

<<Visual Basic6.0程序设计案>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic6.0程序设计案例实训教程>>

13位ISBN编号：9787300096971

10位ISBN编号：7300096972

出版时间：2009-1

出版时间：中国人民大学出版社

作者：杨聪，刘培涛 编

页数：280

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

教育部在“面向21世纪教育振兴行动计划”中指出，“高等职业教育必须面向地区经济建设和社会发展，适应就业市场的实际需要，培养生产、管理、服务第一线需要的实用人才，真正办出特色。”因此，职业教育的教学应适应社会需求，以就业为导向，以培养具有较高实践能力的应用型人才为目标，这种职业教育理念已得到社会共识。

为此，编写和出版满足现代高等职业教育的应用型教材很有必要。

我们在教育部相关教学指导委员会专家的指导和帮助下，做了大量的市场调研，邀请了职业教育专家、企业技术人员和高职院校的骨干教师进行了研讨，规划并编写了本套“21世纪高职高专计算机操作技能实训规划教材”，以满足高等职业院校计算机课程教学的需要。

本系列教材的宗旨是，满足现代高等职业教育快速发展的需要，介绍最新的教育改革成果，培养具有较高专业技能的应用型人才。

本丛书是在教育部的指导下，针对当前的教学特点，以高等职业院校为对象，以“实用、够用”为度，淡化理论，注重实践，消减过时、用不上的知识，内容体系更趋合理。

内容实用，教学手法新颖，适当介绍最新技术。本丛中，我们尽量采用图示方式讲解每一个知识点，降低学习难度；重点介绍计算机应用最常用、实用的知识，尽量避免深奥难懂的不常用知识。

即便是必要的理论基础，也从实用的角度结合具体实例加以讲述，包括具体操作步骤、实践应用技巧、接近实际的素材，保证了本丛书的实用性。

且在编写过程中，注重吸收新知识、新技术，体现新版本。

<<Visual Basic6.0程序设计案>>

内容概要

《Visual Basic6.0程序设计案例实训教程》通过大量典型的与实际工作相关的案例，以通俗的语言系统地介绍了用中文Visual Basic 6.0开发应用程序的思想和方法。

内容包括：Visual Basic 6.0概述，Visual Basic 6.0基本概念及操作、Visual Basic编程基础、窗体的设计、基本控件的使用、对话框的设计、菜单的设计与多文档界面的创建、图形程序设计、文件管理及操作、数据库编程技术、打印等方面的知识。

最后，通过10精典案例帮助读者综合应用Visual Basic进行程序的开发，提高读者的实践水平。

Visual Basic提供了开发Windows应用程序最迅速、最简洁的方法。

Visual Basic不仅简单易学、功能强大，而且应用广泛。

《Visual Basic6.0程序设计案例实训教程》最大特点是，每一章都通过大量的案例来进行阐述，避免纯理论讲解的枯燥，达到理论与实践相结合的目的。

《Visual Basic6.0程序设计案例实训教程》配套光盘中不仅包含了全书所有案例和习题的源文件以及文中提到的拓展知识，还提供了重要基础知识及重点案例实训的多媒体视频演示，播放时间长达284分钟，读者在家就可以享受专家课堂式的讲解，提高学习效率。

《Visual Basic6.0程序设计案例实训教程》可作为各类职业院校、大中专院校，以及计算机培训学校的教材，也可作为程序设计从业人员的自学参考书。

<<Visual Basic6.0程序设计案>>

书籍目录

第1章 Visual Basic6.0概述1.1 Visual Basic6.0的版本1.2 Visual Basic6.0的特点1.3 Visual Basic6.0的启动和退出1.3.1 启动Visual Basic6.01.3.2 退出Visual Basic6.01.4 Visual Basic6.0集成开发环境1.4.1 标题栏1.4.2 菜单栏1.4.3 工具栏1.4.4 工具栏的相关操作1.4.5 工具箱1.4.6 工具箱的相关操作1.4.7 窗体设计窗口1.4.8 “工程资源管理器”窗口1.4.9 “属性”窗口1.4.10 代码窗口1.5 案例实训——代码编辑器的设置1.5.1 基本知识要点与操作思路1.5.2 操作步骤1.6 习题第2章 Visual Basic6.0基本概念及操作2.1 对象的概念2.1.1 属性2.1.2 事件2.1.3 方法2.2 对象的操作2.2.1 基本知识要点与操作思路2.2.2 在窗体中布置控件2.2.3 对象属性的设置2.2.4 编写对象的事件过程2.3 案例实训——焦点控制的相关操作2.3.1 基本知识要点与操作思路2.3.2 操作步骤2.4 案例实训——工程的管理2.4.1 基本知识要点与操作思路2.4.2 操作步骤2.5 案例实训——第一个VB应用程序2.5.1 基本知识要点与操作思路2.5.2 操作步骤2.6 习题第3章 Visual Basic编程基础3.1 Visual Basic程序书写规则3.1.1 分行与续行3.1.2 注释3.2 数据类型3.2.1 基本数据类型3.2.2 用户定义的数据类型3.3 变量3.3.1 变量的命名规则3.3.2 变量的声明3.3.3 变量的赋值3.3.4 变量的作用域3.3.5 静态变量3.4 常量3.5 运算符与表达式3.5.1 算术运算符3.5.2 关系运算符3.5.3 逻辑运算符3.5.4 字符串运算符3.5.5 优先级3.6 常用函数3.6.1 数学函数3.6.2 转换函数3.6.3 字符串函数3.6.4 日期函数3.6.5 输入与输出函数3.7 程序基本结构3.7.1 顺序结构3.7.2 选择结构3.7.3 循环结构3.8 数组3.9 过程3.9.1 子过程3.9.2 函数过程3.9.3 过程参数的传递3.9.4 可选参数3.9.5 递归3.10 案例实训——静态变量的实际应用3.10.1 基本知识要点与操作思路3.10.2 操作步骤3.11 案例实训——获取系统日期与时间3.11.1 基本知识要点与操作思路3.11.2 操作步骤3.12 案例实训——编程实现学生成绩的评定3.12.1 基本知识要点与操作思路3.12.2 操作步骤3.13 案例实训——打印九九乘法表3.13.1 基本知识要点与操作思路3.13.2 操作步骤3.14 案例实训——求最大公约数3.14.1 基本知识要点与操作思路3.14.2 操作步骤3.15 案例实训——数组赋值3.15.1 基本知识要点与操作思路3.15.2 操作步骤3.16 案例实训上求最大值与最小值3.16.1 基本知识要点与操作思路3.16.2 操作步骤3.17 案例实训——函数过程实例3.17.1 基本知识要点与操作思路3.17.2 操作步骤3.18 案例实训——求n的阶乘3.18.1 基本知识要点与操作思路3.18.2 操作步骤3.19 案例实训——编程实现圆柱体的计算3.19.1 基本知识要点与操作思路3.19.2 操作步骤3.20 案例实训——编程求方程的解3.20.1 基本知识要点与操作思路3.20.2 操作步骤3.21 案例实训——编程产生随机数3.21.1 基本知识要点与操作思路3.21.2 操作步骤3.22 案例实训——编程实现数字排序3.22.1 基本知识要点与操作思路3.22.2 操作步骤3.23 案例实训——编程判断数列中的数3.23.1 基本知识要点与操作思路3.23.2 操作步骤3.24 案例实训——编程求 $11+21+31+41+\dots+10!$ 3.24.1 基本知识要点与操作思路3.24.2 操作步骤3.25 习题第4章 窗体的设计4.1 窗体的属性4.2 窗体的事件4.2.1 鼠标事件4.2.2 键盘事件4.2.3 其他事件4.3 案例实训——编程识别用户所按的鼠标键4.3.1 基本知识要点与操作思路4.3.2 操作步骤4.4 案例实训——探测鼠标指针的位置4.4.1 基本知识要点与操作思路4.4.2 操作步骤4.5 案例实训——编程显示按键的ASCII码4.5.1 基本知识要点与操作思路4.5.2 操作步骤4.6 案例实训——编程改变窗体的大小4.6.1 基本知识要点与操作思路4.6.2 操作步骤4.7 案例实训——Print方法的使用4.7.1 基本知识要点与操作思路4.7.2 操作步骤4.8 案例实训——CIS方法的应用4.8.1 基本知识要点与操作思路4.8.2 操作步骤4.9 案例实训——Move方法的应用4.9.1 基本知识要点与操作思路4.9.2 操作步骤4.10 案例实训——多重窗体的应用4.10.1 基本知识要点与操作思路4.10.2 设置启动窗体的操作步骤4.10.3 启动、装载与显示窗体的操作步骤4.11 案例实训——设置窗体的位置4.11.1 基本知识要点与操作思路4.11.2 操作步骤4.12 案例实训——创建工具栏4.12.1 基本知识要点与操作思路4.12.2 添加工具栏与图像列表控件的操作步骤4.12.3 向图像列表控件添加图片的操作步骤4.12.4 使用工具栏控件的操作步骤4.12.5 为工具栏编写代码的操作步骤4.13 案例实训——创建状态栏4.13.1 基本知识要点与操作思路4.13.2 操作步骤4.14 案例实训——开发多重窗体程序4.14.1 基本知识要点与操作思路4.14.2 操作步骤4.15 案例实训——输出杨辉三角形4.15.1 基本知识要点与操作思路4.15.2 操作步骤4.16 案例实训——工具栏的应用4.16.1 基本知识要点与操作思路4.16.2 操作步骤4.17 习题第5章 基本控件的使用5.1 标签控件5.2 案例实训——标签控件的应用5.2.1 基本知识要点与操作思路5.2.2 操作步骤5.3 按钮控件5.4 案例实训——按钮的有效性验证5.4.1 基本知识要点与操作思路5.4.2 操作步骤5.5 案例实训——多功能按钮的应用5.5.1 基本知识要点与操作思路5.5.2 操作步骤5.6 案例实训——图片按钮的应用5.6.1 基本知识要点

<<Visual Basic6.0程序设计案>>

与操作思路5.6.2 操作步骤5.7 文本框控件5.7.1 文本框的基本属性5.7.2 字体与字号5.7.3 选择文本5.8 案例实训——替换文本的操作5.8.1 基本知识要点与操作思路5.8.2 操作步骤5.9 案例实训——创建密码框5.9.1 基本知识要点与操作思路5.9.2 操作步骤5.10 案例实训——文本框的change事件应用5.10.1 基本知识要点与操作思路5.10.2 操作步骤5.11 案例实训——使用剪贴板交换文本5.11.1 基本知识要点与操作思路5.11.2 操作步骤5.12 案例实训——单选按钮控件的应用5.12.1 基本知识要点与操作思路5.12.2 操作步骤5.13 案例实训——在程序中使用单选按钮5.13.1 基本知识要点与操作思路5.13.2 操作步骤5.14 案例实训——框架控件的应用5.14.1 基本知识要点与操作思路5.14.2 操作步骤5.15 案例实训——复选框控件的应用5.15.1 基本知识要点与操作思路5.15.2 操作步骤5.16 案例实训——图片框控件的应用5.16.1 基本知识要点与操作思路5.16.2 操作步骤5.17 案例实训——图像框控件的应用5.17.1 基本知识要点与操作思路5.17.2 操作步骤5.18 案例实训——计时器控件的应用5.18.1 基本知识要点与操作思路5.18.2 电子表制作的操作步骤5.18.3 动画的制作步骤5.19 案例实训——列表框控件的应用5.19.1 基本知识要点与操作思路5.19.2 使用列表框的操作步骤5.19.3 应用可多选列表框的操作步骤5.19.4 添加与删除列表框中项目的操作步骤5.20 组合框控件5.21 案例实训——滚动条控件的应用...5.21.1 基本知识要点与操作思路5.21.2 操作步骤5.22 案例实训——控件数组的应用5.22.1 基本知识要点与操作思路5.22.2 操作步骤5.23 案例实训——标签、按钮和文本框控件的使用5.23.1 基本知识要点与操作思路5.23.2 操作步骤5.24 案例实训——将输入的数字逆转后输出5.24.1 基本知识要点与操作思路5.24.2 操作步骤5.25 案例实训——字符串替换5.25.1 基本知识要点与操作思路第6章 对话框的设计第7章 菜单的设计与多文档界面的创建第8章 图形程序设计第9章 文件管理及操作第10章 数据库编程技术第11章 打印第12章 精典案例附录 习题参考答案

<<Visual Basic6.0程序设计案>>

章节摘录

第1章 Visual Basic6.0 概述 1.1 Visual Basic 6.0的版本 Microsoft公司发布的Visual Basic 6.0包括学习版、专业版和企业版3种版本。这3种版本是在相同的基础上建立起来的，因此大多数应用程序可以在这3种版本中通用。

下面简述这3种版本提供的功能。

- 学习版。

这是Visual Basic的基础版本，供编程人员用来开发Windows和Windows NT的应用程序。

该版本包括所有的内部控件以及网格、标签和数据绑定控件。

- 专业版。

这是面向专业编程人员的版本，提供了一整套功能完备的开发工具。

该版本包括学习版的全部功能以及ActiveX控件、Internet控件、集成的Visual Database Tools、Data Environment、Active Data Objects和Dynamic HTML Page Designer。

- 企业版。

该版本使得专业编程人员能够开发功能强大的组内分布式应用程序。

该版本包括专业版的全部功能以及Back Office工具，例如，SQL Server、Microsoft Transaction Server、Internet、Information Server、Visual SourceSafe、SNA Server等工具。

现在Visual Basic已经发展到了命名为Visual Basic .NET的7.0版本，该版本是新一代Internet的发展方向——.NET平台下的强有力的开发工具。

本书主要针对Visual Basic 6.0中文企业版进行讲解。

1.2 Visual Basic 6.0的特点 Visual Basic 6.0是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言，可用于开发Windows环境下的各类应用程序。

Visual Basic 6.0主要有以下特点。

1. 可视化的集成开发环境 Visual指的是开发图形用户界面（Graphical User Interfaces，GUI）的方法。

在使用传统的程序设计语言（例如C语言、Basic语言）编写程序时，都是通过编程计算来设计用户界面的，在设计过程中看不到实际显示效果，使用起来非常不直观。

而使用Visual Basic编写应用程序，不需要编写大量代码描述界面元素的外观和位置，只要把预先建立的对象添加到屏幕上，Visual Basic便会自动产生界面设计的代码。

.....

<<Visual Basic6.0程序设计案>>

编辑推荐

《Visual Basic6.0程序设计案例实训教程》依托图示方式讲解的基础知识+随堂案例演练（快速上手）+综合案例实训（提升综合应用技能） 由VB软件开发教育专家和一线资深程序设计师，结合多年教学和设计经验倾力编著。

按照实际工作的需求，精选实用、够用的基础知识点，采用图解方式讲解，易教易学。

精心设计随堂案例演练环节，将基础知识与具体软件操作紧密结合。

提供综合精典案例，将Visual Basic 6.0软件开发涉及的专业知识和设计理念融入其中，快速提升综合应用和解决实际问题的能力。

采用图示方式讲解基础知识，从实用角度结合具体实例加以讲述 采用图示方式讲解知识点，降低学习难度；重点介绍最常用、实用的知识，从应用的角度结合具体实例加以讲述，同时，注重吸收新知识、新技术，体现新版本。

基础知识讲解与随堂案例演练的有机结合 将必须掌握的基础知识与随堂案例进行结合，讲解基础知识时，以“实践实训”为原则，先对知识点做简要介绍，然后通过精心挑选的随堂案例来演示知识点，专注于解决问题的方法和流程，便于掌握基础知识并熟悉常见操作。

培养动手能力的综合案例实训环节 以“贴近实际工作需要”为原则，在每章最后提供综合实训案例，培养读者综合应用知识、解决实际问题的能力。

以适应岗位对工作技能的要求。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>