

<<网页设计与网站建设从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<网页设计与网站建设从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787122130952

10位ISBN编号：7122130959

出版时间：2012-7

出版时间：化学工业出版社

作者：张翔，袁玉健，等编著

页数：396

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Adobe公司最近推出的Dreamweaver CS5、Fireworks CS5、Photoshop CS5和Flash CS5是制作网页和网络动画的必备利器。

本书从零开始，逐步深入地讲解了用这些软件制作网页和建设网站的方法与技巧。

本书注重网页制作、图像处理和动画制作技巧的运用和实际创作方法，分为5篇，共19章，对网站开发入门、网页设计与制作、动态网站开发、网站发布与维护 and 案例实战，进行了由浅及深、循序渐进地讲解，各章节注重实例间的联系和各功能间的难易层次，内容讲解以文字描述为主，图文并茂，生动易懂，并对软件应用过程中可能出现的问题、难点和重点给予了重点讲解和提示。

同时以实例的形式让读者一步步领略各个软件的风采，完成从新手到行家的转变。能为读者提供帮助，以制作出精美的网页。

本书内容全面、实例丰富、可操作性强。

因此，本书不仅适合作为网站设计与网页制作初学者的入门指导，也可以作为相关电脑培训班的教材

。

作者简介

本丛书的作者团队对计算机程序设计类图书有很好的敏感性，对出版动态有准确的把握，对计算机技术的发展进行长期跟踪。

该团队长期以来致力于计算机图书的研究，已经出版的多个系列图书在计算机图书市场上都有良好的口碑，成为红极一时的计算机程序设计畅销书。

书籍目录

第1篇 网站开发入门

第1章 网站开发基础2

1.1 网页设计基础2

1.1.1 网页概述2

1.1.2 网页的构成元素3

1.1.3 网站概述4

1.2 网站建设流程6

1.3 常用网站开发软件9

1.4 本章小结11

1.5 习题11

第2章 HTML入门12

2.1 HTML概述12

2.1.1 HTML的概念12

2.1.2 HTML的基本语法12

2.2 HTML头标记14

2.2.1 HTML标题标签<title>14

2.2.2 HTML元信息标签<meta>14

2.2.3 HTML基链接标签<base>15

2.2.4 HTML链接标签<link>15

2.3 HTML主体标记16

2.3.1 文本颜色16

2.3.2 背景属性16

2.3.3 超链接属性17

2.3.4 边距属性17

2.4 与文字排版相关的标记17

2.4.1 标题字标记17

2.4.2 字体标记18

2.4.3 文字修饰标记19

2.4.4 段落排版标记21

2.5 超链接标记28

2.5.1 超链接简介28

2.5.2 创建超链接29

2.6 表格标记30

2.6.1 表格简介30

2.6.2 表格属性32

2.6.3 表格行标记<tr>34

2.6.4 表格单元格标记<td>35

2.6.5 表格的标题与表头37

2.7 表单标记39

2.7.1 表单的结构39

2.7.2 输入标记<input>40

2.7.3 文本输入区域标记<textarea>42

2.7.4 下拉列表标记<select>43

2.8 框架标记43

2.8.1 框架的基本结构44

- 2.8.2 浮动框架标记45
- 2.9 多媒体标记45
 - 2.9.1 图片标记45
 - 2.9.2 滚动字幕标记46
 - 2.9.3 背景音乐标记48
 - 2.9.4 其他多媒体标记48
- 2.10 本章小结49
- 2.11 习题49
- 第3章 网页配色51
 - 3.1 网页色彩基础51
 - 3.1.1 RGB色彩模式51
 - 3.1.2 HTML语言对色彩的描述52
 - 3.1.3 色彩的分类52
 - 3.1.4 色彩三要素54
 - 3.1.5 网页色彩原理55
 - 3.2 网站色彩搭配57
 - 3.2.1 色彩的平衡原则57
 - 3.2.2 色彩的适应性原则59
 - 3.2.3 网页的配色方法60
 - 3.3 色彩心理与网页表现63
 - 3.3.1 红色心理与网页表现63
 - 3.3.2 黄色心理与网页表现64
 - 3.3.3 橙色心理与网页表现65
 - 3.3.4 蓝色心理与网页表现65
 - 3.3.5 白色心理与网页表现66
 - 3.3.6 紫色心理与网页表现67
 - 3.3.7 绿色心理与网页表现68
 - 3.3.8 黑色心理与网页表现68
 - 3.3.9 灰色心理与网页表现69
 - 3.4 本章小结70
 - 3.5 习题70
- 第2篇 网页设计与制作
 - 第4章 Dreamweaver CS5快速入门72
 - 4.1 Dreamweaver CS5工作界面72
 - 4.2 简单的页面操作75
 - 4.2.1 管理页面75
 - 4.2.2 操作HTML源文件78
 - 4.3 网页元素的运用79
 - 4.3.1 插入文本元素79
 - 4.3.2 插入水平线、特殊字符和日期81
 - 4.3.3 插入图像82
 - 4.4 网页链接84
 - 4.4.1 绝对路径和相对路径84
 - 4.4.2 图像链接84
 - 4.4.3 锚点链接86
 - 4.4.4 E-mail链接87
 - 4.4.5 其他特殊链接87

4.5 表格的基本操作88

4.5.1 创建表格89

4.5.2 选择表格元素89

4.5.3 表格的其他操作91

4.6 本章小结92

4.7 习题92

第5章 创建与管理站点93

5.1 规划站点93

5.1.1 网站的目录结构93

5.1.2 网站的链接结构94

5.2 创建本地站点95

5.2.1 使用向导建立站点95

5.2.2 使用高级设置建立站点97

5.3 网站文件的管理99

5.3.1 “文件”面板简介100

5.3.2 创建和管理本地文件、文件夹100

5.4 上机实战——定义网站“九寨沟风光”101

5.5 本章小结103

5.6 习题103

第6章 表单和CSS样式表的应用104

6.1 表单应用104

6.1.1 表单对象104

6.1.2 添加表单对象105

6.1.3 插入文本字段107

6.1.4 插入密码输入框108

6.1.5 插入文本输入区域109

6.1.6 插入单选按钮109

6.1.7 插入复选框110

6.1.8 插入列表111

6.1.9 插入按钮113

6.1.10 插入其他表单对象113

6.2 CSS样式表应用115

6.2.1 什么是CSS115

6.2.2 CSS基本语法116

6.2.3 CSS样式表类别117

6.2.4 “CSS样式”面板119

6.2.5 新建CSS规则120

6.2.6 设置CSS属性120

6.2.7 应用和管理CSS样式125

6.3 本章小结127

6.4 习题127

第7章 使用Photoshop CS5进行页面设计129

7.1 Photoshop CS5工作界面129

7.2 调整图像131

7.2.1 调整图像大小131

7.2.2 使用“色阶”命令美化图像132

7.2.3 使用“曲线”命令美化图像132

- 7.2.4 调整图像的亮度与对比度134
- 7.2.5 使用色彩平衡功能135
- 7.2.6 调整图像的色相与饱和度136
- 7.3 切割网页图像137
 - 7.3.1 创建切片138
 - 7.3.2 调整切片的位置和大小139
 - 7.3.3 为切片添加链接139
 - 7.3.4 保存切片为图像140
- 7.4 图像的优化与输出140
 - 7.4.1 图像的优化141
 - 7.4.2 输出图像142
 - 7.4.3 输出透明GIF图像142
- 7.5 本章小结144
- 7.6 习题144
- 第8章 使用Fireworks CS5设计处理网页图像145
 - 8.1 Fireworks CS5工作界面145
 - 8.2 编辑位图图像147
 - 8.2.1 绘制位图147
 - 8.2.2 修饰位图149
 - 8.3 编辑矢量图形152
 - 8.3.1 创建矢量图形152
 - 8.3.2 填充效果153
 - 8.3.3 转换为位图图像154
 - 8.4 编辑与处理文本155
 - 8.4.1 输入文本155
 - 8.4.2 编辑文本157
 - 8.4.3 文本的特殊效果157
 - 8.4.4 文本与路径159
 - 8.5 创建页面的切片和热区161
 - 8.5.1 创建切片161
 - 8.5.2 编辑切片162
 - 8.5.3 创建图像热区163
 - 8.6 本章小结166
 - 8.7 习题166
- 第9章 制作网站的Logo和广告167
 - 9.1 网站Logo的制作167
 - 9.1.1 网站Logo的设计标准167
 - 9.1.2 网站Logo的规范168
 - 9.1.3 网站Logo的规格169
 - 9.1.4 Logo设计实例169
 - 9.2 网络广告的制作174
 - 9.2.1 网络广告的形式174
 - 9.2.2 网络广告设计要素175
 - 9.2.3 网络广告设计技巧175
 - 9.2.4 网络广告设计实例176
 - 9.3 本章小结183
 - 9.4 习题184

第10章 利用Div+CSS布局网页185

- 10.1 网站布局概述185
- 10.2 CSS布局形式185
 - 10.2.1 两列布局186
 - 10.2.2 三列布局186
 - 10.2.3 多列布局186
- 10.3 利用Div+CSS布局网页187
 - 10.3.1 使用Div+CSS搭建页面187
 - 10.3.2 问题探究——Div+CSS190
 - 10.3.3 Div+CSS标准的优点196
- 10.4 本章小结197
- 10.5 习题197

第11章 创建框架网页198

- 11.1 关于框架198
- 11.2 创建框架集和框架199
 - 11.2.1 使用预定义的框架集199
 - 11.2.2 创建嵌套框架集200
 - 11.2.3 手动设计框架集200
- 11.3 框架的基本操作201
 - 11.3.1 选择框架和框架集201
 - 11.3.2 删除框架202
 - 11.3.3 保存框架和框架集202
- 11.4 设置框架和框架集的属性203
 - 11.4.1 设置框架的属性203
 - 11.4.2 设置框架集的属性204
 - 11.4.3 设置无框架内容205
 - 11.4.4 设置框架内的链接206
- 11.5 本章小结207
- 11.6 习题207

第12章 使用模板和库项目208

- 12.1 模板的使用208
 - 12.1.1 创建模板208
 - 12.1.2 管理模板210
 - 12.1.3 创建嵌套模板210
 - 12.1.4 定义模板区域211
 - 12.1.5 实例——创建网站的模板页面212
- 12.2 使用模板创建网页文档216
 - 12.2.1 创建基于模板的文档216
 - 12.2.2 分离模板217
 - 12.2.3 更新模板页面217
- 12.3 库的使用218
 - 12.3.1 库项目的概念218
 - 12.3.2 创建库项目219
 - 12.3.3 插入库220
 - 12.3.4 编辑和更新库项目221
 - 12.3.5 使库对象脱离源文件222
- 12.4 本章小结222

- 12.5 习题223
- 第13章 网页特效224
 - 13.1 使用行为224
 - 13.1.1 “行为”面板224
 - 13.1.2 动作225
 - 13.1.3 事件226
 - 13.2 使用Dreamweaver内置行为227
 - 13.2.1 控制类行为227
 - 13.2.2 图像类操作行为231
 - 13.2.3 检查类行为234
 - 13.2.4 设置文本236
 - 13.2.5 设置特殊效果240
 - 13.2.6 其他常用行为243
 - 13.3 JavaScript基础247
 - 13.3.1 JavaScript的特点248
 - 13.3.2 语法249
 - 13.3.3 运算符251
 - 13.3.4 控制和循环语句252
 - 13.3.5 JavaScript典型应用253
 - 13.4 本章小结258
 - 13.5 习题259
- 第14章 使用Flash制作网站动画260
 - 14.1 Flash CS5工作界面260
 - 14.1.1 菜单栏261
 - 14.1.2 工具箱261
 - 14.1.3 时间轴窗口262
 - 14.1.4 舞台263
 - 14.1.5 “属性”面板263
 - 14.1.6 面板组264
 - 14.2 绘制图形264
 - 14.2.1 绘图工具264
 - 14.2.2 修改工具268
 - 14.2.3 添色工具271
 - 14.3 编辑文本和对象272
 - 14.3.1 文本的基本操作272
 - 14.3.2 对象的选取、复制与移动273
 - 14.3.3 变形处理275
 - 14.4 元件、实例和库资源276
 - 14.4.1 元件277
 - 14.4.2 创建图形元件277
 - 14.4.3 创建影片剪辑元件278
 - 14.4.4 创建按钮元件278
 - 14.4.5 实例的使用279
 - 14.4.6 库面板282
 - 14.4.7 编辑库项目282
 - 14.4.8 共享库资源283
 - 14.5 制作基本Flash动画284

- 14.5.1 逐帧动画的制作284
- 14.5.2 补间动画的制作288
- 14.6 使用层制作高级动画293
 - 14.6.1 层的概念293
 - 14.6.2 层的基本操作293
 - 14.6.3 利用图层制作动画295
- 14.7 本章小结300
- 14.8 习题300
- 第15章 制作精美的网页302
 - 15.1 在网页中插入图像302
 - 15.1.1 插入图像302
 - 15.1.2 图像的对齐方式303
 - 15.1.3 图像的边距、边框和替换文字304
 - 15.1.4 图像的其他属性305
 - 15.2 编辑图像305
 - 15.2.1 裁剪图像305
 - 15.2.2 调整图像的亮度和对比度306
 - 15.2.3 锐化图像307
 - 15.2.4 重新取样图像307
 - 15.3 插入其他图像文件308
 - 15.3.1 插入图像占位符308
 - 15.3.2 插入鼠标经过图像309
 - 15.4 插入媒体对象310
 - 15.4.1 插入Flash对象310
 - 15.4.2 插入Java Applet311
 - 15.4.3 插入ActiveX控件312
 - 15.4.4 插入Shockwave动画313
 - 15.5 本章小结314
 - 15.6 习题314
- 第3篇 动态网站开发
 - 第16章 动态网站基础316
 - 16.1 动态网站基础316
 - 16.1.1 什么是动态网站316
 - 16.1.2 动态网站实现技术317
 - 16.1.3 ASP运行程序的搭建318
 - 16.1.4 简单的ASP程序322
 - 16.2 数据库基础323
 - 16.2.1 数据库基本概念323
 - 16.2.2 常用数据库简介324
 - 16.3 SQL Server 2008基础324
 - 16.3.1 创建数据库324
 - 16.3.2 创建数据表326
 - 16.3.3 数据的基本操作329
 - 16.4 本章小结333
 - 16.5 习题333
 - 第17章 ASP基础334
 - 17.1 ASP概述334

- 17.1.1 ASP简介334
- 17.1.2 ASP语法规则335
- 17.2 ASP对象及应用335
 - 17.2.1 Request对象335
 - 17.2.2 Response对象339
 - 17.2.3 Application对象342
 - 17.2.4 Session对象344
 - 17.2.5 Server对象346
- 17.3 用ASP访问数据库349
 - 17.3.1 在ASP中建立数据库连接349
 - 17.3.2 ADO对象349
- 17.4 本章小结355
- 17.5 习题355
- 第4篇 网站发布与维护
- 第18章 发布站点358
 - 18.1 站点的测试358
 - 18.1.1 检测浏览器的兼容性358
 - 18.1.2 检测链接359
 - 18.1.3 生成站点报告360
 - 18.2 站点的上传和更新361
 - 18.2.1 什么是域名361
 - 18.2.2 申请域名361
 - 18.2.3 申请域名空间362
 - 18.2.4 设置远端主机信息363
 - 18.2.5 上传文件365
 - 18.3 网站的宣传365
 - 18.3.1 注册搜索引擎365
 - 18.3.2 友情链接367
 - 18.3.3 网站广告367
 - 18.3.4 其他宣传方法368
 - 18.4 网站的维护368
 - 18.4.1 设置网站管理员368
 - 18.4.2 网站维护的主要内容369
 - 18.5 本章小结370
 - 18.6 习题370
- 第5篇 案例实战
- 第19章 企业网站制作综合实例372
 - 19.1 网站规划372
 - 19.1.1 网站需求分析372
 - 19.1.2 确定网站主题372
 - 19.1.3 确定网站的版式设计372
 - 19.1.4 网站的主要功能页面373
 - 19.2 设计网站的Logo和Banner373
 - 19.2.1 设计网站的Logo373
 - 19.2.2 设计网站的Banner377
 - 19.3 创建本地站点383
 - 19.4 创建模板385

19.5 利用模板创建网页392

19.6 添加网页特效394

19.6.1 给主页添加弹出信息394

19.6.2 给主页添加显示状态栏特效395

19.7 本章小结396

章节摘录

版权页：插图：5.制作网页 一个网站往往要制作很多网页，具体制作时主要包括以下内容：· 创建页面框架：在整体上对页面进行布局，根据导航栏、主题按钮等将页面划分为几个区域。

- 制作导航栏：借助导航栏可以更加方便地浏览网站。

- 添加页面对象：分别编辑各个页面，将页面对象（文字、图像、视频、动画等）添加到网页的各个区域，并设置好格式。

- 设置链接：为页面的相应部分设置链接，这样，整个页面就整合起来了。

6.开发动态网站模块如果我们开发的是动态网站，除了设计网页外，还要开发动态网站模块。

通常，可以通过数据库和编写程序来使网站具有更多的功能。

动态网站并不是指所有的页面都是动态的，我们需要对网站的整体架构和栏目分类进行详细的规划，从而分清哪些栏目需要是静态的，哪些页面需要做成动态的。

网站常用的功能模块有新闻发布系统、搜索功能、产品展示管理系统、在线调查系统、在线购物系统、会员注册系统、统计系统、留言系统、论坛及聊天室等。

7.域名和服务器空间的申请首先，要注册一个属于自己的域名。

有了域名之后，在世界上的任何地方只要在浏览器上输入地址，就能看到网站上的信息。

一个好的域名拥有巨大的商业价值，拥有一个域名是迈向电子商务成功之路的第一步。

有了域名之后，还要有空间来存放网站的内容，所以，我们要租用服务器空间。

目前的服务器空间一般都支持FTP上传，也支持HTTP下载。

8.测试与发布网站在发布网站前需要对站点进行测试。

站点测试可以根据客户的要求、网站的大小及浏览器的种类等进行。

测试时需要注意以下几点：· 由于在创建网站的过程中可能需要不断地重新设计、调整站点内容，会使某些链接失效或错误，需要运行链接检查对网站中的链接进行测试，检查站点中是否有断开的链接

。

- 监测页面的文件大小和下载速度。

- 对浏览器兼容性进行检查，保证页面支持不同的样式、层、插件，并要注意不同浏览器中网页布局、字体大小、颜色等的区别。

9.后期维护与网站推广上传站点后，要定期对站点的内容进行更新，以保证网站内容的新颖性和可读性。

同时也要定期检查页面元素的显示是否正常、各个链接是否正确等。

宣传推广网站，可以让更多的潜在客户访问并了解网站，将产品和服务信息传递给客户。

可通过设置网页标题、添加meta标签、设置关键字等方法来提高被浏览者搜索到的几率和网站的吸引力；通过注册搜索引擎、友情链接、网站广告、BBS论坛、电子邮件等方式推广网站。

编辑推荐

《网页设计与网站建设从入门到精通》涵盖网页设计及网站建设方方面面的知识，从软件的基本功能出发，注重操作经验和技巧，结合网站建设的实际应用，列举大量实例由浅入深地进行讲解，对网站制作流程进行全面而细致的介绍。

《网页设计与网站建设从入门到精通》内容全面、实例丰富、可操作性强。不仅适合作为网站设计与网页制作初学者的入门指导，也可以作为相关电脑培训班的教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>