第一图书网, tushu007.com

<<Java大学实用教程学习指导>>

图书基本信息

书名：<<Java大学实用教程学习指导>>

13位ISBN编号：9787121173141

10位ISBN编号：712117314X

出版时间：2012-8

出版时间：电子工业出版社

作者：张跃平，耿祥义，雷金娥　编著

页数：192

字数：340000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

第3版前言　　本书是主教材《Java大学实用教程（第3版）》的配套学习指导书，目的是通过一系列实验练习使学生巩固所学的知识。

相对于第2版，修改了部分实验的内容，并增加了一些新的实验内容，特别是第14章的综合实验由原来的扫雷游戏更新为了走迷宫游戏　　每章由以下三部分组成。

1.知识概括　　这一部分总结了主教材相应章节的重点和难点知识。

2.实验练习　　这一部分由若干实验组成，每个实验主要包括五部分：　　实验目的——让学生了解实验需要掌握哪些知识，实验将以这些知识为中心。

实验要求——该实验需要达到的基本标准。

程序模板——一个Java源程序，其中隐藏了需要学生重点掌握的代码，这部分代码要求学生来完成。
模板起到引导作用，学生通过完成模板可以深入了解解决问题的方式。

实验指导与检查——针对实验的难点给出必要的提示，并要求学生向指导老师演示模板程序的运行效果。

实验报告——其中包括根据实验提出的一些问题或要求学生进一步编写的代码。
对于实验报告中提出的问题，学生可能需要编写一些程序代码，才能给出一个正确的答案；对于要求学生编写的代码，学生必须按照要求编写。
学生须完成该实验报告的填写，并由指导老师签字。

3.知识扩展　　这一部分是对主教材对应章节的知识的补充，结合实例讲解主教材未能涉及到的一些知识或对已学知识的深入讨论。

读者可以登录到华信教育资源网下载实验用程序模板的完整源程序。

作者

内容概要

本书是《Java大学实用教程（第3版）》（ISBN 978-7-121-14913-9）的配套学习指导书，除了按照主教材的章节配备实验指导外，还增加了一个综合实验——走迷宫游戏。
每章的实验指导由知识概括、实验内容和知识扩展三部分内容组成，学生可按照实验的要求上机编写程序。
每个实验都提供了程序模板，学生完成实验后需填写实验报告。
知识扩展是对实验内容的一个补充，结合实例讲解主教材未涉及的一些知识或已学知识的深入讨论。
综合实验的目的是综合运用所学知识设计一个完整软件。

书籍目录

第1章 Java语言概述
1.1 知识概括
1.2 实验练习
1.2.1 一个简单的应用程序
1.2.2 源文件的命名规则
1.3 知识扩展——联合编译
第2章 基本数据类型和数组
2.1 知识概括
2.2 实验练习
2.2.1 输出俄文字母表
2.2.2 从键盘输入数据
2.3 知识扩展——数组的快速复制
第3章 运算符、表达式和语句
3.1 知识概括
3.2 实验练习
3.3.1 计算电费
3.3.2 猜数字
3.3 知识扩展——使用Arrays类实现数组排序
第4章 类和对象
4.1 知识概括
4.2 实验练习
4.2.1 机动车的类封装
4.2.2 有理数的类封装
4.2.3 公司和职员
4.2.4 实例成员和类成员
4.2.5 package语句和import语句
4.3 知识扩展——
第5章 继承、接口和泛型
5.1 知识概括
5.2 实验练习
5.2.1 继承
5.2.2 上转型对象
5.2.3 接口回调
5.2.4 异常处理
5.3 知识扩展——可变参数和断言语句
第6章 字符串和正则表达式
6.1 知识概括
6.2 实验练习
6.2.1 String类的常用方法
6.2.2 StringBuffer类的常用方法
6.2.3 Scanner类与字符串分解
6.2.4 模式匹配
6.3 知识扩展——元词和定位元字符
第7章 常用实用类
7.1 知识概括

7.2 实验练习
7.2.1 比较日期的大小
7.2.2 随机布雷
7.2.3 使用TreeSet排序
7.2.4 使用TreeMap排序
7.3 知识扩展——排序和查找、自动装箱和自动拆箱
第8章 线程
8.1 知识概括
8.2 实验练习
8.3 线程的优先级与调度管理
8.4 Thread的子类创建线程
8.5 Runable接口
8.6 线程的常用方法
8.7 线程同步
8.8 使用wait()、notify()和notifyAll()协调同步线程
8.9 挂起、恢复和终止线程
8.10 线程联合
8.311 知识扩展——
第9章 输入流和输出流
9.1 知识概括
9.2 实验练习
9.3 文件字符流
9.5 缓冲流
9.6 数组流
9.7 字符串流
9.8 数据流
9.9 对象流
9.10 序列化和对象克隆
9.11 随机读写流
9.12 使用Scanner解析文件
9.3 知识扩展——
第10章 图形用户界面设计
10.1 知识概括
10.2 实验练习
10.3 菜单组件
10.4 布局设计
10.5 中间容器
10.6 文本组件
10.7 按钮与标签组件
10.8 复选框与单选按钮组件
10.9 列表组件
10.10 表格组件
10.11 树组件
10.12 进度条组件
10.13 组件常用方法
10.14 窗口事件
10.15 鼠标事件

10.16 焦点事件
10.17 键盘事件
10.18 AWT线程
10.19 计时器
10.20 MVC设计模式
10.21 播放音频
10.22 按钮绑定到键盘
10.23 对话框
10.24 多文档界面
10.3 知识扩展——
第11章 Java中的网络编程
11.1 知识概括
11.2 实验练习
11.3 显示URL资源中的HTML文件
11.4 处理超链接
11.5 InetAddress类
11.6 套接字Socket
11.7 使用多线程处理套接字连接
11.8 UDP数据报
11.9 广播数据报
11.3 知识扩展——
第12章 Java数据库操作
12.1 知识概括
12.2 实验练习
12.3 JDBC-ODBC桥接器
12.4 查询操作
12.5 更新、插入与删除操作
12.6 用结果集更新数据库中的表
12.7 CachedRowSetImpl类
12.8 预处理语句
12.9 事务
12.10 批处理
12.11 使用JTable组件操作表
12.12 SQL Server 2000数据库
12.3 知识扩展——
第13章 Java Applet
13.1 知识概括
13.2 实验练习
13.3.1 在网页向Java Applet传值
13.4.2 在Java Applet中使用组件
13.5 在Java Applet中绘制图形
13.6 在Java Applet中绘制图像
13.7 在Java Applet中播放幻灯片
……
第14章　综合实验——走迷宫

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com