

<<中文版Flash CS5完全学习手册>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS5完全学习手册>>

13位ISBN编号：9787122109729

10位ISBN编号：7122109720

出版时间：2011-8

出版时间：化学工业

作者：点智文化

页数：512000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书遵循从浅入深的原则，讲解了Flash软件的基础操作及常用工具，并对绘制图形、输入文本、设置与编辑对象属性、创建与编辑元件及场景等知识进行了详细讲解，在此基础上，对Flash的核心——传统补间动画、补间形状动画、逐帧动画、引导动画、遮罩动画、补间动画以及声音、行为、ActionScript等功能，通过大量典型实例进行了详细、深入的讲解和剖析，再配合9个典型综合案例，使读者能够对Flash的使用技法和设计理念有一个全面、深入、系统的掌握。

本书的配套光盘中附送了本书讲解过程中运用到的所有素材及效果文件，以及作者精心整理的一些Flash网站、广告及Banner设计模板等资源，以供读者学习和工作之用。此外，作者针对本书中的理论知识，录制了300多分钟的多媒体视频教学课件，如果在学习中遇到问题，可以通过观看这些多媒体视频解释疑惑，提高学习效率。

本书图书并茂、结构清晰、表达流畅、内容丰富实用，不仅适合希望进入相关设计领域的自学者使用，也可作为大中专院校相关设计课程的教材或教学参考书。

书籍目录

- Chapter 1 认识Flash CS5及其基本操作
- Chapter 2 使用Bridge管理动画及图像文件
- Chapter 3 绘制图形
- Chapter 4 文本的使用
- Chapter 5 设置填充与笔触
- Chapter 6 选择与编辑对象
- Chapter 7 创建与编辑元件
- Chapter 8 场景、帧及图层
- Chapter 9 动画设计原理与发布设置
- Chapter 10 基本动画
- Chapter 11 复合动画
- Chapter 12 补间动画
- Chapter 13 声音设置
- Chapter 14 行为与动作
- Chapter 15 ActionScript语言详解
- Chapter 16 特效动画设计
- Chapter 17 商业应用设计（见光盘）

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>