

<<Autodesk Inventor200>>

图书基本信息

书名：<<Autodesk Inventor2008-2009培训教程>>

13位ISBN编号：9787122045256

10位ISBN编号：7122045250

出版时间：2009-3

出版时间：化学工业出版社

作者：Autodesk, Inc 主编

页数：467

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Autodesk Inventor200>>

前言

Autodesk公司是世界领先的数字化设计和管理软件以及数字化内容供应商，其产品应用遍及工程建筑业、机械制造业、工业造型设计、土木及基础设施建设领域、数字娱乐及无线数据服务领域，能够普遍地帮助客户提升数字化设计数据的应用价值，有效地促进了客户在整个工程项目生命周期中管理和分享数字化数据的效率。

为了给Autodesk产品用户提供优质服务，Autodesk通过授权培训中心（AutodeskAuthorizedTrainingCenter，简称ATC）提供产品的培训服务。

ATC是Autodesk公司授权的、能对用户及合作伙伴提供正规化和专业化技术培训的独立培训机构，是Autodesk公司和用户之间赖以进行技术传输的重要纽带。

ATC不仅具有一流的教学环境和全部正版的培训软件，而且有完善的、富有竞争意识的教学培训服务体系和经过Autodesk严格认证的高水平的师资作为后盾。

除了广大用户深为了解的AutoCAD之外，Autodesk公司在专业设计领域均推出了相应的产品，并得到了用户的广泛应用及好评。

AutodeskInventor就是欧特克软件公司继AutoCAD之后在机械设计行业市场中的又一力作，该软件能够完整读入用户的二维DWG文件，并通过简单方便的三维造型方法快速生成三维模型；提供了自适应技术、大型装配能力、钣金功能；能够在三维模型创建过程中帮助工程师验证设计；提供了含常用行业标准GB、ISO、ANSI、DIN等18种标准的标准零件供用户直接调用；集成了微软公司的VisualBasicforApplications，可对用户的特殊要求进行二次开发，拥有良好的开放性。

<<Autodesk Inventor200>>

内容概要

本书由Autodesk公司授权出版，是Autodesk官方标准教程(AOTC)之一。

本书通过大量具体应用的实例和模型，对Autodesk Inventor软件2009版本较之2008版本功能上的更新做了详细的介绍。

内容包括：视图导航工具的用途、行为和应用；与部件建模相关的增强功能；草图绘制和造型增强功能；使用结构件生成器环境创建和实施自定义结构件截面轮廓功能；工程图管理器的增强功能等。此外，还解释了文件转换、质量和支持、Autodesk Vault附加模块，以及Autodesk Inventor Professional在管线、三维布线和运动仿真几方面的增强功能。

本书通俗易懂、详略得当，有助于读者轻松掌握Autodesk Inventor 2009软件新功能的知识和使用技巧。

本书可作为Autodesk授权培训中心(ATC)基础教材，也可供相关企业工程技术人员及高等院校相关专

书籍目录

第1章 视图导航	1.1 课程：ViewCube	1.1.1 概述	1.1.2 视图操作工具	1.1.3 动态观察
	1.1.4 关于ViewCube	1.1.5 ViewCube选项	1.1.6 使用ViewCube	1.1.7 使用主视图
	1.1.8 练习：使用ViewCube	1.2 课程：SteeringWheels	1.2.1 概述	1.2.2 关于SteeringWheels
	1.2.3 SteeringWheels选项	1.2.4 使用SteeringWheels	1.2.5 练习：使用SteeringWheels	1.3
本章小结	第2章 部件设计	2.1 课程：部件设计增强功能	2.1.1 概述	2.1.2 “明显参考矢量”
	2.1.3 在放置期间匹配iMate的过程	2.1.4 放置零部件方向	2.1.5 关于重心	2.1.6 将约束驱动至碰撞点
	2.1.7 衍生部件的“内存节约模式”选项	2.1.8 练习：部件设计增强功能	2.2 课程：替换详细等级	2.2.1 概述
	2.2.2 关于替换详细等级	2.2.3 创建替换详细等级	2.2.4 练习：创建替换详细等级	2.3 课程：资源中心“保存副本为”
	2.3.1 概述	2.3.2 资源中心族	2.3.3 复制和更改资源中心族特性	2.3.4 练习：复制资源中心族
	2.4 课程：夹点捕捉	2.4.1 概述	2.4.2 关于“夹点捕捉”	2.4.3 使用“夹点捕捉”
	2.4.4 练习：使用“夹点捕捉”创建部件	2.5 本章小结	第3章 绘制草图与造型	3.1 课程：零件造型增强功能
	3.1.1 概述	3.1.2 使用“抽壳”工具删除相切面	3.1.3 在具有过渡的圆角上使用“最小”选项	3.1.4 拉伸至某一点
	3.1.5 练习：使用零件造型增强功能	3.2 课程：草图几何图元编辑和导入	3.2.1 概述	3.2.2 修剪或延伸到指定的几何图元
	3.2.3 草图编辑工具效率	3.2.4 “草图特性”工具栏	第4章 功能设计
	第5章 工程图管理器	第6章 Inventor Studio	第7章 其他增强功能	附录 其他支持和资源

<<Autodesk Inventor200>>

章节摘录

插图：(2) “夹点捕捉” 示例最常见的零部件装配方式是使用部件约束。

通过应用这些约束，可将零部件移动到它们在部件中的实际位置并进行对齐。

作为替代方法，可以使用“夹点捕捉”将零部件定位到实际的位置，然后将这些零部件固定，以免被移动。

此流程十分适用于静态部件和零件数量较少的部件。

静态部件在部件或零件级很少发生更改，可以继续在我的产品中使用。

此外，还可以结合使用两个流程，其中包括使用“夹点捕捉”定位的零件和使用传统部件约束定位的零件。

还可以使用夹点捕捉定位零部件，然后应用部件约束将其锁定在该位置。

2.4.3使用“夹点捕捉” 通过使用“夹点捕捉”，可以精确地移动和旋转部件几何图元，可以根据精确值组合和现有几何图元定义的元素位置来确定几何图元的位置。

“夹点捕捉”的用户界面包括特定于内容的带状工具栏和特定于上下文的快捷菜单。

在图2—129中，显示了从带状工具栏选择“自由拖动”选项的情况。

<<Autodesk Inventor200>>

编辑推荐

《Autodesk Inventor2008-2009培训教程》由Autodesk公司授权出版，是Autodesk官方标准教程(AOTC)之一。

<<Autodesk Inventor200>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>