第一图书网, tushu007.com

<<Rhinoceros造型基础教程>>

图书基本信息

书名：<<Rhinoceros造型基础教程>>

13位ISBN编号：9787122102898

10位ISBN编号：7122102890

出版时间：2011-3

出版时间：化学工业出版社

作者：张磊，陈静娴　编著

页数：161

字数：259000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书以具有典型外观的工业产品模型实例为引导，在讲解实例操作中循序渐进地介绍了Rhinoceros基本操作、精确建模、编辑物件、编辑控制点、3D建模与编辑、实体建模、建立曲面、导出模型、渲染、尺寸标注、打印、设定工作环境和工具列配置。

本书可用作工业设计专业高等教育教材和自学培训用书。

书籍目录

第章　Rhino基础
1.1　Rhino的操作界面
1.2　Rhino操作的常用技巧
范例1-1　Rhino的基本操作
范例1-2　显示设置
第章　建立几何图形
2.1　建模基础
范例2-1　建立直线
范例2-2　建立自由造型曲线
范例2-3　图层
范例2-4　选取与删除物件
2.2　精确建模
范例2-5　使用距离与角度限制
练习2-1　练习使用距离与角度限制
范例2-6　在三维空间中建模
范例2-7　使用物件锁点
范例2-8　以不同的方式画圆
练习2-2　练习画圆
练习2-3　与两个圆相切
范例2-9　画圆弧
练习2-4　练习画圆弧
范例2-10　画椭圆和多边形
范例2-11　画较复杂的自由造型曲线
范例2-12　建立玩具螺丝起子
2.3 编辑物件
范例2-13　曲线圆角
范例2-14　曲线斜角
练习2-5　练习建立曲线圆角和斜角
范例2-15　变动物件
范例2-16　矩形阵列
范例2-17　环形阵列
范例2-18　修剪
范?2-19　分割
范例2-20　延伸
范例2-21　偏移
练习2-6
练习2-7
练习2-8
2.4　编辑控制点
范例2-22　控制点的编辑
范例2-23　练习画曲线和编辑控制点
……
第3章　3D建模与编辑
第4章　设定工作环境和工具列配置

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

NURBS曲线、曲面和实体的创建、编辑和分析　不受约束地自由造型3D建模　精确制作渲染表现、动画、工程图以及生产用模型　Rhino基础　建立几何图形　3D建模与编辑　设定工作环境和工具列配置

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com