课程设计

## <<Flash CS3动画设计基础与>>

### 章节摘录

第1章 初识Flash CS3 1.1 Flash的发展 Flash是目前最优秀的网络动画编辑软件之一，已经得到了整个网络界的广泛认可，并逐渐占据网络广告的主体地位，学好Flash已经成为衡量网站设计师的重要标准。

从简单的动画效果到动态的网页设计、短篇音乐剧、广告、电子贺卡、游戏的制作，Flash的应用领域日趋广泛。

毋庸置疑，它引领着整个网络动画时代。

1.1.1 Flash的历史 在Flash出现之前，基于网络的带宽不足和浏览器支持等原因，通常网页上所播放的动画只有两种选择：一是借助软件厂商推出的附加到浏览器上的各种插件，观看特定格式的动画，但效果并不理想；二是观看GIF格式图像实现的动画效果，由于该格式只有256色，加上动画效果单调，已经不能满足网民的视觉需求，网民强烈地希望网上的内容更丰富、更精彩、更富有互动性。

Macromedia公司利用自己在多媒体软件开发上的优势，对收至麾下的矢量动画软件Future Splash进行了修改，并赋予其一个闪亮的名字——Flash。

由于网络技术的局限性，Flash 1.0和Flash 2.0均未得到业界的重视。

.....

编辑推荐

《Flash CS3动画设计基础与项目实训》由Adobe软件教育专家和资深网页设计师联袂策划和编写，基础知识结合典型实例，方便读者动手实践，快速掌握所学知识。提供完整主流网站制作项目，便于巩固知识学、学以致用。

**体例新颖，三位一体** 在国家计算机应用技能最新教育理念的指导下，我们邀请企业技术专家和一线骨干教师共同精心企划本套丛书，依托“基础+项目实践+课程设计”的三位一体教学模式组织内容，体例新颖。

**实例丰富，紧贴行业应用** 精心组织了与行业应用紧密结合的典型实例，且实例丰富，让教师在授课、过程中有更多的演示环节，让学生在在学习过程中有更多的动手实践机会，迅速将所学内容应用于实际工作中。

**以项目开发为目标** 本丛书中的各分册都是通过一个或多个项目的实现过程，将知识点融入其中。

这里的“项目”是指：基于工作过程的；是从典型工作任务中提炼、分析得到的符合学习认知过程和应用领域要求的项目；是模拟任务、与实际工作岗位一致的项目。

**作者团队** 本丛书的作者来自国内一线资深设计师或开发专家，双师技能型教师，（国家级或省级）精品课教师，本丛书最终由企业专业技术人员和国内职业教育专家、学者进行审读，以保证内容符合企业的需求。

**科海多媒体语音视频教学软件（1DVD）** 80小节长达515分钟高清视频教学课程（AVI），适合多媒体教室教学演示，满足现代教学需求。

附送书中全部实例及习题的源文件与最终工程文件，提高学习效率。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>