

图书基本信息

书名：<<Photoshop CS4图形图像处理技术>>

13位ISBN编号：9787122070722

10位ISBN编号：7122070727

出版时间：2010-1

出版时间：化学工业出版社

作者：刘宏 编

页数：321

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书包括16章、51个实训项目，通过大量操作实例与实训，由浅入深、循序渐进地介绍了运用Photoshop软件进行图形图像处理与编辑制作的基本技能和技巧。

具体内容包括图像处理基础、图像的基本操作、创建选区、编辑与应用选区、绘图与修图工具的使用、调整图像颜色、图层使用基础、图层高级操作、使用通道、使用路径、应用滤镜效果、创建与编辑文字效果、使用动作与Web图像处理、视频动画与3D技术及综合设计等图形图像处理知识。

本书每章都配有基本技能训练、技能提高训练和技能拓展训练，以帮助读者快速掌握软件的使用方法与技巧。

随书光盘包含了实训所需素材和设计资源，实用的电子辅助教材和上机训练指导与辅助软件。

本书可作为高等院校以及培训机构数字媒体、电子商务、平面设计、动画设计和计算机及相关专业图形图像处理课程的教材，也可供自学使用。

## 书籍目录

第1章 图像处理基础 1.1 图像处理的基本概念 1.2 Photoshop使用基础 1.3 使用辅助工具 1.4 选取颜色 1.5 初识图层 1.6 基本技能训练 1.7 技能提高训练 1.8 技能拓展训练 第2章 图像的基本操作 2.1 图像窗口控制 2.2 调整图像大小和分辨率 2.3 移动与变换图像 2.4 裁剪与裁切图像 2.5 内容识别缩放 2.6 使用液化滤镜调整图像 2.7 使用历史记录面板 2.8 基本技能训练 2.9 技能提高训练 2.10 技能拓展训练 第3章 创建选区 3.1 使用选框工具 3.2 使用套索工具 3.3 使用魔棒工具 3.4 创建选区的其他方法 3.5 基本技能训练 3.6 技能提高训练 3.7 技能拓展训练 第4章 编辑与应用选区 4.1 编辑选区 4.2 调整选区边缘 4.3 存储与载入选区 4.4 应用选区 4.5 基本技能训练 4.6 技能提高训练 4.7 技能拓展训练 第5章 绘图与修图工具的使用 5.1 使用绘图工具 5.2 使用修补图像工具 5.3 使用修饰图像工具 5.4 使用擦除工具 5.5 基本技能训练 5.6 技能提高训练 5.7 技能拓展训练 第6章 调整图像颜色 6.1 图像色调调整 6.2 图像色彩调整 6.3 特殊图像色调调整 6.4 基本技能训练 6.5 技能提高训练 6.6 技能拓展训练 第7章 图层使用基础 7.1 图层类型 7.2 编辑图层 7.3 使用图层组 7.4 图层的锁定与不透明度 7.5 图层的混合模式 7.6 使用智能对象 7.7 基本技能训练 7.8 技能提高训练 7.9 技能拓展训练 第8章 图层高级操作 8.1 应用图层样式 8.2 应用图层蒙版 8.3 使用填充图层 8.4 使用调整图层 8.5 使用图层复合 8.6 基本技能训练 8.7 技能提高训练 8.8 技能拓展训练 第9章 使用通道 9.1 通道概述 9.2 创建和编辑通道 9.3 专色通道 9.4 通道的应用 9.5 基本技能训练 9.6 技能提高训练 9.7 技能拓展训练 第10章 使用路径 10.1 路径的基本概念 10.2 使用钢笔工具 10.3 编辑路径 10.4 使用路径面板 10.5 应用路径 10.6 形状的绘制与编辑 10.7 基本技能训练 10.8 技能提高训练 10.9 技能拓展训练 第11章 应用滤镜效果(上) 11.1 滤镜使用基础 11.2 各种滤镜的使用方法 11.3 基本技能训练 11.4 技能提高训练 11.5 技能拓展训练 第12章 应用滤镜效果(下) 12.1 画笔描边滤镜 12.2 素描滤镜 12.3 纹理滤镜 12.4 像素化滤镜 12.5 渲染滤镜 12.6 艺术效果滤镜 12.7 杂色滤镜 12.8 其他滤镜 12.9 Digimarc滤镜 12.10 外挂滤镜 12.11 基本技能训练 12.12 技能提高训练 12.13 技能拓展训练 第13章 创建与编辑文字效果 13.1 创建文字 13.2 编辑文本 13.3 创建变形文字 13.4 应用文字 13.5 特效文字制作 13.6 基本技能训练 13.7 技能提高训练 13.8 技能拓展训练 第14章 使用动作与Web图像处理 14.1 使用动作 14.2 管理动作 14.3 批处理图像 14.4 创建切片 14.5 编辑切片 14.6 优化图像 14.7 创建翻转 14.8 基本技能训练 14.9 技能提高训练 14.10 技能拓展训练 第15章 视频、动画与3D技术 15.1 了解视频 15.2 创建与编辑视频图层 15.3 动画 15.4 D技术 15.5 基本技能训练 15.6 技能提高训练 15.7 技能拓展训练 第16章 综合设计 16.1 海报设计 16.2 公益广告设计 16.3 包装设计 16.4 CD封面设计 16.5 木板画设计 16.6 户外广告设计 16.7 课程设计 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>