

<<程序员2011精华本>>

图书基本信息

书名：<<程序员2011精华本>>

13位ISBN编号：9787121158285

10位ISBN编号：7121158280

出版时间：2012-2

出版时间：电子工业

作者：程序员杂志社

页数：510

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序员2011精华本>>

内容概要

《程序员》创刊10年来，每年末编辑部精心打造的“合订本”已经形成一个品牌，得到广大读者的认可和喜爱。

今年，《程序员》杂志内容再次进行了优化整合，除了每期推出的一个大型专题策划，各版块也纷纷以专题、策划的形式，将每月的重点进行了整合，让内容非常具有凝聚力，基于原有栏目和本年度热点，《程序员（2011精华本）》的结构分为以下七个篇章：如专题篇、人物篇、管理篇、移动篇、云计算篇、技术篇、观点篇。

<<程序员2011精华本>>

书籍目录

专题篇

我的创业故事

做面向大众消费的产品

——专访记架势无线CEO叶忻

坚持与展望

——上海科泰华捷科技有限公司董事长陈榕专访

在坚持中学会妥协——记友友系统CEO姚宏宇

创业是一种重构——记译言、东西网创始人赵嘉敏

手机安全领域的领航者

——记北京网秦天下科技有限公司CEO林宇

将“活雷锋”搬到网上——记百姓网CEO王建硕

改变中国IT教育，从培训做起

——祝成科技创始人李建忠专访

提高“非技术性”能力是关键

——记Trunk.ly联合创始人董洵

徐乐乐的日本创业记

2011开放平台之征

整合产业链是关键——关于开放平台的一些思考

构建更开放的微博平台

人人网开放平台浅谈

腾讯微博开放平台解析

漫谈51开放平台的后台服务支持

逐步改善，设计优秀API

透明是开放平台成功的关键

——淘宝开放平台基础组件介绍

微创业：从开放平台和云计算开始

HTML5来临！

HTML5技术应用分享

——第八期TUP系列活动报道

浏览器对HTML5的兼容性分析

激动人心的HTML5之美

清音浊言——献给HTML

HTML5 2D游戏开发实例剖析

HTML5未来展望

云计算应用之路

云计算大势图

大风起兮云飞扬——记2011年的中国云计算

亲密接触中国SaaS应用

看云卷云舒——各公司云计算之路漫谈

大规模图计算模型——Pregel

推荐系统在视频网站中的应用

Amazon EC2：系统测试的云中基石

基于分布式Key-Value DB和分布式文件

系统的海量云存储系统构建

<<程序员2011精华本>>

淘宝Oceanbase云存储系统实践
有向无环图——Dryad
云计算创业者说
移动应用的成功法则
全球移动大势图
移动时代的经济学——碎片化应用
如何从App Store排行榜中脱颖而出
透过Android Market排行榜看产品
围观手机游戏：一场还没准备好的全民冲锋
最重要的是前三分钟设计
——eico design团队专访
获移动创业金奖的宅男传奇
——《最后的防线》作者薛永专访
《植物大战僵尸》的12个成功秘诀
移动产品的设计变革
圆桌论坛：移动应用成功之道
寻找技术领袖
SAP中国研究院总裁芮祥麟：从千里马到伯乐
英特尔中国研究院院长方之熙：
我与研究的不解之缘
微软大中华区CTO张湘辉：技术成长的成功之路
神州数码信息服务集团副总裁谢耘：
敢于挑战所有未知领域
Autodesk中国研究院核心产品及
运营资深总监云浪生：成功是一种习惯
搜狗CEO王小川：不做规划也要步步为营
豆瓣网首席架构师洪强宁：寻找技术味儿相投的人
英孚教育全球CTO Enio Ohmaye：重度技术体验者
海量数据
Big Data技术综述
圆桌论坛：如何应对海量数据的挑战
运维技术大势谈
——首届中国互联网运维高峰论坛观后感
NoSQL生态系统
HCE：提升资源利用率的MapReduce框架
淘宝数据魔方技术架构解析
数据驱动销售——个性化推荐引擎
视频网站的Big Data解决之道
大数据下的数据分析平台架构
海量空间数据库建设策略
数据可视化之美——《纽约时报》的一天
敏捷！

从敏捷的业务目标论软件开发
“敏捷落地”路线图
敏捷测试的思考和新发展
敏捷和工具

<<程序员2011精华本>>

PMO如何推动敏捷实践
企鹅快跑——腾讯敏捷历程揭秘
敏捷热点问题的多角度杂议
敏捷交互设计
移动大航海时代
百纳信息CTO刘铁锋：海豚浏览器的创业故事
Haypi创始人任刚：做好推广的核心是产品质量
触控科技创始人陈昊芝：
《捕鱼达人》成功的另一面
InfoLife团队：注重用户反馈迅速做出应对
天天动听CEO黄晓杰：
移动互联网现在谈盈利还太早
科大讯飞副总裁江涛：
移动互联网时代的语音识别技术
RockPlayer创始人张永强：团结就是力量
Google商业合作部赵伊江：
应用开发者如何善用广告盈利
“中国式”产品管理
中国式产品管理，探索中前行
产品经理的“巧实力”：个人素养
产品经理的“软实力”：管理知识
产品经理的“竞争力”：核心能力
互联网产品经理历练之路
阿泡的产品管理工具包之产品经理的34个感想
打造高效的产品团队
产品管理，明天会如何发展？

技术人员如何转型为产品经理
企业开发的困境与变局
企业开发的困境与变局
浅析Java企业开发
.NET企业级开发
SOA在当今中国企业的发展现状
浅析 workflow 平台
基于SOA、ESB、BPM实施
——敏捷的企业IT系统

人物篇
名人堂
计算机科学的奠基人——Alan Perlis
童话王国的文艺范儿科学家——Peter Naur
EDSAC计算机之父——Maurice Wilkes
数值计算先驱——James Hardy Wilkinson
网状数据库之父——Charles Bachman
改变世界的程序员——Jack Dorsey
奇才CTO——Nathan Myhrvold
分布式计算领域的哥德尔——Eric Brewer
Scrum的故事

<<程序员2011精华本>>

苹果锻造者——Jonathan Ive
软件传奇——Dennis M. Ritchie
云时代的弄潮儿——Marc Benioff
程序人生
谨慎使用NoSQL
——知名数据库专家Raghu Ramakrishnan访谈
十年莽撞IT路
我的成长经历与心得
我的成长
我的编程竞赛之路
——中国大学生计算机编程第一人楼天城访谈
一生的学习
JavaScript和HTML一样将长存
——John Resig访谈
行业律师的IT编程之路
——专访北京市盛峰律师事务所主任律师于国富
一切弯路都是直路
——英特尔首席工程师吴甘沙访谈
商务才是关键点——专访6688.com创始人王峻涛
行走在投资界的程序员
——专访千淘资本合伙人李华兵
管理篇
工程管理
我倡导无政府主义编程——Fred George访谈录
招聘是第一位的
让亲身实践者执行工作流程
Facebook的内部晋升
工欲善其事，必先利其器
技术型领导
解读光谱化开发模式
——专访用友软件高级副总裁谢志华
好钢用在刀刃上——豆瓣网开发经验分享
用户体验与敏捷开发的那些事儿
构建开放的软件团队文化
在中国应如何改良Scrum框架
软件企业量化管理的思想方法
TUP专栏
没有永恒的产品经理
成功产品的规律及团队角色职责
产品管理与产品营销的区别与合作
产品管理与项目管理、产品设计的关系
产品管理与软件开发的关系
怎样招聘出色的产品经理
做个优秀的产品经理
网络产品的内涵与产品机会评估
产品探索的意义和流程
详解互联网产品开发中的“快”字诀

<<程序员2011精华本>>

产品管理的前世今生——昨天
产品管理的前世今生——今天
一地鸡毛 软件项目中的人际困局
产品经理要学会说“NO”
中国产品经理如何突破
让我们的产品更成功
软件工程
这个圈圈不简单
让Spring更敏捷
模型驱动开发
——在RUP与Agile之间找到平衡点
SQA如何开展工作
移动篇
开发者说
大众点评网的LBS应用之道
中国版Color更给力
——专访“推图”创始人陈仲军
移动新媒介融合之道
——专访21世纪新媒体CTO韩磊
从移动应用创作者到产品总监
——专访微软MVP邹建峰
走高品质的发展道路——顽石互动创始人吴刚
木瓜移动：从平台到孵化器
——木瓜移动创始人沈思专访
手机网游是移动应用的第一个热潮
——掌上明珠创始人武春雷专访
与平台共舞，Opera的成功之道
——专访Opera中国研发团队
微软的苹果香味——专访微软MacBU组成员
成都优聚：bada更具盈利前景
《小鸡快跑》的成功故事
App Store式失败之八大经验
产品与设计
Line Phone概念手机的设计感悟
用户体验的价值
用户体验质量控制体系
用户体验的工作方式
用户体验的跨职能协作
平台与技术
移动游戏架构的艺术
深入探析Android Market大势
Android自动化测试之道
Android操作系统移植经验分享
从数据看iOS移动应用开发
新技术、新平台、新境界
感知世界 触景生情 增强现实技术简介
Kinect引领人机交互变革

<<程序员2011精华本>>

体感技术在移动平台上的应用
论Android产品高效开发之路
全景解读 Android UI自动化测试框架TMTS
用户体验导向的Android应用开发
移动设备上的Web App历史以及发展
观点
苹果App Store引发的悲喜狂欢
Color背后：社交互动新模式
关于Color的三个问题
Android市场将持续爆发
——点心OS软件架构师梁泉专访
手机游戏：崇尚简单至上和零碎娱乐的永恒价值
手机游戏传播的整合尝试
手机社交游戏设计中交互理念的渗透
手机社交游戏与触动用户的环节
移动应用必定不会长久
从数据角度看手机游戏产业中的佼佼者
泛社交化游戏中的平衡问题
云计算篇
架构师接龙
许式伟VS.张宴
张宴VS.岑文初
岑文初VS.杨海朝
杨海朝VS.孙立
孙立VS.孙朝晖
孙朝晖VS.李祎
李祎VS.吴朱华
架构
云计算的数据安全
云计算环境下的应用架构设计
跨国交易平台的风控和反欺诈技术
云时代的企业应用数据挖掘
云计算平台管理的三大利器
Nagios、Ganglia和Splunk
漫谈基于HTTP协议的SOA架构
MapReduce Hold不住？
浅谈流式计算系统
海量数据分析的“双立人”：YunTable
一脉相承的高可用技术
——从分布式系统到流式计算
NoSQL
淘宝Tair开源分析实践
HBase性能深度分析
在路上——图形数据库
Redis源代码分析
如何“打败”CAP定理
技术篇

<<程序员2011精华本>>

开发

基于LIRS缓存替换算法的实践

算法之道——形而之上谓之道

揭秘热文排序算法——SmartHot

Golang初探

详图实证：再谈JavaScript的语源问题

浅析.NET应用程序的内存问题

JavaScript的回调机制讲解

篱笆社区的架构变迁

快速响应的增量式开发

基于动态分类策略的ACL控制原理

调整Netfilter内核模块以限制P2P连接

面向接口编程的魅力

编程理论

Java的命运

程序员成才的关键——内在兴趣和善于发现

程序调试与啤酒

——Erlang之父Joe Armstrong访谈

梦寐以求的编程语言

论文研读

分布式流式计算平台——S

下一代大规模增量索引平台——Percolator

Ceph：一个可扩展的高性能分布式文件系统

RCFile——用于Facebook数据仓库的高效存储结构

面对陌生的代码

海量数据处理生态系统

基于Minitransaction构建可扩展分布式系统

并行编程

volatile与多线程的那些事儿

并行编程会像当年的Java一样流行

浅析C++多线程内存模型

常见多线程Bug分析

并行编程中的“锁”难题

并行编程的曙光在哪？

移动设备的多核时代

X-RIME：基于Hadoop的开源大规模

社交网络分析工具

调试与测试

趣谈CLR4的调试模型重构

在调试器中看Win7打电话回家

观点篇

一分钟先生

我的2010年

程序员面试真经

如何做好企业/团队的技术选型？

<<程序员2011精华本>>

互联网创业团队环境文化建设谈
软件研发中的冲突及解决之道
创业公司如何招聘优秀工程师
创业者如何打动投资者
如何管理“问题员工”
如何使员工更敬业
如何使员工能力和收入相匹配
时间管理的诀窍
对话CTO
互联网不适合螺丝钉员工
技术创新是从业准则
专访微软MVP陈希章：MVP助我成长
互联网公司的两条腿：创新+标准化
四问云GIS
搜索引擎王者应具备的六大特质
尊重人才能“事半功倍”
互联网的未来：现实与虚拟结合
——记CSDN CTO俱乐部3D互联网
专业委员会首次线下活动
分兵策略应对高速发展
做可延续的运营平台
用熟悉的技术做产品
电子商务领域的架构师弄潮儿
——访麦包包首席架构师盛国军
对新事物要有好奇心
创业型公司：小公司，大平台
工作就是这么简单——专访去哪儿网CTO吴永强
放任型的教练

章节摘录

王建硕首次产生创业的想法是在1998年，那时他还是上海交通大学的学生。经过几年的学习，王建硕觉得应该用已经学到的知识做些事情。通过对行业的审视，他发现当时国内的电子商务才刚见雏形，并且也没有切实可行的在线交易方案。于是，王建硕决定与搭档李晓光创办一家在线B2C网站-Hoteles.net。

回顾往昔，王建硕表示：“Hoteles.net由于概念过于超前，在几乎尝试了所有的B2C形式后经营都不太理想。

不过它后来转型成为了营销公司，一直很成功，现在已经是华东地区举足轻重的一家。

分析Hoteles.net

前期不成功的原因，王建硕说：“当时并没有长远的规划，只是觉得自己的技术能力可以做出这样的产品，并且隐约觉得这很可能是未来的发展趋势。

虽然王建硕认为大学期间的创业尝试并没有成功，但是创业的种子，无疑已经在他的心里生根发芽。

创业，往往不需要安逸 大学毕业后，王建硕走进了微软位于徐家汇美罗大厦里的GTSC（微软全球技术支持中心）办公室。

在微软的七年里，他几乎经历了所有与技术有关的职位：从工程师到技术、业务咨询，再到团队领导。

这些经历给他带来的不仅仅是诱人的薪资和熠熠生辉的光环，更重要的是让他得以接触到全球的前沿技术，了解技术精英的优秀思维方式，以及微软颇具特色的管理理念，使他有机会实现自己的新颖创意，并参与到公司的先进技术研发。

微软这样一个国际软件界的巨头，给王建硕提供了充分展示个人才华的广阔空间。

王建硕对于这段经历曾这样评价：“就好像一个人在大学里，七年读了七个不同的专业，自然会拥有普通职员无法比拟的开阔视野。

在常人看来，如果王建硕一直在微软发展下去，前方无疑是一条稳定的康庄大道。

可对于内心深处萌动着创业种子的王建硕本人来说，这样的职业历程似乎缺了点什么。

尽管王建硕在微软担任过许多不同的领导职位，也曾经建立过团队，但毕竟和自己创业有着极大的不同。

王建硕说：“在微软，只要产品完美，其他因素都是‘浮云’，任何一个产品都可以不惜一切代价将它做到完美，可以调动很多技术人员，将产品改了又改、做了又做，直到所有的瑕疵都被抹平，才会将其发布。

而自己创业则不然，由于经济实力限制，不能无限地拖延产品的工期，更不能对一个产品投入不计成本的人力资源。

另外，在大公司里，无论大事小事都要通过Enuul进行沟通；而在小公司里，把相关人员叫到一起商量事情则显得更加高效。

所以，王建硕认为常年在微软这样的大公司工作，尽管会提高人的技术水平，但不利于保持创业必须的热情和技能。

他说：“大公司有着相对优越的环境，许多事情都不需要个人考虑，可以只专注于技术本身。

并且，在大公司里会使人产生错觉，认为自己很有能力。

例如，在微软要搞一个主题演讲，通常会有上千人去参加，各个方面都有相关的支持，就连PPT都有专人来制作、整理。

所有的配套‘服务’都非常到位。

这样一来，整个人就会被公司的光环笼罩，使你错以为这是你自己的成就。

但当个人离开公司之后就会发现，过去的那些客户、供应商都不复存在，你会发现这些并不是你个人的资源。

总之，在大公司待久了，往往会使人贪图安逸，并抑制个人创业的想法。

” 博客活雷锋 尽管在微软的职场生活让王建硕有些怅然若失，但“失之东隅，收之桑榆”，这段时期他不经意间培养的一个个人爱好——写博客，使得他拥有了一个与传统开发者截然不同的社会形象——博客活雷锋。而这段积累为他最终的创业奠定了坚实的基础。

一切缘起于王建硕曾经写的一篇关于浦东机场的英文文章，某次他不经意间发现这篇文章竟然在Google排名第一。

惊讶之余，他意识到老外在中国上海的生活肯定非常不方便，比如他们会迷路或者不知道哪里有西餐馆等。

王建硕说：“在美国，公共服务都会考虑到外国人的特殊需要，信息中心、语言服务点随处可见，租车、存钱、交水电费的时候都不会感到任何麻烦。

”他觉得这是个很严重的缺陷，会给外国朋友带来许多不便之处。

于是，王建硕从2002年开始有条理地搜集本土信息，并将这些信息通过自己的博客，提供给到上海来的外国朋友。

但凡外国人需要他帮忙的话，便在给他的博客上留言，他基本上有求必应。

这使得他在来中国旅游的老外群体中名声大噪，被誉为“博客活雷锋”。

有道是“苦心人，天不负”，王建硕通过博客，所表现出的对于本土信息的深入理解，引起了eBay的关注；同时，王建硕也发现eBay是业内少有的分类网站，双方一拍即合。

2005年3月1日，eBay在全球80个城市推出了线上分类信息站点，客集齐作为其中之一在中国亮相，而掌舵者正是王建硕。

随后，他秉承eBay“用各种本土化方式尽一切可能探试目标市场、攻破信息收集软肋”的理念，对其各项服务进行了深入的本土化探索。

……

编辑推荐

《程序员》讲述成功产品背后的技术、人和事七大篇章，12期杂志精华。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>