

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787122141873

10位ISBN编号：712214187X

出版时间：2012-8

出版时间：化学工业出版社

作者：张思卿，谭晓玲 主编

页数：228

字数：364000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

《C语言程序设计案例教程》基于Visual C++ 6.0平台，通过大量的实例详细讲解了C语言的语法规则及结构化程序设计的思想和方法，旨在培养学生程序设计能力并能解决某些实际问题，着重加强程序设计的思维方式和算法设计、分析能力的培养。

本书对C语言的精华部分做了较为细致的介绍，还针对目前高等院校和社会上举办的各种计算机的等级考试，精心组织教学内容。

本书共13章，其主要内容包括C语言概述，基本数据类型和运算，顺序结构程序设计，运算符和表达式，循环结构程序设计，数组，函数，编译预处理，指针，结构体与共用体，位运算，文件，C程序中的常见错误等。

《C语言程序设计案例教程》适用于计算机类专业的本科生、高职高专、专升本的学生，也可以作为大学各专业公共教材和全国计算机等级考试的C语言参考书，同时也很适合广大计算机程序设计者学习参考。

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

第1章 C语言概述

1.1 C语言的发展和特点

1.1.1 C语言的发展

1.1.2 C语言的特点

1.1.3 面向对象的程序设计语言

1.2 C语言程序的结构与书写规则

1.2.1 C语言程序的总体结构

1.2.2 函数的一般结构

1.2.3 源程序书写格式

1.3 C语言的语句和关键字

1.3.1 C语言的语句

1.3.2 关键字

本章小结

第2章 基本数据类型和运算

2.1 标识符

2.2 基本数据类型

2.3 变量和常量

2.4 运算符和表达式

2.5 不同类型数据的混合运算

本章小结

第3章 顺序结构程序设计

3.1 基本的数据输入输出

3.1.1 数据输入

3.1.2 数据输出

3.2 C程序的基本结构及书写规则

3.3 顺序结构程序设计

本章小结

第4章 运算符和表达式

4.1 关系运算符和关系表达式

4.1.1 关系运算符

4.1.2 关系表达式

4.2 逻辑运算符和逻辑表达式

4.2.1 逻辑运算符

4.2.2 逻辑表达式

4.3 语句和复合语句

4.4 分支结构

4.4.1 if语句

4.4.2 switch语句

4.4.3 条件运算符

4.5 程序设计举例

本章小结

第5章 循环结构程序设计

5.1 为什么要有循环结构

5.1.1 如何重复输出多个hello world

5.1.2 如何求连续的n个自然数的和

<<C语言程序设计教程>>

5.2 “当”型循环

5.3 “直到”型循环

5.4 for循环

5.5 多重循环结构的嵌套

5.6 break语句与continue语句

5.6.1 break语句

5.6.2 continue语句

5.7 循环结构程序应用举例

本章小结

第6章 数组

6.1 一维数组

6.1.1 一维数组的定义方式

6.1.2 一维数组元素的引用

6.1.3 一维数组的初始化

6.1.4 一维数组程序举例

6.2 二维数组

6.2.1 二维数组的定义

6.2.2 二维数组元素的引用

6.2.3 二维数组的初始化

6.2.4 二维数组程序举例

6.3 字符数组与字符串

6.3.1 字符数组的定义

6.3.2 字符数组的初始化

6.3.3 引用字符数组

6.3.4 字符串和字符串结束标志

6.3.5 字符串的输入和输出

6.3.6 字符串常用函数

本章小结

第7章 函数

7.1 函数的概述

7.2 函数的定义

7.2.1 无参函数的定义

7.2.2 有参函数的定义

7.2.3 函数设计举例

7.3 函数的调用

7.3.1 函数的调用

7.3.2 函数原型说明

7.3.3 函数的定义、调用以及函数声明的比较

7.3.4 函数间数据传递

7.4 函数的嵌套与递归调用

7.4.1 函数的嵌套调用

7.4.2 函数的递归调用

7.5 数组作为函数的参数

7.5.1 数组元素作为函数的参数

7.5.2 数组名作为函数的参数

7.6 局部变量与全局变量

7.6.1 局部变量

<<C语言程序设计教程>>

7.6.2 全局变量

7.7 变量的存储类别

7.7.1 自动变量 (auto)

7.7.2 静态变量 (static)

7.7.3 外部变量 (extern)

7.7.4 寄存器变量 (register)

7.8 内部函数和外部函数

本章小结

第8章 编译预处理

8.1 宏定义

8.1.1 无参数的宏定义

8.1.2 带参数的宏定义

8.2 文件包含处理

8.3 条件编译

本章小结

第9章 指针

9.1 指针的概念

9.1.1 地址

9.1.2 指针

9.1.3 指针变量

9.2 指针变量的定义与运算

9.2.1 指针变量的定义

9.2.2 指针变量的运算

9.3 指针变量作函数参数

9.4 数组与指针

9.4.1 指向数组元素的指针

9.4.2 通过指针引用数组元素

9.4.3 指向二维数组的指针

9.4.4 数组名作函数参数

9.5 字符串与指针

9.5.1 字符串的表示形式

9.5.2 指向二维字符数组的指针

9.5.3 字符串指针作函数参数

9.6 返回指针值的函数

9.7 指针数组和指向指针的指针

9.7.1 指针数组

9.7.2 指向指针的指针

本章小结

第10章 结构体与共用体

10.1 概述

10.2 结构体类型与结构体类型变量的定义

10.2.1 结构体类型定义的一般形式

10.2.2 结构体变量的定义

10.2.3 结构体变量成员的引用

10.2.4 结构体变量的赋值

10.2.5 结构体变量的初始化

10.2.6 结构体数组的定义

<<C语言程序设计教程>>

- 10.2.7 指向结构体类型数据的指针
- 10.2.8 指向结构体变量的指针
- 10.2.9 指向结构体数组的指针
- 10.2.10 用结构体指针变量作函数参数
- 10.3 链表
 - 10.3.1 动态分配存储空间
 - 10.3.2 链表的概念
- 10.4 共用体
 - 10.4.1 共用体类型、共用体类型变量的定义
 - 10.4.2 共用体变量的引用
- 10.5 枚举类型
 - 10.5.1 枚举类型的定义和枚举变量的说明
 - 10.5.2 枚举类型变量的赋值和使用
- 10.6 自定义类型符typedef
- 本章小结
- 第11章 位运算
 - 11.1 什么是位运算
 - 11.2 常见位运算
 - 11.3 位域
 - 11.3.1 位域的定义和位域变量的说明
 - 11.3.2 位域的使用
- 本章小结
- 第12章 文件
 - 12.1 文件的概念
 - 12.2 文件指针
 - 12.3 文件的打开与关闭
 - 12.3.1 文件的打开 (fopen函数)
 - 12.3.2 文件关闭函数 (fclose函数)
 - 12.4 文件的读写
 - 12.4.1 字符读写函数fgetc (getc) 和fputc (putc)
 - 12.4.2 字符串读写函数fgets和fputs
 - 12.4.3 数据块读写函数fread和fwrite
 - 12.4.4 格式化读写函数fscanf和fprintf
 - 12.5 文件定位函数
 - 12.5.1 fseek函数
 - 12.5.2 ftell函数
 - 12.5.3 rewind函数
 - 12.6 文件检测函数
 - 12.7 C库文件
- 本章小结
- 第13章 C程序中常见错误分析
 - 13.1 编译错误
 - 13.2 连接错误分析
 - 13.3 诊断错误及其处理
 - 13.4 C语言调试过程中常见的错误信息
 - 13.4.1 致命错误
 - 13.4.2 一般错误

<<C语言程序设计教程>>

13.4.3 警告

本章小结

附录

附录1 C语言中的运算符及优先级

附录2 C语言常用库函数

附录3 常用字符与ASCII代码对照表

附录4 VC++环境下的C程序调试

参考文献

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>