

<<AutoCAD绘图要义>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD绘图要义>>

13位ISBN编号：9787121146503

10位ISBN编号：7121146509

出版时间：2012-3

出版时间：电子工业出版社

作者：程光远

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD绘图要义>>

内容概要

《autocad绘图要义》是一本autocad软件各个版本通用的学习工具书，提供了学习autocad软件高效的讲解方式，使初学者在有限的时间内，快速学会使用软件。

本书共有12章，直接切入要点，让读者轻松了解并快速掌握autocad软件知识点，而不感到疲惫，使读者更能理解绘图工作。

《autocad绘图要义》适用于需要从零开始学习autocad软件的工科专业大学生；具有一定初级绘图知识，需要进一步提高绘图技能的初级绘图员；具有相关操作经验的绘图人员。

<<AutoCAD绘图要义>>

作者简介

程光远 作者从AutoCAD R14时代就开始关注AutoCAD软件，积累十几年使用和教学经验，结合当前各行业的应用，见解深入并且独到，同时开设个人教学用博客，定期为读者回答问题。

<<AutoCAD绘图要义>>

书籍目录

- 第1章 基本,我是一个绘图师
 - 1.1 空间三视图
 - 【投影法的基本原理】
 - 【三面投影图】
 - 1.2 坐标理论
 - 【笛卡儿坐标系和极坐标系】
 - 【世界坐标系(wcs)和用户坐标系(ucs)】
 - 【绝对坐标和相对坐标】
 - 【输入坐标的方式】
 - 1.3 国家标准专业制图
 - 【基础知识】
 - 【基本规定】
 - 1.4 行业绘图
 - 【机械设计】
 - 【建筑设计】
- 第2章 总论,你应该了解的软件基础
 - 2.1 autocad 的界面
 - 2.2 命令调用方式
 - 2.3 重要选项设置
 - 2.4 选择对象方法
 - 【用拾取框选择对象】
 - 【用矩形框选择对象】
 - 【用“快速选择”对话框选择对象】
 - 2.5 捕捉对象
 - 【“对象捕捉”工具栏】
 - 【对象捕捉的设置】
 - 【使用对象捕捉模式】
 - 2.6 透明命令
 - 2.7 图层管理
 - 2.8 栅格
- 第3章 平面绘图工具,最容易与最重要的
 - 3.1 点的应用
 - 【单点point(po)】
 - 【多点】
 - 【点样式ddptype】
 - 【定数等分点divide(div)】
 - 【定距等分点measure(me)】
 - 【案例指点——利用定数等分点等分图形】
 - 3.2 基本构图命令——最基本的构图要素
 - 【直线line(l)】
 - 【圆circle(c)】
 - 【圆弧arc(a)】
 - 【椭圆】
 - 【椭圆弧】
 - 【圆环donut】

<<AutoCAD绘图要义>>

- 【矩形rectang (rec)】
- 【正多边形polygon】
- 【多段线pline (pl)】
- 【多线mline (ml)】
- 【射线ray】
- 【构造线xline】
- 【样条曲线spline (spl)】
- 【修订云线revcloud】
- 【徒手绘图sketch】
- 【案例指点——利用多段线绘制图形】
- 【案例指点——利用多线绘制高900, 宽500的拱形】

3.3 图案填充

- 【图案填充hatch (h)】
- 【使用渐变色填充图案gradient】
- 【孤岛】
- 【案例指点——利用图案填充命令填充滑轮支座装配图】

第4章 平面图修改, 实现精彩

4.1 复制出多个图形

- 【复制图形对象copy (co、 cp)】
- 【镜像图形对象mirror (mi)】
- 【偏移图形对象offset (o)】
- 【阵列图形对象array (ar)】

4.2 调整对象位置

- 【移动图形对象move (m)】
- 【旋转图形对象rotate (ro)】
- 【案例指点——绘制多个螺钉孔】

4.3 调整对象形状

- 【缩放命令scale (sc)】
- 【拉伸命令stretch (s)】
- 【拉长命令lengthen (len)】
- 【修剪命令trim (tr)】
- 【延伸命令extend (ex)】
- 【打断命令break (br)】
- 【打断于点命令】
- 【分解对象命令explode (x)】
- 【合并命令join】
- 【删除图形对象命令erase (e)】
- 【倒角chamfer (cha)】
- 【圆角fillet (f)】
- 【案例指点——绘制一个花瓶】
- 【案例指点——绘制手轮】

第5章 参数化图形工具

5.1 约束设置

- 【几何约束设置】
- 【标注约束设置】
- 【自动约束设置】

5.2 几何约束

<<AutoCAD绘图要义>>

- 【重合geomconstraint】
- 【共线geomconstraint】
- 【同心geomconstraint】
- 【固定geomconstraint】
- 【平行geomconstraint】
- 【垂直geomconstraint】
- 【水平geomconstraint】
- 【竖直geomconstraint】
- 【相切geomconstraint】
- 【平滑geomconstraint】
- 【对称geomconstraint】
- 【相等geomconstraint】
- 【推断几何约束】

5.3 标注约束

- 【对齐dimconstraint】
- 【水平dimconstraint】
- 【竖直dimconstraint】
- 【角度dimconstraint】
- 【半径dimconstraint】
- 【直径dimconstraint】
- 【案例指点——给方头平键二视图应用几何约束】
- 【案例指点——为浴缸图形添加标注约束】

5.4 自动约束

5.5 管理约束

- 【显示/隐藏几何约束】
- 【显示/隐藏标注约束】
- 【删除约束delconstraint】
- 【参数管理器parameters】

第6章 标注尺寸和文字

6.1 标注尺寸样式管理器

- 【创建尺寸标注样式】
- 【设置尺寸线】
- 【设置文字样式】
- 【设置箭头样式】
- 【调整文字位置】
- 【设置主单位和换算单位】
- 【设置公差】

6.2 标注尺寸

- 【线性标注dimlinear】
- 【对齐标注dimaligned】
- 【弧长标注dimarc】
- 【坐标标注dimordinate】
- 【折弯线性标注dimjogline】
- 【半径标注dimradius】
- 【折弯标注dimjogged】
- 【直径标注dimdiameter】
- 【角度标注dimangular】

<<AutoCAD绘图要义>>

- 【基线标注dimbaseline】
- 【连续标注dimcontinue】
- 【引线标注qleader】
- 【圆心标记标注dimcenter】
- 【快速标注qdim】
- 【案例指点——标注曲柄尺寸】
- 6.3 标注公差
 - 【尺寸公差标注dimdiameter】
 - 【形位公差标注tolerance】
 - 【案例指点——形位公差标注】
- 6.4 标注多重引线
 - 【创建多重引线样式】
 - 【创建与修改多重引线】
 - 【添加引线】
 - 【删除引线】
 - 【对齐多重引线】
 - 【案例指点——引线标注客厅墙】
- 6.5 标注文字
 - 【设置文字样式style】
 - 【添加单行文字dtext (text)】
 - 【创建多行文字mtext】
 - 【标注特殊字符】
 - 【拼写检查spell (透明命令)】
 - 【查找与替换find】
 - 【案例指点——制作箱体技术要求】
- 第7章 空间三维建模——从平面延伸到空间
 - 7.1 三维坐标系的变化
 - 【ucs的建立】
 - 【ucs管理和控制】
 - 【3d导航立方体】
 - 7.2 绘制三维曲面
 - 【长方体表面ai_box】
 - 【楔形体表面ai_wedge】
 - 【棱锥与棱台表面ai_pyramid】
 - 【圆锥体表面ai_cone】
 - 【球与半球体表面ai_sphere】
 - 【绘制圆环表面ai_torus】
 - 【三维网格面3dmesh】
 - 【旋转网格revsurf】
 - 【平移网格tabsurf】
 - 【直纹网格rulesurf】
 - 【边界网格edgesurf】
 - 【案例指点——绘制水杯外形】
 - 7.3 绘制基本三维实体
 - 【多段体polysolid】
 - 【长方体box】
 - 【球体sphere】

<<AutoCAD绘图要义>>

- 【圆柱体cylinder】
- 【圆锥体cone】
- 【楔体wedge】
- 【圆环体torus】
- 【通过二维对象拉伸获得三维实体extrude】
- 【通过二维对象旋转获得三维实体revolve】
- 【获取三维实体的截面section】
- 【案例指点——绘制螺母】

第8章 对三维实体模型的编辑

8.1 实体的布尔运算

- 【并集运算union】
- 【差集运算subtract】
- 【交集运算intersect】
- 【案例指点——绘制顶针】

8.2 编辑三维图形的表面

- 【拉伸面】
- 【移动面】
- 【偏移面】
- 【删除面】
- 【旋转面】
- 【倾斜面】
- 【复制面】
- 【着色面】
- 【复制边】
- 【着色边】
- 【压印】

8.3 编辑三维实体

- 【倒角chamfer】
- 【倒圆角fillet】
- 【抽壳】
- 【分割】
- 【截面平面】
- 【剖切】
- 【加厚】
- 【三维阵列3darray】
- 【三维镜像mirror3d】
- 【三维旋转3drotate】
- 【三维对齐3dalign】
- 【案例指点——装配带与带轮】
- 【案例指点——绘制笛子】

第9章 视图观察

9.1 视图显示控制

- 【视图平移pan (p)】
- 【视图缩放zoom (z)】
- 【重画redrawall (ra)】
- 【重生成regen (re)】
- 【鸟瞰视图dsvviewer (av)】

<<AutoCAD绘图要义>>

- 【平铺视图vports】
- 【控制盘navswheel】
- 9.2 三维模型显示效果
 - 【消隐】
 - 【视觉样式vscurrent】
 - 【视觉样式管理器visualstyles】
 - 【渲染】
 - 【案例指点——使用materials命令为对象设置材质并渲染】
- 9.3 动态观察
 - 【受约束的动态观察】
 - 【自由动态观察3dforbit】
 - 【连续动态观察3dcorbit】
- 9.4 光源
 - 【新建点光源pointlight】
 - 【新建聚光灯spotlight】
 - 【新建平行光distantlight】
- 第10章 图块与外部参照
 - 10.1 图块
 - 【创建图块block (b)】
 - 【创建块文件wblock (w)】
 - 【插入图块】
 - 【块的嵌套】
 - 【块的编辑bedit】
 - 【案例指点——定义并插入粗糙度符号图块】
 - 10.2 块属性
 - 【定义块的属性attdef】
 - 【编辑块的属性attedit】
 - 【提取块的属性dataextraction】
 - 10.3 动态块
 - 【制作动态块】
 - 【案例指点——使用bedit命令创建动态块】
 - 10.4 外部参照
 - 【什么是外部参照】
 - 【附着外部参照xattach】
 - 【外部参照管理器xref】
 - 【绑定外部参照xbind】
 - 【裁剪块和外部参照xclip】
 - 【块和外部参照的在位编辑refedit】
- 第11章 查询与特性工具
 - 11.1 查询
 - 【查询距离dist (di)】
 - 【面积area (aa)】
 - 【面域/质量特性massprop】
 - 【列表显示list】
 - 【案例指点——使用area命令查询面积】
 - 【案例指点——计算商品房户型图中各房间面积】
 - 11.2 图形对象基本特性

<<AutoCAD绘图要义>>

【设置颜色color (透明命令)】

【设置线型linetype (透明命令)】

【设置线宽lweight】

11.3 查看和修改图形对象特性

【特性命令properties】

【特性匹配命令matchprop (ma)】

第12章 打印出图

12.1 模型空间与图纸空间

【模型空间与图纸空间概念】

【模型空间与图纸空间相互转化】

12.2 图纸布局

【图纸布局向导layoutwizard】

【布局layout】

12.3 打印样式

【打印样式表】

12.4 页面设置管理器

【创建和管理页面设置】

【选择打印设备】

【设置图纸尺寸】

【设置打印区域】

【设置打印位置】

【设置打印比例和方向】

【打印预览】

12.5 pdf 文件的无缝转换

【输出pdf文件】

【将pdf附着为参考底图pdfattach】

<<AutoCAD绘图要义>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>