

<<中文Flash CS4案例教程>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash CS4案例教程>>

13位ISBN编号：9787121150852

10位ISBN编号：7121150859

出版时间：2012-1

出版时间：电子工业出版社

作者：沈大林 等编著

页数：343

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文Flash CS4案例教程>>

内容概要

本书介绍Flash CS4，共10章，采用案例驱动的教学方式，通过介绍55个实例的制作方法，讲解了中文Flash

CS4的基本使用方法和使用技巧。

本书除第1章1.1节外，其他各章均以一节（相当于1~4课时）为一个教学单元，每个教学单元的开始展示实例的效果，接着介绍制作方法和制作步骤，最后介绍与实例相关的知识。

思考与练习题共有100多个。

结构合理、条理清楚、通俗易懂，便于初学者学习，而且信息量高。

本书还配有电子教学参考资料包（包括教学指南、课件和部分习题的制作方法讲解），详见前言

。

<<中文Flash CS4案例教程>>

书籍目录

第1章 中文Flash CS4工作区和基本操作

1.1 中文Flash CS4工作区和工作区布局

1.1.1 中文Flash CS4工作区

1. “开始”界面

2. 中文Flash CS4工作区简介

3. 工具箱

4. 主工具栏

5. 面板和面板组

1.1.2 工作区布局

1. 新建工作区布局

2. 使用和管理工作区布局

1.1.3 舞台工作区

1. 舞台和舞台工作区

2. 舞台工作区显示比例的调整方法

3. 舞台工作区的网格、标尺和辅助线

4. 对象贴紧

1.1.4 时间轴的组成和特点

1. 时间轴的组成

2. 时间轴帧控制区

3. 时间轴图层控制区

1.1.5 “库”面板和元件分类

1. “库”面板

2. 可以创建的元件类型

1.1.6 获取帮助简介

思考与练习1-1

1.2 【实例1】风景图像水平移动切换

制作方法

1. 新建Flash文档

2. 设置文档属性

3. 导入图像和调整图像

4. 制作图像水平移动动画

5. 播放、保存、打开和关闭Flash

文档

知识链接

1. 播放Flash动画的几种方法

2. 播放动画方式的设置

3. 改变预览模式

思考与练习1-2

1.3 【实例2】3幅风景图像切换

制作方法

1. 打开和修改Flash文档

2. 制作图像框架

3. 制作立体框架

4. 创建影片剪辑元件和它的实例

5. 制作渐隐渐现动画

<<中文Flash CS4案例教程>>

知识链接

- 1.将舞台工作区中的动画转换为元件
- 2.编辑元件
- 3.复制元件
- 4.编辑实例
- 5.选择图层

思考与练习1-3

1.4 【实例3】田园风光1

制作方法

- 1.制作动画背景和豹子
- 2.制作豹子跳跃动画
- 3.制作其他图层的豹子跳跃动画
- 4.制作儿童走步动画

知识链接

- 1.帧的基本操作
- 2.插入各种帧
- 3.图层基本操作
- 4.显示/隐藏图层
- 5.锁定/解锁图层
- 6.显示对象轮廓

思考与练习1-4

1.5 【实例4】同步移动的彩球

制作方法

- 1.制作立体七彩矩形框架
- 2.制作一个彩球移动动画
- 3.制作其他彩球移动动画
- 4.制作背景动画

知识链接

- 1.选择对象
- 2.移动、复制和删除对象
- 3.利用“信息”面板调整
- 4.利用“属性”面板调整

思考与练习1-5

1.6 【实例5】田园风光2

制作方法

- 1.创建9个动画图层第1帧内的豹子
- 2.制作9个动画图层的动画

知识链接

- 1.组合和取消对象组合
- 2.多个对象的层次排列
- 3.多个对象的对齐操作
- 4.多个对象分散到图层

思考与练习1-6

1.7 【实例6】3场景图像切换

制作方法

- 1.制作场景1和场景2的动画
- 2.制作场景3的动画

<<中文Flash CS4案例教程>>

3.发布设置和发布预览

知识链接

1.增加场景与切换场景

2.“场景”面板的使用

3.导出

思考与练习1-7

第2章 绘制图形和编辑图形

2.1【实例7】水晶球按钮

制作方法

1.制作“圆形按钮”影片剪辑

2.制作按钮文字

3.制作“水晶球按钮”影片剪辑

4.制作主场景

知识链接

1.“样本”面板

2.“颜色”面板

3.设置填充渐变色和图像

4.渐变变形工具

5.颜料桶工具

思考与练习2-1

2.2【实例8】珠宝和翡翠项链

制作方法

1.绘制翡翠项链的线

2.绘制点状线曲线

3.绘制珠宝图形

知识链接

1.笔触的设置

2.绘制线条

3.墨水瓶工具

4.滴管工具

思考与练习2-2

2.3【实例9】闪耀红星和跳跃彩球

制作方法

1.绘制五角星轮廓线

2.给五角星轮廓线填充渐变色

3.制作“闪光”图形元件

4.制作闪光动画

5.制作“彩球”影片剪辑元件

6.制作彩球跳跃动画

知识链接

1.绘制矩形图形

2.绘制椭圆图形

3.绘制多边形和星形图形

4.刷子工具

思考与练习2-3

2.4【实例10】彩蝶

制作方法

<<中文Flash CS4案例教程>>

1.绘制彩蝶图形

2.制作彩蝶投影

知识链接

1.使用选择工具改变图形形状

2.使用选择工具切割图形

3.使用橡皮擦工具擦除图形

4.一般变形调整

5.精确变形调整

思考与练习2-4

2.5 【实例11】青竹明月

制作方法

1.绘制夜空、山脉、星星和云

2.制作月亮移动动画

3.绘制翠竹

4.绘制绿草

知识链接

1.关于路径和锚点

2.钢笔工具绘制直线路径

3.钢笔工具绘制曲线

思考与练习2-5

2.6 【实例12】映日荷花

制作方法

1.绘制荷叶

2.绘制莲蓬和莲杆

3.绘制荷花

知识链接

1.钢笔工具指针

2.部分选择工具

3.锚点工具

思考与练习2-6

2.7 【实例13】摆动的七彩光环

制作方法

1.制作七彩光环

2.制作自转的七彩光环

3.制作摆动的七彩光环

4.制作主场景动画

知识链接

1.平滑和伸直

2.扩展填充大小和柔化填充边缘

3.优化曲线

4.将线转换为填充

思考与练习2-7

第3章 合并对象和几个新绘图工具

3.1 【实例14】电影文字

制作方法

1.制作电影胶片

2.制作“电影文字”影片剪辑元件

<<中文Flash CS4案例教程>>

3.制作小花和绿叶

知识链接

- 1.绘制模式
- 2.绘制图元图形
- 3.两类Flash对象的特点
- 4.合并对象

思考与练习3-1

3.2【实例15】模拟指针表

制作方法

- 1.制作“表盘”影片剪辑元件
- 2.制作“自转七彩环”影片剪辑元件
- 3.制作“模拟指针表”影片剪辑元件

知识链接

- 1.使用喷涂刷工具创建图案
- 2.喷涂刷工具参数设置
- 3.应用Deco工具藤蔓式效果
- 4.应用Deco工具网格效果
- 5.应用Deco工具对称刷子效果

思考与练习3-2

3.3【实例16】摄影展厅弹跳彩球

制作方法

- 1.绘制线条
- 2.绘制轮廓和准备影片剪辑实例
- 3.制作透视图像
- 4.制作彩球跳跃动画

知识链接

- 1.3D空间概述
- 2.3D平移调整
- 3.3D旋转调整
- 4.使用“变形”面板旋转选中的3D对象
- 5.透视和调整透视角度
- 6.调整消失点

思考与练习3-3

第4章 导入素材和创建文本

4.1【实例17】荷花漂湖中游

制作方法

- 1.导入素材和制作动画背景
- 2.位图分离和处理
- 3.制作荷花漂移和划船动画
- 4.制作飞鸟飞翔动画

知识链接

- 1.导入图形和图像
- 2.位图属性的设置
- 3.位图转换为矢量图形

<<中文Flash CS4案例教程>>

4.使用套索工具

思考与练习4-1

4.2【实例18】星空电影和美女

制作方法

- 1.生成F4V格式视频文件
- 2.导入视频
- 3.制作动画

知识链接

- 1.利用Adobe Media Encoder CS生成FLV或F4V格式文件
- 2.导入视频
- 3.播放视频的方法

思考与练习4-2

4.3【实例19】巴黎车展

知识链接

- 1.制作展厅
- 2.创建音响和灯光
- 3.制作拉幕帘动画

知识链接

- 1.“声音属性”对话框
- 2.“压缩”下拉列表框设置
- 3.选择声音和声音效果
- 4.编辑声音
- 5.声音同步方式

思考与练习4-3

4.4【实例20】保护地球

制作方法

- 1.创建“背景动画”影片剪辑
- 2.制作“移动文字”影片剪辑元件
- 3.制作“转圈文字”影片剪辑元件
- 4.制作“变色文字”影片剪辑元件
- 5.制作主场景动画

知识链接

- 1.字符属性的设置
- 2.文字分离和修改
- 3.段落属性的设置
- 4.输入文本

思考与练习4-4

4.5【实例21】多彩世界

制作方法

- 1.制作“七彩文字”影片剪辑元件
- 2.制作立体发光文字

知识链接

- 1.选项的设置
- 2.滤镜

思考与练习4-5

第5章 传统补间动画、引导动画和遮罩层

<<中文Flash CS4案例教程>>

5.1 【实例22】旋转和摆动动画集锦

制作方法

- 1.制作“杂技双人跳”动画
- 2.制作“五彩风车”动画
- 3.制作“摆动模拟指针表”动画
- 4.制作“翻页画册”动画

知识链接

- 1.Flash动画的种类和特点
- 2.传统补间动画的制作方法
- 3.传统补间动画关键帧的“属性”面板

思考与练习5-1

5.2 【实例23】美丽的童年制作方法

- 1.制作传统补间动画
- 2.制作沿着引导线移动的动画

知识链接

- 1.引导层
- 2.引导动画制作方法1
- 3.引导动画制作方法2
- 4.引导层与普通图层的关联
- 5.设置图层的属性

思考与练习5-2

5.3 【实例24】图像切换集锦

制作方法

- 1.制作“小河流水”影片剪辑元件
- 2.制作“图像错位切换”动画
- 3.制作“动画模糊变清晰切换”动画
- 4.制作“图像百叶窗式切换”动画

知识链接

- 1.遮罩层的作用
- 2.创建遮罩层

思考与练习5-3

5.4 【实例25】文字围绕自转地球

制作方法

- 1.制作“立体地球展开图”影片剪辑元件
- 2.制作“自转地球”影片剪辑元件
- 3.制作“发光自转文字”影片剪辑元件
- 4.制作主场景动画
- 5.制作星星动画
- 6.整理“库”面板内的元件

知识链接

- 1.建立普通图层与遮罩层的关联
- 2.取消被遮盖的图层与遮罩层之间的关联

思考与练习5-4

<<中文Flash CS4案例教程>>

第6章 Flash基本动画制作

6.1 【实例26】浪遏飞舟

制作方法

- 1.制作影片剪辑
- 2.制作海浪起伏的动画
- 3.制作小船和小鸟的动画

知识链接

- 1.补间形状动画的基本制作方法
- 2.补间形状动画关键帧的“属性”面板

思考与练习6-1

6.2 【实例27】开关门式动画切换

制作方法

- 1.制作两个影片剪辑元件
- 2.制作数字变化动画
- 3.制作开门式动画切换
- 4.制作关门式动画切换

知识链接

- 1.添加形状提示的基本方法
- 2.添加形状提示的原则

思考与练习6-2

6.3 【实例28】夜空月移

制作方法

- 1.创建图像逐渐变亮动画
- 2.创建“月亮”和“星星”影片剪辑元件

知识链接

- 3.创建月亮移动动画
- 知识链接
- 1.补间动画的有关名词解释
- 2.创建补间动画
- 3.补间基本操作
- 4.编辑相邻的补间范围
- 5.补间动画和传统补间动画之间的差异

思考与练习6-3

6.4 【实例29】Flash童话世界

制作方法

- 1.制作前两段补间动画
- 2.制作后三段和背景补间动画

知识链接

- 1.编辑补间动画
- 2.复制和粘贴补间动画
- 3.复制和粘贴补间帧属性

思考与练习6-4

6.5 【实例30】建筑图像漂移切换制作方法

- 1.制作第1幅图像的漂浮切换
- 2.制作其他图像的漂浮切换
- 3.使用“动画编辑器”面板

<<中文Flash CS4案例教程>>

调整动画

知识链接

1.曲线调整

2.应用缓动和浮动

思考与练习6-5

6.6 【实例31】晨练

制作方法

1.制作“运动员”影片剪辑元件

2.制作主场景动画

知识链接

1.使用反向运动的两种方式

2.向元件实例添加骨骼

3.在时间轴中对骨架进行动画处理

4.重新定位

5.将骨架转换为影片剪辑或

图形元件

思考与练习6-6

6.7 【实例32】变形文字ABCDE

制作方法

知识链接

1.向图形添加骨骼

2.选择骨骼和关联的对象

3.调整IK运动约束

4.向IK动画添加缓动

5.编辑IK形状

6.将骨骼绑定到控制点

思考与练习6-7

第7章 交互式动画和ActionScript程序设计基础

7.1 【实例33】按钮控制动画展示1

制作方法

1.制作影片剪辑元件

2.制作按钮

3.编辑按钮和制作立体标题文字

知识链接

1.按钮元件的四个状态

2.创建按钮

3.测试按钮

思考与练习7-1

7.2 【实例34】按钮控制动画展示2

制作方法

1.制作隐形按钮元件

2.制作“海中游鱼”影片剪辑元件

3.制作“混色按钮”按钮元件

知识链接

1.三原色和混色

2.影片剪辑和按钮实例的

“属性”面板

<<中文Flash CS4案例教程>>

3.图形实例的“属性”面板

思考与练习7-2

7.3 【实例35】按钮控制动画播放

制作方法

- 1.制作动画
- 2.制作按钮控制

知识链接

- 1.“动作”面板特点
- 2.辅助按钮栏一些按钮的作用
- 3.“动作”面板菜单
- 4.帧的事件与动作
- 5.按钮和按键的事件与动作

思考与练习7-3

7.4 【实例36】简单图像浏览器

制作方法

- 1.制作方法1
- 2.制作方法2

知识链接

- 1.影片剪辑元件的事件与动作
- 2.“时间轴控制”全局函数
- 3.层次结构
- 4.点操作符和_root、_parent、this
关键字

思考与练习7-4

7.5 【实例37】《姑苏繁华图》图像

变换浏览

制作方法

- 1.制作移动动画
- 2.制作按钮控制动画

知识链接

- 1.常量、变量和注释
- 2.“影片剪辑控制”全局函数1
- 3.运算符和表达式
- 4.自定义函数

思考与练习7-5

7.6 【实例38】童年的梦

制作方法

- 1.制作“星星”影片剪辑元件
- 2.创建其他影片剪辑元件
- 3.制作“寻找童年”场景动画
- 4.制作“流星雨”场景动画
- 5.制作“雪花飘”场景动画
- 6.制作“星星跟我行”场景动画

知识链接

- 1.文本的三种类型和文本
“属性”面板
- 2.“影片剪辑控制”全局函数2

<<中文Flash CS4案例教程>>

3. “插入目标路径”对话框

4. “影片浏览器”面板

思考与练习7-6

第8章 ActionScript程序设计进阶

8.1 【实例39】加减练习器

制作方法

1.制作界面

2.创建程序

知识链接

1. “转换函数”全局函数和getTimer函数

2.数学 (Math) 对象

3.if分支语句

4.switch分支语句

思考与练习8-1

8.2 【实例40】连续整数的和与积

制作方法

知识链接

1.for循环语句

2.while循环语句

3.break和continue语句

思考与练习8-2

8.3 【实例41】外部图像和文本浏览器

制作方法

1.准备文本素材和设计背景

2.制作文本和按钮

3.制作显示外部图像和文本

知识链接

1. “浏览器/网络”函数1

2.tellTarget和with语句

思考与练习8-3

8.4 【实例42】鲜花网页1

制作方法

1.制作网页

2.网页的调试与输出

知识链接

1. “浏览器/网络”函数2

2.部分“其他”全局函数

思考与练习8-4

第9章 面向对象的程序设计

9.1 【实例43】鲜花网页2

制作方法

1.准备文本文件和创建界面

2.修改程序

知识链接

1.面向对象编程的基本概念

2.创建对象和访问对象

<<中文Flash CS4案例教程>>

3.String (字符串) 对象的
定义和属性

4.String (字符串) 对象的部分方法

思考与练习9-1

9.2 【实例44】投票统计

制作方法

1.创建候选人姓名输入动画

2.创建选举动画

3.创建显示选举结果动画

知识链接

1.Array (数组) 对象

2.数组对象的方法和数组函数

思考与练习9-2

9.3 【实例45】按键控制鲸鱼

制作方法

1.方法1

2.方法2

知识链接

1.Key (键盘) 对象的常用属性

2.键盘对象的常用方法

3.Key (键盘) 对象的侦听器

思考与练习9-3

9.4 【实例46】小鱼戏鲸鱼

制作方法

1.准备素材

2.添加脚本程序

知识链接

1.Mouse (鼠标) 对象的方法

2.Mouse (鼠标) 对象的侦听器

思考与练习9-4

9.5 【实例47】变色电视墙

制作方法

1.制作影片剪辑元件

2.制作调色程序

知识链接

1.Color (颜色) 对象实例化的格式

2.Color (颜色) 对象常用的方法

思考与练习9-5

9.6 【实例48】荧光数字表

制作方法

1.制作“数字表”影片剪辑元件

2.制作动画

知识链接

1.Date (日期) 对象实例化的格式

2.Date (日期) 对象的常用方法

思考与练习9-6

9.7 【实例49】播放外部MP3音乐

<<中文Flash CS4案例教程>>

制作方法

- 1.制作界面
- 2.程序设计

知识链接

- 1.Sound (声音) 对象的构造函数
- 2.Sound (声音) 对象的方法和属性

思考与练习9-7

第10章 组件和幻灯片

10.1 【实例50】鲜花网页3

制作方法

- 1.界面设置
- 2.添加组件和设计程序

知识链接

- 1.组件简介
- 2.UIScrollBar (滚动条) 组件参数
- 3.ScrollPane (滚动窗格) 组件参数

思考与练习10-1

10.2 【实例51】加减乘法练习

制作方法

- 1.制作界面
- 2.程序设计

知识链接

- 1.RadioButton (单选按钮) 组件参数
- 2.CheckBox (复选框) 组件参数
- 3.Label (标签) 组件参数
- 4.更改Label标签实例的外观
- 5.Button (按钮) 组件参数

思考与练习10-2

10.3 【实例52】列表浏览图像

制作方法

- 1.建立影片剪辑元件与“ScrollPane”组件的链接
- 2.“ComboBox” (组合框) 组件设置
- 3.“List” (列表框) 组件和文本框设置
- 4.程序设计

知识链接

- 1.ComboBox (组合框) 组件参数
- 2.List (列表框) 组件参数

思考与练习10-3

10.4 【实例53】商品出入库登记表

制作方法

知识链接

- 1.TextInput (输入文本框) 组件参数
- 2.TextArea (多行文本框) 组件参数

思考与练习10-4

<<中文Flash CS4案例教程>>

10.5 【实例54】视频播放器

制作方法

知识链接

1.FLVPlayback组件

2.DateChooser（日历）组件

思考与练习10-5

10.6 【实例55】中国著名湖泊

制作方法

1.准备工作

2.制作各个画面

3.制作各种行为

知识链接

1.Alert组件

2.Accordion组件

思考与练习10-6

<<中文Flash CS4案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>