

<<程序员考试考点分析与真题详解>>

图书基本信息

书名：<<程序员考试考点分析与真题详解>>

13位ISBN编号：9787121144677

10位ISBN编号：7121144670

出版时间：2011-9

出版时间：电子工业出版社

作者：桂阳，陈勇军 主编

页数：436

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书由希赛教育软考学院编写，在参考和分析计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试历年试题的基础上，着重对新版的考试大纲内容有重点地进行了细化和深化，是此考试中程序员级别的考试辅导用书，内容涵盖了最新的程序员考试大纲的所有知识点，书中选取了2008年—2011年的程序员试题中的重点和难点部分，并进行了详细的分析和解答。

书籍目录

第1章 数据结构与算法

1.1 算法设计概述

1.2 线性表

1.2.1 栈

1.2.2 队列

1.2.3 数组

1.2.4 字符串

1.3 树和二叉树

1.3.1 树

1.3.2 二叉树

1.3.3 二叉排序树

1.3.4 最优二叉树

1.4 图

1.4.1 图的基础知识

1.4.2 最小生成树

1.4.3 最短路径

1.5 排序与查找

1.5.1 插入排序

1.5.2 选择排序

1.5.3 交换排序

1.5.4 归并排序

1.5.5 基数排序

1.5.6 顺序查找

1.5.7 二分法查找

1.5.8 分块查找

1.6 递归法

1.6.1 斐波纳契数列

1.6.2 字典排序问题

1.7 本章例题分析

第2章 程序语言基础知识

2.1 汇编系统基本原理

2.1.1 机器语言与汇编语言

2.1.2 汇编程序

2.1.3 装配程序

2.1.4 宏指令

2.2 编译系统基本原理

2.2.1 编译概述

2.2.2 形式语言基本知识

2.2.3 词法分析

2.2.4 语法分析

2.2.5 语法制导翻译

2.2.6 代码生成

2.3 解释系统基本原理

2.4 程序语言的数据类型

2.4.1 基本数据类型

- 2.4.2 结构化数据类型
- 2.4.3 抽象的数据类型
- 2.4.4 类型和错误检查
- 2.5 程序语言的控制结构
  - 2.5.1 表达式
  - 2.5.2 语句间的顺序控制
  - 2.5.3 过程控制
  - 2.5.4 脚本语言
- 2.6 本章例题分析
- 第3章 程序语言基础知识
  - 3.1 操作系统的功能、类型和层次结构
  - 3.2 处理机管理（进程管理）
  - 3.3 存储管理
  - 3.4 设备管理
  - 3.5 文件管理
  - 3.6 作业管理
  - 3.7 网络操作系统
    - 3.7.1 网络操作系统概述
    - 3.7.2 UNIX操作系统
    - 3.7.3 Windows NT操作系统
  - 3.8 嵌入式操作系统
    - 3.8.1 嵌入式操作系统概述
    - 3.8.2 常用的嵌入式操作系统
  - 3.9 本章例题分析
- 第4章 程序语言基础知识
  - 4.1 软件工程和项目管理基础知识
    - 4.1.1 软件工程基本概念
    - 4.1.2 软件开发各阶段的目标和任务
    - 4.1.3 软件过程基本知识
    - 4.1.4 软件工程项目管理基本知识
    - 4.1.5 面向对象开发方法基础知识
    - 4.1.6 软件工具
    - 4.1.7 软件开发环境
    - 4.1.8 软件质量管理基础知识
    - 4.1.9 软件开发模型
  - 4.2 系统分析与系统设计基础知识
    - 4.2.1 结构化分析
    - 4.2.2 面向对象的分析简介
    - 4.2.3 系统设计的重要概念和基本原则
    - 4.2.4 结构化设计
    - 4.2.5 面向数据结构的设计
    - 4.2.6 面向对象的设计
  - 4.3 程序设计基础知识
    - 4.3.1 结构化设计程序设计及其工具
    - 4.3.2 程序设计风格
    - 4.3.3 面向对象设计基础知识、可视化程序设计基础知识
    - 4.3.4 程序设计语言

4.3.5 极限编程

4.4 程序测试基础知识

4.4.1 黑盒测试、白盒测试和灰盒测试基础知识

4.4.2 测试工作流程

4.5 软件开发文档基础知识

4.5.1 软件开发规范与文档标准

4.6 软件运行和维护基础知识

4.6.1 软件运行基础知识

4.6.2 软件维护基础知识

4.7 本章例题分析

第5章 数据库系统

5.1 数据库管理系统的功能和特征

5.2 数据库模型

5.2.1 数据库系统的3级结构

5.2.2 数据库系统的3级模式

4.3 级模式的关系

5.2.3 数据库系统两级独立性

5.3 数据模型

5.3.1 数据模型的分类

5.3.2 关系模型

5.3.3 E-R模型图

5.4 数据操作

5.4.1 集合运算

5.4.2 关系运算

5.5 数据库语言

5.5.1 数据定义

5.5.2 数据查询

5.5.3 数据更新

5.5.4 视图

5.5.5 数据控制

5.6 数据库的控制功能

5.6.1 并发控制

5.6.2 数据恢复

5.6.3 安全性

5.6.4 完整性

5.7 本章例题分析

第6章 多媒体技术及其应用

6.1 多媒体技术基本概念

6.1.1 多媒体的概念

6.1.2 多媒体计算机

6.2 数据压缩技术

6.2.1 基本概念

6.2.2 数据压缩标准

6.3 图形图像

6.3.1 彩色基本原理

6.3.2 图形图像文件

6.4 音频

<<程序员考试考点分析与真题详解>>

6.4.1 声音文件处理

6.4.2 声音文件类型

6.5 视频

6.6 本章例题分析

第7章 计算机硬件基础知识

7.1 数制及其转换

7.1.1 进制的表示法

7.1.2 进制的转换

7.2 数据的表示

7.2.1 原码、反码、补码、移码

7.2.2 定点数和浮点数

7.2.3 文字符号的编码

7.2.4 校验码概述

7.2.5 奇偶校验

7.2.6 海明码和恒比码

7.2.7 循环冗余校验码

7.3 算术运算和逻辑运算

7.3.1 计算机中二进制数的运算方法

7.3.2 逻辑代数的基本运算和逻辑表达式的化简

7.4 计算机系统的组成

7.4.1 硬件和软件

7.4.2 计算机语言

7.4.3 冯诺依曼结构

7.5 计算机类型和特点

7.6 中央处理器CPU

7.6.1 CPU的组成

7.6.2 时序产生器和控制方式

7.6.3 计算机的分类

7.6.4 指令系统

7.6.5 处理器性能及评价

7.7 输入/输出及通信设备

7.7.1 输入/输出设备一览

7.7.2 输入/输出控制器

7.7.3 外设的识别

7.7.4 外设的访问

7.7.5 常见输入/输出接口

7.7.6 总线

7.8 存储器系统

7.8.1 存储器基本概念

7.8.2 主存储器

7.8.3 辅助存储器

7.8.4 Cache存储器

7.9 本章例题分析

第8章 计算机应用基础知识

8.1 Windows基本操作

8.1.1 桌面环境的认识

8.1.2 窗口的基础知识

- 8.1.3 文件基本操作
- 8.1.4 Windows的基本操作
- 8.2 办公自动化
  - 8.2.1 Word基本操作
  - 8.2.2 Excel基本操作
- 8.3 上网基础操作
  - 8.3.1 收发电子邮件
  - 8.3.2 IE浏览器的使用
  - 8.3.3 Outlook的使用
- 8.4 本章例题分析
- 第9章 信息安全与系统性能指标
  - 9.1 数据安全与保密
    - 9.1.1 数据加密算法
    - 9.1.2 身份认证技术
    - 9.1.3 信息网络安全协议
    - 9.1.4 防火墙技术
    - 9.1.5 访问控制
  - 9.2 计算机病毒的防治
    - 9.2.1 病毒的定义
    - 9.2.2 病毒的特征
    - 9.2.3 病毒的分类
    - 9.2.4 病毒的发展趋势
    - 9.2.5 病毒攻击的防范
  - 9.3 计算机木马的防治
    - 9.3.1 木马的定义
    - 9.3.2 木马的特征
    - 9.3.3 木马的功能
    - 9.3.4 木马的分类
    - 9.3.5 木马的防范
    - 9.3.6 木马的清除
  - 9.4 系统性能指标
    - 9.4.1 几个基本概念
    - 9.4.2 性能评价的常用指标及方法
  - 9.5 本章例题分析
- 第10章 网络基础知识
  - 10.1 网络的功能、分类与组成
    - 10.1.1 计算机网络的分类
    - 10.1.2 按工作模式分类
    - 10.1.3 计算机网络的组成
  - 10.2 网络协议与标准
    - 10.2.1 OSI网络层次模型
    - 10.2.2 局域网协议
    - 10.2.3 广域网协议
    - 10.2.4 联网协议
  - 10.3 网络结构与通信
    - 10.3.1 总线型拓扑结构
    - 10.3.2 星型拓扑结构

- 10.3.3 环型拓扑结构
- 10.3.4 其他拓扑结构
- 10.3.5 拓扑结构的选择
- 10.4 三层结构
- 10.4.1 主机模式
- 10.4.2 客户/服务器模式
- 10.4.3 三层结构与BPS模式
- 10.5 Internet和Intranet初步
- 10.5.1 Internet网络协议
- 10.5.2 Internet应用
- 10.5.3 Intranet初步
- 10.6 本章例题分析
- 第11章 软件的知识产权保护
- 11.1 著作权法及实施条例
- 11.1.1 著作权法客体
- 11.1.2 著作权法主体
- 11.1.3 著作权
- 11.2 计算机软件保护条例
- 11.2.1 条例保护对象
- 11.2.2 著作权人确定
- 11.2.3 软件著作权
- 11.3 商标法及实施条例
- 11.3.1 注册商标
- 11.3.2 注册商标专用权保护
- 11.3.3 注册商标使用的管理
- 11.4 专利法及实施细则
- 11.4.1 专利法的保护对象
- 11.4.2 确定专利权人
- 11.4.3 专利权
- 11.5 反不正当竞争法
- 11.5.1 什么是不正当竞争
- 11.5.2 商业秘密
- 11.6 本章例题分析
- 第12章 标准化知识
- 12.1 标准化概述
- 12.2 标准的层次
- 12.3 标准的编码
- 12.4 标准化机构
- 12.5 信息安全标准
- 12.5.1 国际信息安全等级标准
- 12.5.2 国际信息技术安全标准
- 12.5.3 中国的信息安全标准
- 12.6 软件开发规范和文档标准
- 12.7 ISO 9000标准
- 12.7.1 2000版ISO 9000族标准的总体结构
- 12.7.2 2000版ISO9000族标准的主要特点
- 12.8 本章例题分析



第13章 计算机专业英语

13.1 综述

13.2 试卷分析

13.3 例题详解

13.4 阅读素材

13.5 计算机专业英语词汇及缩略语精选

13.5.1 常见计算机词汇

13.5.2 常见计算机缩略语

第14章 信息化基础知识

14.1 信息与信息化

14.1.1 信息的定义及其特性

14.1.2 信息化

14.1.3 信息化对组织的意义

14.1.4 组织对信息化的需求

14.2 政府信息化与电子政务

14.2.1 政府信息化的概念、作用及意义

14.2.2 我国政府信息化的历程和策略

14.2.3 电子政务的概念、内容和技术形式

14.2.4 电子政务的应用领域

14.2.5 电子政务建设的过程模式和技术模式

14.3 企业信息化与电子商务

14.3.1 企业信息化的概念、目的、规划、方法

14.3.2 企业资源规划 (ERP) 的结构和功能

14.3.3 客户关系管理 (CRM) 在企业的应用

14.3.4 商业智能 (BI)

14.3.5 电子商务的类型、标准

14.4 信息资源管理

14.5 信息化的有关政策、法规和标准

14.6 本章例题分析

第15章 信息化基础知识

15.1 信息系统

15.1.1 信息系统的概念

15.1.2 信息系统的功能

15.1.3 信息系统的类型

15.1.4 信息系统的发展

15.2 信息系统建设

15.2.1 信息系统建设的复杂性

15.2.2 信息系统的生命周期

15.2.3 信息系统建设的原则

15.2.4 信息系统开发的方法

15.3 本章例题分析

参考文献

## 章节摘录

版权页：插图：（1）集中式管理集中式管理就是由一个管理者设置访问控制。

当用户对信息的需求发生变化时，只能由这个管理者改变用户的访问权限。

由于只有极少数人有更改访问权限的权力，所以这种控制是比较严格的。

每个用户的账号都可以被集中监控，当用户离开机构时，其所有的访问权限可以被很容易地终止。

因为管理者较少，所以整个过程和执行标准的一致性就比较容易达到。

但是，当需要快速而大量修改访问权限时，管理者的工作负担和压力就会很大。

（2）分布式管理。

分布式管理就是把访问的控制权交给了文件的拥有者或创建者，通常是职能部门的管理者。

这就等于把控制权交给了对信息负有直接责任、对信息的使用最熟悉、最有资格判断谁需要信息的管理者的手中。

但是这也同时造成在执行访问控制的过程和标准上的不一致性。

在任一时刻，很难确定整个系统所有的用户的访问控制情况。

不同管理者在实施访问控制时的差异会造成控制的相互冲突以致无法满足整个机构的需求。

同时也有可能造成在员工调动和离职时访问权不能有效地清除。

（3）混合式管理。

混合式管理是集中式管理和分布式管理的结合。

它的特点是由集中式管理负责整个机构中基本的访问控制，而由职能管理者就其所负责的资源对用户进行具体的访问控制。

混合式管理的主要缺点是难以划分哪些访问控制应集中控制，哪些应在本地控制。

5.网络访问控制访问控制是网络安全防范和保护的主要策略，它的主要任务是保证网络资源不被非法使用和访问。

它是保证网络安全最重要的核心策略之一。

访问控制涉及的技术也比较广，包括入网访问控制、网络权限控制、目录级控制及属性控制等多种手段。

（1）入网访问控制。

入网访问控制为网络访问提供了第一层访问控制。

它控制哪些用户能够登录到服务器并获取网络资源，控制准许用户入网的时间和准许他们在哪台工作站入网。

用户的入网访问控制可分为3个步骤，即用户名的识别与验证、用户口令的识别与验证、用户账号的默认限制检查。

（2）权限控制。

网络的权限控制是针对网络非法操作所提出的一种安全保护措施。

用户和用户组被赋予一定的权限。

网络控制用户和用户组可以访问哪些目录、子目录、文件和其他资源，可以指定用户对这些文件、目录、设备能够执行哪些操作。

受托者指派和继承权限屏蔽（irm）可作为两种实现方式。

受托者指派控制用户和用户组如何使用网络服务器的目录、文件和设备。

继承权限屏蔽相当于一个过滤器，可以限制子目录从父目录那里继承哪些权限。

可以根据访问权限将用户分为特殊用户（即系统管理员）；一般用户，系统管理员根据实际需要为他们分配操作权限；审计用户，负责网络的安全控制与资源使用情况的审计。

用户对网络资源的访问权限可以用访问控制表来描述。

（3）目录级安全控制。

网络应允许控制用户对目录、文件、设备的访问。

在目录一级指定的权限对所有文件和子目录有效，用户还可进一步指定对目录下的子目录和文件的权限。

对目录和文件的访问权限一般有8种，即系统管理员权限、读权限、写权限、创建权限、删除权限、修改权限、文件查找权限、访问控制权限。

用户对文件或目标的有效权限取决于几个因素：用户的受托者指派、用户所在组的受托者指派、继承权限屏蔽取消的用户权限。

一个网络管理员应当为用户指定适当的访问权限，这些访问权限控制着用户对服务器的访问。

8种访问权限的有效组合可以让用户有效地完成工作，同时又能有效地控制用户对服务器资源的访问，从而加强了网络和服务器的安全性。

编辑推荐

《程序员考试考点分析与真题详解(第4版)》：全面夯实的内容讲解：涵盖了最新的程序员考试大纲的所有知识点，并选取了2008-2011年的程序员考试试题中的重点和难点部分。并进行了详细的分析和解答。

《程序员考试考点分析与真题详解(第4版)》在参考和分析历年考试试题的基础上，着重对新版考试大纲的内容有重点地进行了细化和深化。

准备考试的人员可通过阅读《程序员考试考点分析与真题详解(第4版)》掌握考试大纲规定的知识，熟悉考试方法、试题形式、试题的深度和广度，以及内容的分布、解答问题的方法和技巧。

多次改版的精益求精：《程序员考试考点分析与真题详解(第4版)》第1版自2005年2月发行，第2版自2007年9月发行，第3版于2009年3月发行，多次重印，深受广大读者朋友的厚爱。

本次修订是根据最新的考试大纲和程序员考试的发展趋势，以及书籍出版后读者的反馈意见，对图书进行了一定程度的修订，改正了原书中的一些印刷错误，增加了2011年上半年的试题详解，从总体上缩减了书籍内容。

权威作者的专家团队：名列前茅的希赛教育软考学院精心编制的软考教材、软考视频、软考辅导为考生助考、提高通过率提供了三位一体的全面过关指导，在软考领域有口皆碑，特别是在高级资格领域

。长达6年的考点跟踪：深入解析考试大纲，详细分析历年考试中的重点和难点。

覆盖3年的真题详解：从历年考试真题中总结考试规律，能帮助考生尽早地熟悉考题形式、深度和广度，以及内容的分布、解答问题的方法和技巧。

高达数十位在线专家：在线测试平台、软考交流论坛，为读者提供全程的答疑解惑服务。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>