

<<软件创富密码>>

图书基本信息

书名：<<软件创富密码>>

13位ISBN编号：9787121144400

10位ISBN编号：7121144409

出版时间：2011-9

出版时间：电子工业出版社

作者：王志刚

页数：280

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件创富密码>>

内容概要

本书集中介绍了如何使用iphone sdk提供的传感器api开发特色传感器应用程序，其中包括摄像头、麦克风、扩音器和gps的详细应用实例讲解，最后补充了使用加速度传感器和接近传感器时的应用开发技巧。相信本书能启发你找到更多的关于iphone应用程序的完美创意。

另外，本书的前5章还介绍了笔者真实的iphone程序开发和发布的经验，以及笔者对iphone应用程序开发的体会。其中以笔者实际发布的一个iphone应用程序为例，详细地说明了从创意到实际代码的开发和测试，一直到最后的app store发布的全部过程，图文并茂，力争让需要这方面知识的朋友一目了然。本书适合所有想在app store淘金的程序员、产品经理、项目管理人员参考阅读。

书籍目录

第20章 iphone应用程序的特征

20.1 iphone的本质1

20.1.1 iphone的特征.2

20.2 如何开发iphone特色的应用程序.3

20.2.1 牢记将iphone特色硬件优势发挥到极致.3

20.2.2 诱导iphone用户的创造力4

20.2.3 多数iphone应用程序的不足之处5

20.2.4 突出自己的特色6

第21章 iphone宝宝性别预测程序7

21.1 性别预测应用程序的概要7

21.2 设计用户界面8

21.3 创建并改造工程9

21.3.1 创建工程9

21.3.2 改造guesschild工程10

21.4 追加各个画面的类文件及实际代码14

21.4.1 追加准妈妈生日输入画面的类及代码14

21.4.2 追加准爸爸生日输入画面的类及代码18

21.4.3 追加怀孕日期输入画面的类及代码21

21.4.4 追加预测结果画面的类及代码23

21.5 调试及在模拟器上测试28

第22章 使用iphone终端进行测试

22.1 iphone developer program.30

22.1.1 iphone developer program的会员种类.30

22.1.2 iphone developer program的注册手续.31

22.1.3 关于apple id32

22.1.4 iphone developer program的付款及认证手续32

22.2 在实际iphone上的调试.32

第23章 发布前的最后加工

23.1 图标等的设置.47

23.1.1 图标.47

23.1.2 编辑info.plist文件48

23.1.3 设置启动默认画面49

23.2 环境设置50

23.2.1 环境设置的元素类型51

23.2.2 创建settings bundle52

23.2.3 创建设置用的图标55

23.2.4 读取环境设置数值55

23.3 iphone应用程序的本地化设置56

23.3.1 本地化处理的基本过程.56

23.3.2 字符串的本地化处理60

23.3.3 settings.bundle的本地化处理64

23.3.4 应用程序名称的本地化处理64

第24章 发布iphone应用程序.66

24.1 关于app store.66

24.2 在app store中发布应用程序67

<<软件创富密码>>

- 24.2.1 关于itunes connect.67
- 24.2.2 必要的准备事项68
- 24.2.3 创建app store发布用的证书70
- 24.2.4 创建应用程序的发布版本72
- 24.2.5 “性别预测”程序的具体发布流程75
- 第25章 高级应用程序之一——利用gps制作出行导航程序
 - 25.1 导航应用程序的概要81
 - 25.1.1 概要81
 - 25.1.2 画面构成
 - 25.1.3 导航应用程序的处理流程84
 - 25.2 各种功能方法与实现代码.86
 - 25.2.1 创建工程及相关类的定义86
 - 25.2.2 属性和方法的定义以及画面的设计
 - 25.2.3 实现gps定位功能
 - 25.2.4 导入google地图功能
 - 25.2.5 补充—如何调用外部应用程序__
- 第26章 高级应用程序之二——使用了摄像头及core animation的蛋糕分切程序
 - 26.1 蛋糕分切程序的概要.108
 - 26.2 使用cameraoverlayview在镜头画面中加入其他视图110
 - 26.2.1 创建工程.110
 - 26.2.2 创建scaleview类111
 - 26.2.3 在应用程序中启动摄像头.117
 - 26.2.4 实现在摄像头中追加定制uiview.119
 - 26.3 使用core animation制作切分效果121
- 第27章 高级应用程序之三——将iphone变成乐器
 - 27.1 “8bit whistle”应用程序的概要.128
 - 27.1.1 概要
 - 27.1.2 画面构成129
 - 27.1.3 “8bit whistle”应用程序的处理流程131
 - 27.2 各功能方法与实现代码133
 - 27.2.1 创建工程及设计启动画面
 - 27.2.2 实现录音功能139
 - 27.2.3 实现音频播放功能
 - 27.2.4 探测麦克风输入声音，播放指定音频
 - 27.2.5 动作方法及触摸事件处理的实现代码
- 第28章 高级应用程序之四——综合使用摄像头以及声音特效的实例189
 - 28.1 声音特效应用程序的概要189
 - 28.2 音响处理的概要.190
 - 28.3 声音的录制与播放190
 - 28.3.1 编写audiocamerafilterviewController类的定义
 - 28.3.2 设计用户界面193
 - 28.3.3 编写录音以及播放声音的代码195
 - 28.4 获取摄像头的图像204
 - 28.4.1 启动摄像头并显示按钮
 - 28.4.2 取得辉度的平均值及标准偏差207
 - 28.4.3 将获取的辉度平均值与标准偏差作为滤波器处理的参数
- 第29章 高级应用程序之五——照片的僵尸特效 (zombicamera) 213

<<软件创富密码>>

- 29.1 僵尸特效应用程序的概要213
 - 29.1.1 概要
 - 29.1.2 画面构成213
 - 29.1.3 僵尸特效应用程序的处理流程
- 29.2 各功能与实现代码220
 - 29.2.1 创建工程及设计启动画面.220
 - 29.2.2 实现启动摄像头功能225
 - 29.2.3 实现图片的僵尸特效230
 - 29.2.4 链接外部网站实现图片上传243
- 第30章 iphone传感器应用程序开发技巧251
 - 30.1 audioqueue的使用技巧.251
 - 30.1.1 使用audioqueue实现音频播放
 - 30.1.2 取得音频音量256
 - 30.1.3 使用audioqueue实现录音功能
 - 30.2 iphone摄像头相关应用的使用技巧261
 - 30.2.1 在照片上放置其他图形
 - 30.2.2 获取照片的纵横位置
 - 30.3 视频相关使用技巧264
 - 30.3.1 使用录像功能264
 - 30.3.2 使用视频播放器播放视频
 - 30.3.3 在视频播放器上显示定制图形270
 - 30.4 其他传感器的应用技巧273
 - 30.4.1 探测振动烈度273
 - 30.4.2 使用接近传感器
 - 30.4.3 检测iphone持机方向
- 索引279

章节摘录

版权页：插图：另外像Ocarina软件，它是通过将其他用户的演奏导入到应用程序中来展现独特的趣味的。

像这样将其他用户或者外界的信息作为一个积极的外因来加以利用，从而增加应用程序带给用户的意外性，是一个非常有效的手段。

脑科学的研究表明，人的大脑能对“稳定环境下的意外性”做出强烈的反应。

那么将这个原理应用到商品开发中，能开发出畅销产品的正确做法是，在正确把握用户的喜好及需求的基础上，给用户带来些意外惊喜。

因此笔者认为在开发iPhone应用程序时，保持用户体验的可预测性与意外性之间的平衡是很重要的。

另外，笔者认为在各种浏览器（如Safari）中，邮件收/发应用程序（如Mail）流行后，很快会流行起来的是各种微博终端工具，如Tweetie等，因为Tweetie等微博终端符合上面描述的原则。

网络世界中各种各样的信息能带给使用者不同的意外体验，同时这些工具也具有使用的便利性。

在应用程序销售的过程中，不断地吸收来自用户的建议和喜好，然后一点点地改进，同时尽量使其能带给用户“意外的惊喜”。

这也许就是开发出能被用户广泛接受，并且长期拥戴的iPhone应用程序的秘诀吧。

20.2.4 突出自己的特色最后一点，可能是理所当然的吧。

拥有别人不可模仿的技术的人总是非常有竞争力的。

但是凡事不要钻牛角尖，只需要拥有自己擅长的东西，笔者觉得就足够了。

例如，外形设计很优美，或者与音效相关的程序很强，使用了MapKit框架等，关键是瞄准其他人不会涉及的部分。

如果能让用户看到你的iPhone程序背后隐藏着别人没有的特长，或者散发着独特的魅力，抑或是绝对坚持的执着，那么这就是最理想的了。

因此，在进行iPhone应用程序开发以外，你需要花费不少心思。

将你的所感、所想、所要展示的东西反映到程序中去是最重要的。

这就是那些所谓的“金点子”产生的源泉。

本书将重点介绍开发iPhone传感器类应用程序的技术，如果你想成功获取自己的第一桶金，关键在于技术之外的探索。

<<软件创富密码>>

编辑推荐

《软件创富密码:iPhone应用程序开发攻略之iPhone特色传感器应用(双色)》：您也可以赚取您的第一桶金，《软件创富密码:iPhone应用程序开发攻略之iPhone特色传感器应用(双色)》为您详细解读iPhone的独特魅力——传感器应用开发。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>