

图书基本信息

书名：<<全国计算机等级考试专用辅导教程>>

13位ISBN编号：9787121153792

10位ISBN编号：7121153793

出版时间：2012-1

出版时间：电子工业出版社

作者：希赛教育等考学院 编

页数：288

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

前言 全国计算机等级考试(NCRE)由教育部考试中心主办,面向社会,用于考查非计算机专业人员计算机应用知识与能力。

考试客观、公正,得到了社会的广泛认可。

本书根据全国计算机等级考试二级Access数据库的最新考试大纲编写而成,在组织和写作上倾注了作者们的许多精力和心血,相信能够提高考生通过率,有效地完成“考试过关”提供帮助。

考生可通过阅读本书,迅速掌握考试所涉及的知识点,全面梳理和系统学习考试大纲中的内容。

作者权威,阵容强大 希赛教育(www.educity.cn)专业从事人才培养、教育产品开发、教育图书出版,在职业教育方面具有极高的权威性。

特别是在在线教育方面名列前茅,希赛教育的远程教育模式得到了国家教育部门的认可和推广。

希赛教育等考学院是国内知名的进行计算机等级考试在线教育的大型教育机构,在该领域取得了很好的效果。

我们组织大纲制订者和阅卷组成员编写了考试辅导教材近20本,内容涵盖了计算机等级考试的主要级别。

组织权威专家和辅导名师录制了考试培训视频教程,对历年考试进行了跟踪研究和比较研究,编写了权威的全真模拟试题。

希赛教育的计算机等级考试培训采取统一教材、统一视频、统一认证教师的形式,采取线下培训与线上辅导相结合的方式,确保学员在通过考试的前提下能真正学到有用的知识。

本书由希赛教育等考学院组织编写,参加编写的人员来自大学教学一线和企业研发团队,具有丰富的教学和辅导经验,对等级考试有深入的研究,具有极强的应试技巧、理论知识、实践经验和责任心。

参加编写工作的有朱卿、施游、胡钊源、张友生、桂阳、陈勇军、王勇、何玉云、左水林、谢顺、邓旭光。

在线测试,心中有数 上学吧在线测试平台(www.shangxueba.com)为考生准备了在线测试,其中有数十套全真模拟试题和考前密卷,考生可选择任何一套进行测试。

测试完毕,系统自动判卷,立即给出分数。

对于考生做错的地方,系统会自动记忆,待考生第二次参加测试时,可选择“试题复习”。

这样,系统就会自动把考生原来做错的试题显示出来,供考生重新测试,以加强记忆。

因此,读者可利用上学吧在线测试平台的在线测试系统检查自己的实际水平,加强考前训练,做到心中有数,考试不慌。

诸多帮助,诚挚致谢 在本书出版之际,要特别感谢教育部考试中心计算机等级考试办公室的命题专家们,编者在本书中引用了部分考试原题,使本书能够尽量方便读者的阅读。

在本书的编写过程中,参考了许多相关的文献和书籍,编者在此对这些参考文献的作者表示感谢。

感谢电子工业出版社牛勇老师,他在本书的策划、选题的申报、写作大纲的确定,以及编辑、出版等方面,付出了辛勤的劳动和智慧,给予了我们很多的支持和帮助。

感谢参加希赛教育计算机等级考试辅导和培训的学员,正是他们的想法汇成了本书的源动力,他们的意见使本书更加贴近读者。

由于编者水平有限,且本书涉及的内容很广,书中难免存在错漏和不妥之处,编者诚恳地期望各位专家和读者不吝指正和帮助,对此,我们将十分感激。

互动讨论,专家答疑 希赛教育等考学院(www.csaidk.com)是中国领先的计算机等级考试在线教育网站,该网站论坛是国内人气很旺的计算机等级考试社区,在这里,读者可以和数百万考生进行在线交流,讨论有关学习和考试的问题,以及人生和职业规划的话题。

希赛教育等考学院拥有强大的师资队伍,为读者提供全程的答疑服务,在线回答读者的提问。

有关本书的意见反馈和咨询,读者可在希赛教育等考学院论坛“等级考试教材”板块

中的“希赛教育等考学院”栏目中与作者进行交流。

## 内容概要

《全国计算机等级考试专用辅导教程：二级Access（2012版）》由希赛教育等考学院组织编写，作为全国计算机等级考试二级 Access数据库的辅导和培训指定教程。书中内容紧扣教育部考试中心新推出的考试大纲，通过对历年试题进行科学分析、研究、总结、提炼而成。书中内容全面实用，涵盖了考试大纲规定的所有知识点，对考试大纲规定的内容有重点地进行了细化和深化。阅读本书，就相当于阅读了一本详细的、带有知识注释的考试大纲。准备考试的人员可通过阅读本书掌握考试大纲规定的知识，掌握考试重点和难点，熟悉内容的分布。

书籍目录

第1章 算法和数据结构

- 1.1 算法与数据结构概述
  - 1.1.1 算法的概念
  - 1.1.2 算法的复杂度
  - 1.1.3 数据结构的定义
  - 1.1.4 数据结构的表示
  - 1.1.5 线性结构与非线性结构
- 1.2 线性表
  - 1.2.1 线性表概述
  - 1.2.2 线性表的顺序存储
- 1.3 栈和队列
  - 1.3.1 栈的定义与操作
  - 1.3.2 队列的定义与操作
- 1.4 线性链表
  - 1.4.1 线性表的链式存储
  - 1.4.2 双向链表的结构及其基本运算
- 1.5 树与二叉树
  - 1.5.1 树的定义
  - 1.5.2 二叉树的定义及其性质
  - 1.5.3 二叉树的遍历
- 1.6 查找技术
  - 1.6.1 顺序查找
  - 1.6.2 二分法查找
- 1.7 排序技术
- 1.8 习题
  - 1.8.1 选择题
  - 1.8.2 填空题

第2章 程序设计结构

- 2.1 程序设计方法与风格
- 2.2 结构化程序设计
- 2.3 面向对象的程序设计
  - 2.3.1 面向对象的特点
  - 2.3.2 类和实例
  - 2.3.3 消息
- 2.4 习题
  - 2.4.1 选择题
  - 2.4.2 填空题

第3章 软件工程基础

- 3.1 软件工程的基本概念
  - 3.1.1 软件的含义
  - 3.1.2 软件工程
- 3.2 结构化分析方法
  - 3.2.1 结构化分析方法概述
  - 3.2.2 软件需求规格说明书
- 3.3 结构化设计方法

3.3.1 软件设计的基本内容

3.3.2 结构化设计

3.3.3 概要设计

3.3.4 详细设计

3.4 软件测试

3.4.1 软件测试概述

3.4.2 软件测试技术

3.5 程序的调试

3.5.1 步骤与方法

3.5.2 静态调试

3.5.3 动态调试

3.6 习题

3.6.1 选择题

3.6.2 填空题

#### 第4章 数据库设计基础

4.1 数据库的基本概念

4.1.1 数据和信息

4.1.2 数据处理、数据库与数据库管理系统

4.1.3 数据库系统的发展

4.1.4 数据库系统的内部结构体系

4.2 数据模型

4.2.1 数据模型概述

4.2.2 E-R模型

4.2.3 关系模型

4.2.4 数据操作

4.2.5 关系中的数据约束

4.3 关系代数

4.4 数据库设计

4.5 习题

4.5.1 选择题

4.5.2 填空题

#### 第5章 数据库基础知识

5.1 数据库基础知识概述

5.1.1 计算机数据管理发展阶段

5.1.2 数据库管理系统

5.1.3 数据模型

5.2 关系数据库

5.2.1 关系数据库的基本概念

5.2.2 关系运算

5.3 数据库设计基础

5.3.1 数据库设计的原则

5.3.2 数据库设计的步骤

5.4 Access系统简介

5.4.1 Access的特点与功能

5.4.2 Access系统结构

5.4.3 SQL语言简介

5.4.4 Access基本操作

5.5 本章习题

5.5.1 选择题

5.5.2 填空题

第6章 数据库和表

6.1 创建数据库

6.1.1 创建空数据库

6.1.2 使用向导创建数据库

6.1.3 数据库简单操作

6.2 建立表结构

6.2.1 Access数据类型和字段属性

6.2.2 建立表结构的方式

6.2.3 建立表之间的关系

6.2.4 向数据表添加数据

6.3 维护表

6.3.1 修改表结构

6.3.2 编辑表内容

6.3.3 调整表的外观

6.4 操作表

6.4.1 查找数据

6.4.2 替换数据

6.4.3 排序记录

6.4.4 筛选记录

6.5 本章习题

6.5.1 选择题

6.5.2 填空题

第7章 数据库查询

7.1 查询概述

7.1.1 查询的功能

7.1.2 查询的分类

7.1.3 查询条件

7.2 创建选择查询

7.2.1 使用向导创建查询

7.2.2 使用设计器创建查询 8

7.2.3 在查询中计算

7.3 创建交叉表查询

7.3.1 使用交叉表查询向导

7.3.2 使用设计视图创建交叉查询

7.4 创建参数查询

7.4.1 单参数查询

7.4.2 多参数查询

7.5 创建操作查询

7.5.1 生成表查询

7.5.2 删除查询

7.5.3 更新查询

7.5.4 追加查询

7.6 创建SQL查询

7.6.1 SQL语言

- 7.6.2 创建SQL查询
- 7.6.3 创建SQL特定查询
- 7.7 操作已创建的查询
- 7.7.1 运行查询
- 7.7.2 编辑生成的查询
- 7.7.3 查询结果排序
- 7.8 本章习题
- 7.8.1 选择题
- 7.8.2 填空题

## 第8章 窗体

- 8.1 窗体概述
- 8.1.1 窗体的类型
- 8.1.2 窗体视图
- 8.2 创建窗体
- 8.2.1 用“窗体向导”创建窗体
- 8.2.2 创建图表窗体
- 8.3 设计窗体
- 8.3.1 窗体设计视图
- 8.3.2 窗体控件介绍
- 8.3.3 窗体控件属性与事件
- 8.4 窗体控件格式化
- 8.4.1 窗体格式设定
- 8.4.2 添加日期和时间
- 8.4.3 对齐窗体控件
- 8.5 本章习题
- 8.5.1 选择题
- 8.5.2 填空题

## 第9章 报表

- 9.1 报表概述
- 9.1.1 报表的基本概念
- 9.1.2 报表设计区
- 9.1.3 报表的分类
- 9.2 创建报表
- 9.2.1 使用自动创建报表创建
- 9.2.2 使用报表向导创建
- 9.2.3 使用图表向导创建
- 9.2.4 使用标签向导创建
- 9.2.5 使用设计视图创建
- 9.3 编辑报表
- 9.3.1 编辑报表格式
- 9.3.2 添加报表元素
- 9.4 排序和分组
- 9.4.1 数据记录排序
- 9.4.2 数据记录分组
- 9.5 报表控件应用
- 9.5.1 添加报表计算控件
- 9.5.2 报表统计计算



9.5.3 报表常用函数

9.6 创建子报表

9.6.1 子报表概述

9.6.2 子报表的创建与添加

9.6.3 创建多列报表

9.7 复杂报表设计

9.7.1 报表属性

9.7.2 节属性

9.8 本章习题

9.8.1 选择题

9.8.2 填空题

## 第10章 数据访问页

10.1 数据访问页概述

10.1.1 数据访问页的视图

10.1.2 数据访问页的数据来源

10.2 创建数据访问页

10.2.1 自动创建访问页

10.2.2 使用向导创建访问页

10.2.3 使用设计视图创建访问页

10.3 编辑数据访问页

10.3.1 添加标签

10.3.2 添加按钮

10.3.3 添加滚动文字

10.3.4 设置背景

10.4 数据访问页应用

10.4.1 浏览数据访问页

10.4.2 删除数据访问页

10.5 本章习题

10.5.1 选择题

10.5.2 填空题

## 第11章 宏

11.1 宏的概述

11.1.1 宏的概念与功能

11.1.2 设置宏操作

11.2 创建宏

11.2.1 创建操作宏

11.2.2 创建宏组

11.2.3 创建条件宏

11.2.4 设置宏参数

11.2.5 运行宏

11.2.6 调试宏

11.3 宏的事件触发

11.3.1 事件的概念

11.3.2 通过事件触发宏

11.4 本章习题

11.4.1 选择题

11.4.2 填空题

## 第12章 模块与VBA编程

### 12.1 模块的概述

#### 12.1.1 类模块

#### 12.1.2 标准模块

#### 12.1.3 将宏转换为模块

### 12.2 创建模块

#### 12.2.1 在模块中加入过程

#### 12.2.2 在模块中执行宏

### 12.3 VBA程序设计概述

#### 12.3.1 面向对象的程序设计

#### 12.3.2 VBA编程环境

## 章节摘录

版权页：插图：算术运算：主要包括加、减、乘、除等运算。

逻辑运算：主要包括“与”、“或”、“非”等运算。

关系运算：主要包括“大于”、“小于”、“等于”、“不等于”等运算。

数据传输：主要包括赋值、输入、输出等操作。

(2) 算法的控制结构：一个算法的功能不仅仅取决于所选用的操作，而且还与各操作之间的执行顺序有关。

算法中各操作之间的执行顺序称为算法的控制结构。

3. 算法设计的基本方法 计算机算法不同于人工处理的方法，下面是工程中常用的几种算法设计，在实际应用时，各种方法之间往往存在着一定的联系。

(1) 递推法。

递推法是利用问题本身所具有的递推关系求解问题的一种方法。

它把问题分成若干步，找出相邻几步的关系，从而达到目的。

(2) 递归。

递归指的是一个过程，即函数不断引用自身，直到引用的对象已知。

(3) 穷举搜索法。

穷举搜索法是对可能是解的众多候选解按某种顺序进行逐一枚举和检验，并从中找出那些符合要求的候选解作为问题的解。

(4) 贪婪法。

贪婪法是一种不追求最优解，只希望得到较为满意解的方法。

贪婪法一般可以快速得到满意的解，因为它省去了为找最优解要穷尽所有可能而必须耗费的大量时间。

贪婪法常以当前情况为基础做最优选择，而不考虑各种可能的整体情况，所以贪婪法不要回溯。

(5) 分治法。

分治法是把一个复杂的问题分成两个或更多相同或相似的子问题，再把子问题分成更小的子问题，直到最后子问题可以简单地直接求解，原问题的解即子问题的解的合并。

(6) 动态规划法。

动态规划是一种在数学和计算机科学中使用的，用于求解包含重叠子问题的最优化问题的方法。

其基本思想是，将原问题分解为相似的子问题，在求解的过程中通过子问题的解求出原问题的解。

动态规划的思想是多种算法的基础，被广泛应用于计算机科学和工程领域。

(7) 迭代法。

迭代是数值分析中通过从一个初始估计出发寻找一系列近似解来解决问题（一般是解方程或者方程组）的过程，为实现这一过程所使用的方法统称为迭代法。

编辑推荐

《二级Access(2012版)》编辑推荐：紧扣最新考试大纲，透彻精讲大纲规定考点，突出重点与难点，深入分析例题，讲练结合，提供最新真题解析，摸清考试规律，掌握实考难度，访问希赛教育等考学院可获惊喜大礼！

海量模拟试题在线测试，模拟测试软件免费下载，配套学习资料倾情奉送，众考生与教师在线交流。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>