

图书基本信息

书名：<<Android应用开发案例精解>>

13位ISBN编号：9787121189623

10位ISBN编号：7121189623

出版时间：2013-1

出版时间：电子工业出版社

作者：（美）Paul Deitel（P. 戴特尔），（美）Harvey Deitel（H. 戴特尔），（美）Abbey Deitel（A. 戴特尔），（美）Michael Morgano（M. 莫尔加诺） 著，康艳梅 等译

页数：373

字数：669000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是美国知名编程类系列教材中针对Android系统下进行应用开发而编写的一本入门级教材，全书以“应用驱动的方法”为基础，详细讲解了17个完整的Android应用的开发过程。这些应用经过精心挑选，从不同侧面展现了Android系统各个功能模块的编程方法。这些功能包括音频、视频、动画、电话、蓝牙、语音识别、加速度计、GPS、指北针、应用窗件、3D图形等，它们都是从事Android应用开发所必须熟知的基本技术。

作者简介

作者:(美)Deitel

书籍目录

第1章 Android简介

- 1.1 简介
- 1.2 Android概述
- 1.3 Android 2.2 (Froyo)
- 1.4 Android 2.3 (Gingerbread)
- 1.5 Android 3.0(Honeycomb)
- 1.6 Android Ice Cream Sandwich
- 1.7 从Android Market下载应用
- 1.8 包
- 1.9 Android软件开发工具集 (SDK)
- 1.10 对象技术：简要回顾
- 1.11 在AVD中测试Doodlz应用
- 1.12 作者的Android资源
- 1.13 Android的开发资源
- 1.14 小结

第2章 Android Market及应用的商业问题

- 2.1 简介
- 2.2 创建好的Android应用
- 2.3 Android的最佳实践
 - 2.3.1 兼容性
 - 2.3.2 多屏幕支持
 - 2.3.3 Android用户界面指南
- 2.4 在Android Market上注册
- 2.5 设置Google卖家账户
- 2.6 AndroidManifest.xml文件
- 2.7 为发布应用做准备
- 2.8 将应用上载到Android Market
- 2.9 其他的Android应用市场
- 2.10 为应用定价：免费或收费
- 2.11 通过应用内广告获取收益
- 2.12 通过应用内支付销售虚拟商品并获取收益
- 2.13 在应用内启动Market应用
- 2.14 管理Android Market中的应用
- 2.15 推广应用
- 2.16 其他流行的应用平台
- 2.17 Android开发者文档
- 2.18 Android幽默
- 2.19 小结

第3章 Welcome应用

- 3.1 简介
- 3.2 技术概览
- 3.3 Eclipse IDE
- 3.4 创建一个新工程
- 3.5 用ADT的Visual Layout Editor构建Welcome应用的GUI
- 3.6 分析main.xml文件

3.7 运行Welcome应用

3.8 小结

第4章 Tip Calculator应用

4.1 简介

4.2 测试驱动的Tip Calculator应用

4.3 技术概览

4.4 构建应用的GUI

4.4.1 TableLayout简介

4.4.2 创建工程，添加TableLayout和组件

4.4.3 布局小结

4.4.4 定制组件，完成设计

4.4.5 Tip Calculator GUI中最终的XML标记

4.4.6 strings.xml

4.5 为应用增加功能性

4.6 小结

第5章 Favorite Twitter Searches应用

5.1 简介

5.2 测试驱动的Favorite Twitter Searches应用

5.3 技术概览

5.4 构建应用的GUI和资源文件

5.4.1 main.xml TableLayout

5.4.2 创建工程

5.4.3 创建资源文件

5.4.4 添加TableLayout和组件

5.4.5 创建一个显示搜索框和Edit按钮的TableRow

5.5 构建应用

5.6 AndroidManifest.xml

5.7 小结

第6章 Flag Quiz Game应用

6.1 简介

6.2 测试驱动的Flag Quiz Game应用

6.3 技术概览

6.4 构建应用的GUI和资源文件

6.4.1 main.xml LinearLayout

6.4.2 创建工程

6.4.3 创建并编辑资源文件

6.4.4 向LinearLayout添加组件

6.4.5 创建能够动态填充的按钮

6.4.6 创建国旗飘扬动画

6.5 构建应用

6.6 AndroidManifest.xml

6.7 小结

第7章 Cannon Game应用

7.1 简介

7.2 测试驱动的Cannon Game应用

7.3 技术概览

7.4 构建应用的GUI和资源文件

7.4.1 创建工程

7.4.2 AndroidManifest.xml

7.4.3 strings.xml

7.4.4 main.xml

7.4.5 向应用添加声音

7.5 构建应用

7.5.1 维护线端点的Line类

7.5.2 Activity类的CannonGame子类

7.5.3 View类的CannonView子类

7.6 小结

第8章 SpotOn Game应用

8.1 简介

8.2 测试驱动的SpotOn Game应用

8.3 技术概览

8.4 构建应用的GUI和资源文件

8.4.1 AndroidManifest.xml

8.4.2 main.xml RelativeLayout

8.4.3 用于未点中小虫的untouched.xml ImageView

8.4.4 用于生命的life.xml ImageView

8.5 构建应用

8.5.1 Activity类的SpotOn子类

8.5.2 View类的SpotOnView子类

8.6 小结

第9章 Doodlz应用

9.1 简介

9.2 测试驱动的Doodlz应用

9.3 技术概览

9.4 构建应用的GUI和资源文件

9.4.1 创建工程

9.4.2 AndroidManifest.xml

9.4.3 strings.xml

9.4.4 main.xml

9.4.5 color_dialog.xml

9.4.6 width_dialog.xml

9.5 构建应用

9.5.1 Activity类的Doodlz子类

9.5.2 View类的DoodleView子类

9.6 小结

第10章 Address Book应用

10.1 简介

10.2 测试驱动的Address Book应用

10.3 技术概览

10.4 构建应用的GUI和资源文件

10.4.1 创建工程

10.4.2 AndroidManifest.xml

10.4.3 styles.xml

10.4.4 textview_border.xml

10.4.5 AddressBook Activity的布局：contact_list_item.xml

10.4.6 ViewContact Activity的布局：view_contact.xml

10.4.7 AddEditContact Activity的布局：add_contact.xml

10.4.8 在XML中用menu资源定义应用的MenuItem

10.5 构建应用

10.5.1 ListActivity类的AddressBook子类

10.5.2 Activity类的ViewContact子类

10.5.3 Activity类的AddEditContact子类

10.5.4 DatabaseConnector实用工具类

10.6 小结

第11章 Route Tracker应用

11.1 简介

11.2 测试驱动的Route Tracker应用

11.3 技术概览

11.4 构建应用的GUI和资源文件

11.4.1 创建工程

11.4.2 AndroidManifest.xml

11.4.3 Route Tracker布局：main.xml

11.5 构建应用

11.5.1 MapActivity类的RouteTracker子类

11.5.2 FrameLayout类的BearingFrameLayout子类

11.5.3 Overlay类的RouteOverlay子类

11.6 小结

第12章 Slideshow应用

12.1 简介

12.2 测试驱动的Slideshow应用

12.3 技术概览

12.4 构建应用的GUI和资源文件

12.4.1 创建工程

12.4.2 在应用的GUI中使用标准的Android图标

12.4.3 AndroidManifest.xml

12.4.4 Slideshow ListActivity中各个ListView项的布局

12.4.5 Slideshow ListActivity的菜单

12.4.6 Set Slideshow Name对话框中EditText的布局

12.4.7 SlideshowEditor ListActivity的布局

12.4.8 SlideshowEditor ListActivity中各个ListView项的布局

12.4.9 SlideshowPlayer Activity的布局

12.5 构建应用

12.5.1 SlideshowInfo类

12.5.2 ListActivity类的Slideshow子类

12.5.3 ListActivity类的SlideshowEditor子类

12.5.4 ListActivity类的SlideshowPlayer子类

12.6 小结

第13章 Enhanced Slideshow应用

13.1 简介

13.2 测试驱动的Enhanced Slideshow应用

13.3 技术概览

13.4 构建应用的GUI和资源文件

13.4.1 创建工程

13.4.2 AndroidManifest.xml

13.4.3 SlideshowEditor ListActivity的改进布局

13.4.4 PictureTaker Activity的布局

13.4.5 SlideshowPlayer Activity的改进布局

13.5 构建应用

13.5.1 MediaItem类

13.5.2 SlideshowInfo类

13.5.3 Slideshow类

13.5.4 SlideshowEditor类

13.5.5 Activity类的PictureTaker子类

13.5.6 SlideshowPlayer类

13.6 小结

第14章 Weather Viewer应用

14.1 简介

14.2 测试驱动的Weather Viewer应用

14.3 技术概览

14.4 构建应用的GUI和资源文件

14.4.1 AndroidManifest.xml

14.4.2 WeatherViewerActivity的main.xml布局

14.4.3 arrays.xml中的默认城市及邮政编码

14.4.4 WeatherViewerActivity的actionmenu.xml菜单布局

14.4.5 WeatherProvider应用窗件配置与布局

14.5 构建应用

14.5.1 WeatherViewerActivity类

14.5.2 CitiesFragment类

14.5.3 AddCityDialogFragment类

14.5.4 ForecastFragment类

14.5.5 SingleForecastFragment类

14.5.6 ReadLocationTask类

14.5.7 ReadForecastTask类

14.5.8 FiveDayForecastFragment类

14.5.9 ReadFiveDayForecastTask类

14.5.10 DailyForecast类

14.5.11 WeatherProvider类

14.6 小结

索引

在线章节（下载方式请见前言的说明）

第15章 PHAB's Pizza应用

第16章 Voice Recorder应用

第17章 Enhanced Address Book应用

第18章 3D Art应用

第19章 HTML5 Favorite Twitter Searches应用

编辑推荐

戴特尔等编著的《Android应用开发案例精解》讲解了如何利用Android软件开发工具集(SDK)2.3.x / 3.x、Java. 编程语言及Eclipse集成开发环境(IDE)进行Android智能手机和平板电脑应用的开发。全书的核心是“应用驱动的方法”，以17个完整的、可运行的. Android应用来诠释Android开发的概念和方法。

每一章都对应用所包含的源代码进行了详细的分析，书中所有的源代码都可以从www.deitel.com/books/。

[AndroidFP / 下载](#)。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>