

图书基本信息

书名：<<软件设计师考试考点分析与真题详解>>

13位ISBN编号：9787121144707

10位ISBN编号：7121144700

出版时间：2011-9

出版时间：电子工业出版社

作者：桂阳，陈勇军 主编

页数：590

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《软件设计师考试考点分析与真题详解（第4版）》由希赛教育软考学院编写，在参考和分析计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试历年试题的基础上，着重对新版的考试大纲内容有重点地进行了细化和深化，是此考试中软件设计师级别的考试辅导用书。

本书分为“计算机与软件工程知识篇”和“软件设计技术篇”两篇，内容涵盖了最新的软件设计师考试大纲的所有知识点，书中选取了2008—2011年的软件设计师试题中的重点和难点部分，并进行了详细的分析和解答。

准备参加考试的人员可通过阅读本书掌握考试大纲规定的知识，把握考试重点和难点，熟悉考试方法、试题形式、试题的深度和广度，以及解答问题的方法和技巧等。

《软件设计师考试考点分析与真题详解（第4版）》适合于参加软件设计师考试的人员，也可作为程序员、软件设计师、计算机专业教师的教学和工作参考书。

书籍目录

上篇 计算机与软件工程知识篇

- 第1章 数据结构基础
- 第2章 程序语言基础知识
- 第3章 操作系统基础知识
- 第4章 软件工程基础知识
- 第5章 数据库系统
- 第6章 多媒体技术及其应用
- 第7章 计算机的体系结构和主要部件
- 第8章 存储器系统
- 第9章 安全性、可靠性与系统性能评测
- 第10章 网络基础知识
- 第11章 软件的知识产权保护
- 第12章 软件新技术简介
- 第13章 计算机专业英语
- 第14章 信息化基础知识
- 第15章 信息系统基础知识
- 第16章 标准化知识

下篇 软件设计技术篇

- 第17章 软件设计概述
- 第18章 数据流图设计
- 第19章 数据设计
- 第20章 测试用例设计
- 第21章 软件界面设计
- 第22章 软件界面设计
- 第23章 数据库设计
- 第24章 常用算法设计

参考文献

章节摘录

版权页：插图：另外，事件流的编写过程也是可以分阶段、迭代进行的，对于优先级高的用例花更多的时间，更加地细化；对优先级低用例可以先简略地将主要事件流描述清楚再留到以后。

另外，对于一些较为复杂的事件流，可以在用例描述中引用顺序图、状态图、协作图等手段进行描述。

而在非功能需求小节中，主要对该用例所涉及的非功能性需求进行描述。

由于其通常很难在事件流中进行表述，因此单列为一小节进行阐述。

这些需求通过包括法律法规、应用程序标准、质量属性（可用性、可靠性、性能、支持性等）、兼容性、可移植性，以及设计约束等方面的需求。

在这些需求的描述方面，一定要注意使其可度量、可验证，否则就容易流于形式，形同摆设。

3) 补缺漏在填血肉阶段要注意加强与用户的沟通，写完后需要与客户进行验证，然后不断地进行补缺漏，以保证用例描述完整、清晰、正确。

22.2.3 用例的粒度 用例作为一种有效的需求分析技术，近几年来被软件开发业界广泛采用和认同。

虽然用例的形式比较简单，规则也不复杂，但正是由于这种自由性，要得心应手地灵活应用和发挥并不是一件很容易的事。

其中最大的一个不容易把握的地方，就是用例的粒度，也就是多大才算是一个好的用例。

1. 思辨“四轮马车”在前面，我们通过合并特征获得了用例，在那里就留下了一个疑问。

这个疑问其实就与用例的粒度相关。

那就是笔者合并生成的用例中包括了“新增书籍信息”、“修改书籍信息”和“查询书籍信息”，这3个刚好是犯了一个大名鼎鼎的错误——“四轮马车”！

在新增、修改、查询、删除4个操作中，就引入了3个，很多大师都建议将其归结为一个——“管理书籍信息”。

那么，笔者又为什么要犯这个明知故犯的错误呢？

其实，在大量的应用中都会涉及新增、修改、查询、删除的动作，因此如果在分析时把这些东西全都整理为一个用例，就会使得用例过多，复杂度太大，模型不够抽象。

其实在具体的处理中，还是会将其作为子用例看待，用扩展的方式描述出来。

而在本例中，系统相对简单，这几个功能将其独立出来并没有什么影响，而且这几个功能属于系统的重要核心功能，因此笔者认为这样处理并无不妥。

当然这么说，并不是说“四轮马车”错误的总结不对，“四轮马车”的本意应该是指对非核心实体无须过度展开，如图书馆管理系统中的“管理会员信息”功能就不应该过度展开；另一方面，如果系统较大，也会使得用例的数量过多，大大提高了复杂度。

其实，从中我想表达出来的一种观点就是，用例的粒度其实是一个“度”的问题。

而根据中国传统的中庸之道，度无绝对，也就是说，找不到一个绝对值来说明到什么程度是对的，什么程度是错的。

因此，大家不要为此所困，而是应该根据自己的需要来决定。

不过，其中有一个很重要的东西，那就是不管用例的粒度大还是小，都需要符合“可见的价值结果”这一原则，否则就将违背了用例的思想，无法获得用例所带来的益处。

例如，“财务管理”，故意为了符合用例的命名规则，而改成类似“管理财务信息”的名称。

作为一个用例，其实这是违背了用例的思想，因为它无法符合“可见的价值结果”的原则。

它太大了，这样使使用用例的人还在用“功能分解”的思路理解系统。

再如，“输入支付信息”作为一个用例，认真一分析，就会发现它只是一个步骤，并不能够传达“可见的价值结果”。

它太小了，这是一个过度使用用例的例子。

2. 如何整理用例的层次 在实践中，经常看到实践者忍不住地将用例分成几个层次，先找到一些像“财务管理”这样的所谓的大用例，然后在后面用include或extend关系引入所谓的小用例，建立所谓的层次结构。

编辑推荐

《软件设计师考试考点分析与真题详解(第4版)》：长达6年的考点跟踪：深入解析考试大纲，详细分析历年考试中的重点和难点。

覆盖3年的真题详解：从历年考试真题中总结考试规律，能帮助考生尽早地熟悉考题形式、深度和广度，以及内容的分布、解答问题的方法和技巧。

高达数十位在线专家：在线测试平台、软考交流论坛，为读者提供全程的答疑解惑服务。

全面夯实的内容讲解：涵盖了最新的软件设计师考试大纲的所有知识点，选取了2008 - 2011年的软件设计师考试试题中的重点和难点部分，并进行了详细的分析和解答。

《软件设计师考试考点分析与真题详解(第4版)》在参考和分析历年考试试题的基础上，着重对新版考试大纲的内容有重点地进行了细化和深化。

准备考试的人员可通过阅读《软件设计师考试考点分析与真题详解(第4版)》掌握考试大纲规定的知识，熟悉考试方法、试题形式、试题的深度和广度，以及内容的分布、解答问题的方法和技巧。

多次改版的精益求精：《软件设计师考试考点分析与真题详解(第4版)》第1版于2005年2月发行，第2版于2007年9月发行，第3版于2009年3月发行，多次重印，深受广大读者朋友的厚爱。

本次修订根据最新的考试大纲和软件设计师考试的发展趋势，以及书籍出版后读者的反馈意见，对《软件设计师考试考点分析与真题详解(第4版)》进行了一定程度的修订，改正了原书中的一些印刷错误，增加了2011年上半年的试题详解，从总体上缩减了书籍内容。

权威作者的专家团队：名列前茅的希赛教育软考学院精心编制的软考教材、软考视频、软考辅导为考生助考、提高通过率提供了三位一体的全面过关指导，在软考领域有口皆碑，特别是在高级资格领域。

快乐互动的测试答疑：上学吧(www.shangxueba.com)在线测试平台为考生准备了在线测试，其中有数十套全真模拟试题和考前密卷，考生可选择任何一套进行测试。

测试完毕，系统自动判卷，立即给出分数。

希赛教育软考学院(www.csairk.com)是中国知名的软考在线教育网站，该网站论坛是国内人气很旺的软考社区，在这里，读者可以和数十万考生进行在线交流，讨论有关学习和考试的问题。

希赛教育软考学院拥有强大的师资队伍，为读者提供全程的答疑服务，在线回答读者的提问。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>