

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

图书基本信息

书名：<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

13位ISBN编号：9787121141454

10位ISBN编号：7121141450

出版时间：2011-8

出版时间：电子工业

作者：罗刚君

页数：686

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

内容概要

《Excel

VBA程序开发自学宝典（第2版）》是VBA入门的经典教材，对VBA的基础理论、语法规则、代码优化、编写思路、开发函数与使用数组等都进行了详尽地理论阐述和案例演示，同时还搭配窗体与控件、正则表达式、字典、File

System

Object、API、类模块、脚本语言的应用，以及开发功能区、开发加载宏、封装代码等高级应用，力求完整地展示VBA的功能与魅力。

通读本书，您不仅能学到如何开发函数、编写程序，还能设计报表系统，独立开发Excel百宝箱式的大中型插件。

本书是畅销书《Excel VBA程序开发自学宝典》的升级版本。

《Excel

VBA程序开发自学宝典》第1版于2009年10月上市，基于Excel

2007版本撰写，曾多次售罄重印，并在当当网和卓越网连续三个季度居VBA类图书销量第一名。

然而本着精益求精的原则，作者在售后服务QQ群和售后论坛中收集了大量的用户反馈信息，对图书进行改版，删除了部分实用性不大的内容，增加了正则表达式、字典的应用、开发功能区与封装代码等章节，增加了开发插件的案例，全书改用Excel

2010截图，并修正了第1版中无法兼容Excel 2010的部分代码与设计思路，促使教学内容更具通用性。

本书适应的读者对象是完全没有编程经验的读者，它将带您步入VBA程序殿堂。

本书提供售后服务QQ群68372500，以及售后服务论坛，网址：<http://www.exceltip.net/>。

书籍目录

第1章 从插件看VBA的优越性

- 1.1 从身份证号获取个人信息
 - 1.1.1 内置公式法
 - 1.1.2 自定义函数法
 - 1.1.3 插件法
 - 1.1.4 浅谈VBA优势
- 1.2 插件特点及如何发挥插件的优势
 - 1.2.1 Excel插件的特点
 - 1.2.2 Excel插件的优势与限制
 - 1.2.3 如何发挥插件的优势
 - 1.2.4 开发Excel插件的条件
 - 1.2.5 本书架构

第2章 VBA简史与安全性

- 2.1 VBA的发展史与优缺点
 - 2.1.1 宏与VBA
 - 2.1.2 VBA历史与版本
 - 2.1.3 VBA的优、缺点
- 2.2 VBA能做什么
 - 2.2.1 VBA主要用途
 - 2.2.2 VBA主要用户
- 2.3 VBA的安全性
 - 2.3.1 VBA的安全性
 - 2.3.2 了解安全性对话框
 - 2.3.3 让自己的VBA程序畅通无阻
- 2.4 使用VBA帮助
 - 2.4.1 利用帮助学习VBA语法
 - 2.4.2 捕捉错误

第3章 巧设VBA编辑器提升编程效率

- 3.1 认识VBE组件
 - 3.1.1 访问VBA开发环境
 - 3.1.2 认识VBE的组件
 - 3.1.3 VBE中不同代码窗口的作用
- 3.2 VBE中的选项设置
 - 3.2.1 编辑器选项
 - 3.2.2 编辑器格式选项
 - 3.2.3 通用选项
 - 3.2.4 VBA代码保护

第4章 VBA基本概念

- 4.1 理解VBA的对象、属性与方法
 - 4.1.1 什么是对象
 - 4.1.2 如何理解属性
 - 4.1.3 如何理解方法
 - 4.1.4 判断对象的属性与方法
- 4.2 认识VBA的事件
 - 4.2.1 什么是事件

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

4.2.2 事件的分类及其用途

4.3 VBA的运算符

4.3.1 VBA中运算符的分类

4.3.2 算术运算符

4.3.3 比较运算符

4.3.4 逻辑运算符

4.3.5 运算符的优先顺序

4.4 简单的字符处理函数

4.4.1 字符串处理函数功能介绍

4.4.2 StrComp：字符相似比较

4.4.3 Strconv：字符串类型转换

4.4.4 Format：格式化字符串

4.4.5 LCase/ UCase：大小写转换

4.4.6 String / Space：重复字符

4.4.7 Lset / Rset：字符串往左/右对齐

4.4.8 Instr：返回字符出现位置

4.4.9 Left/Mid/Right：从左、中、右取值

4.4.10 LTrim/RTrim/ Trim：去除空格

4.4.11 Like：字符串相似度比较

第5章 深入解析数据类型与变量

5.1 数据类型

5.1.1 为什么要区分数据类型

5.1.2 认识VBA的数据类型

5.1.3 数据类型的声明与转换

5.2 常量与变量

5.2.1 常量的定义与用途

5.2.2 常量的声明方式

5.2.3 常量的命名规则

5.2.4 变量的定义与用途

5.2.5 变量的类型与声明

5.2.6 为什么要声明变量

5.2.7 区分静态变量与动态变量

5.2.8 变量的作用域和生命周期

5.2.9 认识对象变量

5.2.10 认识数组变量

第6章 编写Sub过程及开发函数

6.1 认识过程

6.1.1 过程的分类与调用方式

6.1.2 插入过程的方式

6.1.3 过程的命名规则

6.2 编写Sub过程

6.2.1 Sub过程的语法解析

6.2.2 Sub过程的执行流程

6.2.3 过程的递归

6.2.4 Sub过程实例演示

6.3 认识Function过程

6.3.1 Function过程的特点

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

- 6.3.2 Function的语法解析
- 6.3.3 调用Function过程
- 6.4 关于过程的参数
 - 6.4.1 Sub过程的参数及应用
 - 6.4.2 按值传递与按址传递的参数
 - 6.4.3 Function过程的参数
- 6.5 开发自定义函数
 - 6.5.1 开发不带参数的Function过程
 - 6.5.2 开发带有一个参数的Function过程
 - 6.5.3 开发带有两个参数的Function过程
 - 6.5.4 开发带有两个可选参数的Function过程
 - 6.5.5 开发带有不确定参数的Function过程
 - 6.5.6 开发具有三个参数且第三个为可选的Function过程
- 6.6 编写函数帮助
- 6.7 总结
- 第7章 对象的引用方式总结
 - 7.1 VBA中的对象及结构
 - 7.1.1 关于对象的相关概念
 - 7.1.2 对象与对象集合
 - 7.1.3 对象的层次：父对象与子对象
 - 7.1.4 认识Excel所有对象
 - 7.2 对象的表示法
 - 7.2.1 对象的完整引用方式与简写
 - 7.2.2 利用名称获取对象
 - 7.2.3 利用集合索引号获取对象
 - 7.2.4 活动对象的简化引用
 - 7.2.5 利用With语句简化对象引用
 - 7.2.6 事件中的Me关键字
 - 7.3 单元格的各种引用方式
 - 7.3.1 Range("A1")方式引用单元格
 - 7.3.2 Cells(1,1)方式引用单元格
 - 7.3.3 [a1]方式引用单元格
 - 7.3.4 Range ("A1")、Cells (1,1) 与[a1]比较
 - 7.3.5 Selection与ActiveCell:当前选区与活动单元格
 - 7.3.6 Names：利用名称引用单元格或区域
 - 7.3.7 UsedRange与CurrentRegion
 - 7.3.8 SpecialCells：按条件引用区域
 - 7.3.9 CurrentArray：引用数组区域
 - 7.3.10 Resize：重置区域大小
 - 7.3.11 Offset：根据偏移量引用区域
 - 7.3.12 Union：单元格的合集
 - 7.3.13 Intersect：单元格、区域的交集
 - 7.3.14 End：引用源区域的区域尾端的单元格
- 第8章 让代码自动运行
 - 8.1 让宏自动执行
 - 8.1.1 Auto自动宏
 - 8.1.2 工作簿事件中的自动宏

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

8.1.3 利用鼠标移动事件执行自动宏

8.2 详谈VBA的事件

8.2.1 事件的定义与分类

8.2.2 事件的层次和执行顺序

8.2.3 事件的禁用与启用

8.2.4 事件代码的录入方式

8.3 VBA有哪些事件

8.3.1 应用程序级别事件介绍

8.3.2 工作簿事件介绍

8.3.3 工作表事件介绍

8.3.4 事件的特例

第9章 编程规则与代码优化

9.1 代码编写规则

9.1.1 对代码添加注释

9.1.2 长代码分行

9.1.3 代码缩进对齐

9.1.4 声明有意义的变量名称

9.1.5 IF...End IF类配对语句的录入方式

9.1.6 录入事件代码的方式

9.1.7 借用自动列出成员录入代码

9.1.8 善用公共变量

9.1.9 将较大的过程分为多个再调用

9.1.10 减少过程参数

9.1.11 兼容Excel 2010和Excel 2003

9.2 优化代码

9.2.1 强制声明变量

9.2.2 善用常量

9.2.3 关闭屏幕更新

9.2.4 利用With减少对象读取次数

9.2.5 利用变量减少对象读取次数

9.2.6 善用带\$的字符串处理函数

9.2.7 善用循环中的步长减少循环次数

9.2.8 利用数组代替单元格对象

9.2.9 不重复调用自定义函数时不使用自定义函数

9.2.10 将不改变值或者属性的语句放到循环语句外

9.2.11 利用长度计算判断单元格是否非空

9.2.12 尽量调用内置功能

9.2.13 利用对象循环替代单元格循环

第10章 常用语法剖析

10.1 输入、输出语句

10.1.1 MsgBox函数的功能及作用

10.1.2 MsgBox的语法

10.1.3 MsgBox函数的限制

10.1.4 利用WScript突破MsgBox限制

10.1.5 Debug.print

10.1.6 Inputbox函数的功能与作用

10.1.7 Inputbox函数的语法

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

- 10.1.8 借用Inputbox函数生成月历
- 10.1.9 Inputbox函数的限制
- 10.1.10 利用Application.Inputbox方法替代Inputbox函数
- 10.1.11 Application.Inputbox语法详解
- 10.2 条件判断语句
 - 10.2.1 IIF函数的语法与应用
 - 10.2.2 IIF函数的限制
 - 10.2.3 IF...Then...语句的语法详解
 - 10.2.4 IF...Then...应用案例
 - 10.2.5 IF...Then...Else...语法与应用
 - 10.2.6 条件语句的嵌套应用
 - 10.2.7 Select Case语法详解
 - 10.2.8 Select Case与IF... Then... Else之比较
 - 10.2.9 借用Choose函数简化条件选择
- 10.3 循环语句
 - 10.3.1 For Next语句
 - 10.3.2 利用循环获取工作表目录
 - 10.3.3 For Each Next语法详解
 - 10.3.4 利用循环选择区域中所有负数
 - 10.3.5 利用循环统一所有图片高度并对齐单元格
 - 10.3.6 Do Loop语法详解
 - 10.3.7 在工作表中循环获取所有字体
 - 10.3.8 计算得分累加到1000时的场次
 - 10.3.9 利用循环产生文字动画
- 10.4 With语句
 - 10.4.1 With语句的用途与语法
 - 10.4.2 With语句实例
 - 10.4.3 With语句常见错误分析
- 10.5 错误处理语句
 - 10.5.1 错误类型与原因
 - 10.5.2 Err对象及其属性、方法
 - 10.5.3 认识Error函数
 - 10.5.4 罗列错误代码及含义
 - 10.5.5 VBA的错误处理机制
 - 10.5.6 错误处理：错误三次则退出程序
 - 10.5.7 错误处理：多功能选区统计
 - 10.5.8 错误处理的作用域
 - 10.5.9 GoSub...Return语句
 - 10.5.10 开发错误处理函数
- 第11章 基本编程应用案例
 - 11.1 Application应用案例
 - 11.1.1 英文单词排错
 - 11.1.2 计算表达式
 - 11.1.3 禁止程序运行时弹出警告框
 - 11.1.4 调整计算方式
 - 11.1.5 建立文件目录
 - 11.1.6 在指定时间提示行程安排

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

- 11.1.7 模拟键盘快捷键
- 11.1.8 为过程指定组合键
- 11.1.9 合并区域
- 11.1.10 获取多区域的交集
- 11.1.11 滚动显示Excel状态栏信息
- 11.1.12 选定任意工作簿中的任意区域
- 11.2 Range对象应用案例
- 11.2.1 复制单元格数据
- 11.2.2 将区域中的数据合并到一个单元格中
- 11.2.3 多工作表数据合并, 且添加边框
- 11.2.4 在区域中精确查找
- 11.2.5 替换不规则货品名称
- 11.2.6 多区域合并
- 11.2.7 反向选择单元格
- 11.2.8 插入图片并调整为选区大小
- 11.2.9 选择当前表已用区域的奇/偶数行
- 11.2.10 删除重复值
- 11.2.11 将选区导出为图片
- 11.2.12 选择本表所有合并单元格
- 11.2.13 朗读选区字符
- 11.2.14 隐藏所有公式结果为错误的单元格
- 11.2.15 快速添加日期批注且自动缩放
- 11.2.16 生成二级下拉选单
- 11.2.17 将产量批量转换成下拉菜单
- 11.3 Names对象应用案例
- 11.3.1 利用名称引用其他表数据
- 11.3.2 借用名称, 将区域数据引用到组合框
- 11.3.3 设计三级下拉菜单
- 11.4 Comments 对象应用案例
- 11.4.1 批量将数据导入批注
- 11.4.2 在所有批注末尾添加指定日期
- 11.4.3 为批注设置图片背景
- 11.4.4 添加个性化批注
- 11.4.5 批量修改当前表批注的外观
- 11.4.6 替换所有批注中的“计算机”为“电脑”
- 11.5 Sheets对象应用案例
- 11.5.1 添加汇总工作表
- 11.5.2 除“目录”工作表外隐藏其他所有工作表
- 11.5.3 建立带链接功能的工作表目录, 且通过快捷键返回目录
- 11.5.4 对当前表已用区域设置背景图片
- 11.5.5 批量命名工作表
- 11.6 Workbooks对象应用案例
- 11.6.1 新建工作簿并调用保存对话框
- 11.6.2 工作簿拆分
- 11.6.3 导入文本文件到当前工作簿
- 11.6.4 每30分钟备份工作簿
- 11.6.5 清除所有打开工作簿的密码

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

- 11.6.6 获取工作簿建立时间和最后一次保存时间
 - 11.6.7 记录文件打开次数
 - 11.6.8 设计一个查看一次即自动删除的工作簿
 - 11.6.9 不打开工作簿而提取数据
 - 11.6.10 将指定文件夹下每个工作簿中的三月生产表合并到一个工作簿
 - 11.6.11 建立指定文件夹下所有工作簿目录和工作表目录
 - 11.7 Windows 对象案例
 - 11.7.1 切换当前窗口的网格线、滚动条、标题与工作表标签
 - 11.7.2 自由滚动窗口方便阅读工作表数据
 - 11.7.3 计算活动单元格左边距
 - 11.7.4 三种方式不显示零值
 - 11.8 程序级事件案例
 - 11.8.1 新工作簿环境设计
 - 11.8.2 打开任意工作簿时全自动备份
 - 11.9 工作簿事件案例
 - 11.9.1 新建工作表时自动设置页眉
 - 11.9.2 未汇总则禁止关闭工作簿
 - 11.9.3 新建工作表时以当前时间命名
 - 11.9.4 月底以外时间禁止打印总表
 - 11.9.5 禁止切换到其他工作簿
 - 11.10 工作表事件案例
 - 11.10.1 在状态栏提示最大值的单元格地址
 - 11.10.2 快速录入出勤表
 - 11.10.3 在状态栏显示选区的字母、数字、汉字个数
 - 11.10.4 实时监控单元格每一次编辑的数据与时间
 - 11.10.5 利用数字简化公司名输入
 - 11.10.6 录入数据时自动跳过带公式的单元格
 - 11.10.7 对选择区域进行背景着色
 - 11.11 ActiveX控件事件案例
 - 11.11.1 鼠标移过时切换按钮颜色
 - 11.11.2 鼠标移动录入姓名
 - 11.11.3 鼠标移过组合框时加载图片
 - 11.11.4 鼠标移过列表框时输入品名与单价
- 第12章 数组基础
- 12.1 数组基础
 - 12.1.1 数组概念
 - 12.1.2 数据的维数
 - 12.1.3 利用索引号获取数组中的元素
 - 12.1.4 声明数组与赋值
 - 12.1.5 静态数组与动态数组
 - 12.2 内置数组函数
 - 12.2.1 Array：创建一个数组
 - 12.2.2 Isarray：判断是否是数组
 - 12.2.3 Index：从数组中取值
 - 12.2.4 Transpose：转置数组
 - 12.2.5 LBound / Ubound：获取数组的上下界
 - 12.2.6 Split/ Join：文本与数组转换

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

12.2.7 Filter : 数组的筛选

第13章 数组实战

13.1 自定义数组函数

13.1.1 定义数组函数要点

13.1.2 获取工作表目录

13.1.3 星期序列

13.1.4 获取区域的唯一值

13.2 数组应用案例

13.2.1 按姓名排列的纵向学员表转置为按班级横向排列

13.2.2 表学员资料查询

13.2.3 定义百家姓序列

13.2.4 查询两列相同项

13.2.5 获取文件夹下所有文件详细信息

13.2.6 获取当前表所有批注

第14章 设计窗体

14.1 UserForm简介

14.1.1 窗体与控件的用途

14.1.2 插入窗体与控件的方法

14.1.3 使用Excel 5.0对话框

14.2 窗体控件一览

14.2.1 标签

14.2.2 文字框

14.2.3 命令按钮

14.2.4 复合框

14.2.5 列表框

14.2.6 复选框

14.2.7 单选框

14.2.8 分组框

14.2.9 切换按钮

14.2.10 多页控件

14.2.11 滚动条

14.2.12 图像

14.2.13 RefEdit

14.2.14 附加控件

14.3 设置控件属性

14.3.1 调整窗体控件位置与大小

14.3.2 设置控件的顺序

14.3.3 共同属性与非共同属性

14.3.4 设置颜色属性

14.3.5 设置高与宽属性

14.3.6 设置Picture属性

14.3.7 设置光标属性

14.3.8 设置复合框

14.3.9 设置Flash动画

14.4 窗体与控件的事件

14.4.1 窗体事件介绍

14.4.2 显示窗体时随机加载背景图

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

- 14.4.3 初始化窗体时填充列表框下拉列表
- 14.4.4 双击时关闭窗体
- 14.4.5 窗体永远显示在上左角
- 14.4.6 按比例缩放窗体及滚动窗体
- 14.4.7 控件事件介绍
- 14.4.8 在窗体中建立超链接
- 14.4.9 鼠标移过更新列表框数据
- 14.4.10 让输入学号的文字框仅能录入6位数字
- 14.4.11 鼠标拖动调整文字框大小
- 14.4.12 为窗体中所有控件设置帮助
- 14.5 窗体运用案例
 - 14.5.1 设计登录界面
 - 14.5.2 权限认证窗口
 - 14.5.3 设计计划任务向导
 - 14.5.4 设计动画帮助
 - 14.5.5 用窗体浏览图片
- 14.6 窗体与表格的交互
 - 14.6.1 设计多表录入面板
 - 14.6.2 多条件高级查询
 - 14.6.3 分类汇总捐赠额并按需求导出
 - 14.6.4 输入长地名时逐一提示
- 第15章 表单控件与ActiveX控件
 - 15.1 表单控件
 - 15.1.1 控件的调出方式
 - 15.1.2 表单控件的功能
 - 15.1.3 表单工具的优缺点
 - 15.1.4 案例：批量插入单选框并分组
 - 15.2 ActiveX控件
 - 15.2.1 ActiveX控件功能
 - 15.2.2 利用列表框突破数据有效性的单列限制
 - 15.2.3 在工作表中播放Flash动画
 - 15.2.4 在工作表左上角播放GIF动画
 - 15.2.5 在复合框显示数据源的唯一值
- 第16章 FSO、WScript与DOS在VBA中的应用
 - 16.1 认识FSO
 - 16.1.1 FSO的用途与调用方式
 - 16.1.2 FSO的对象
 - 16.1.3 FSO常用对象的方法与属性
 - 16.2 用FSO处理文件与目录
 - 16.2.1 获取文件夹相关信息
 - 16.2.2 删除D盘中大小为0的文件夹
 - 16.2.3 获取C盘中所有文件列表
 - 16.3 关于脚本语言WScript
 - 16.3.1 关于脚本语言
 - 16.3.2 WScript的方法与属性
 - 16.3.3 WScript.Shell的使用方法
 - 16.4 脚本语言应用案例

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

- 16.4.1 在桌面建立当前工作簿的快捷方式
- 16.4.2 将Excel 2003和Excel 2010添加到右键“发送到”菜单
- 16.4.3 显示桌面所有文件列表
- 16.4.4 关闭数字键及打开大写锁定键
- 16.4.5 提取选择的文件夹中所有文件的信息
- 16.4.6 打开网上邻居
- 16.4.7 在收藏夹中添加网址
- 16.5 VBA中调用DOS
- 16.6 DOS在VBA中的应用
 - 16.6.1 获取CDE三个磁盘根目录中的目录列表
 - 16.6.2 获取D盘中所有Excel文件
 - 16.6.3 获取IP地址与网关设置
- 第17章 正则表达式与VBA
 - 17.1 何谓正则
 - 17.1.1 概念
 - 17.1.2 特点
 - 17.1.3 调用方式
 - 17.2 语法基础
 - 17.2.1 调用正则表达式的基本格式
 - 17.2.2 正则表达式的参数
 - 17.2.3 匹配的优先顺序
 - 17.2.4 借用元字符强化搜索功能
 - 17.3 正则表达式应用
 - 17.3.1 乱序字符串取值并汇总
 - 17.3.2 计算建筑面积
 - 17.3.3 取括号中的数字
 - 17.3.4 去除字符串首尾的空白字符
 - 17.3.5 将字符串中的多段数字分列
 - 17.3.6 获取Email地址
 - 17.3.7 提取文件的路径与文件名
 - 17.3.8 汇总人民币
 - 17.3.9 开发分列函数
 - 17.3.10 删除重复字词
- 第18章 字典的应用
 - 18.1 Dictionary 对象基础
 - 18.1.1 Dictionary对象的调用
 - 18.1.2 Dictionary的特点
 - 18.1.3 Dictionary的属性与方法
 - 18.2 字典的应用技巧
 - 18.2.1 开发取唯一值的函数
 - 18.2.2 分类汇总
 - 18.2.3 对多列数据相同者应用背景色
 - 18.2.4 数据查询
 - 18.2.5 保存与载入选区
- 第19章 命令栏对象与工具栏开发
 - 19.1 关于内置命令栏
 - 19.1.1 Excel对命令栏的处理方式

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

- 19.1.2 内置命令栏的分类
- 19.1.3 手工定义工具栏按钮
- 19.2 了解CommandBars对象
 - 19.2.1 CommandBar的常用属性
 - 19.2.2 CommandBar的方法
 - 19.2.3 获取CommandBars子对象的名称与类型
 - 19.2.4 获取及保存内置图标
- 19.3 创建与删除工具栏
 - 19.3.1 建立工具按钮基本语法
 - 19.3.2 自定义新工具栏案例：工作表目录
- 19.4 创建弹出式工具栏
 - 19.4.1 创建弹出式工具栏语法结构
 - 19.4.2 创建一个弹出式工具栏
 - 19.4.3 创建三级工具栏
- 19.5 特殊的工具栏
 - 19.5.1 创建可读写的弹出式工具栏
 - 19.5.2 利用工具栏文字框查找数据
- 第20章 自定义菜单
 - 20.1 菜单基础
 - 20.1.1 菜单的分类
 - 20.1.2 创建菜单基本语法
 - 20.1.3 设计菜单注意事项
 - 20.2 创建新菜单案例
 - 20.2.1 创建关机与重启两个工作表菜单
 - 20.2.2 由用户定义子菜单容器
 - 20.3 设计感应菜单
 - 20.3.1 在指定工作表才可用的菜单
 - 20.3.2 在指定区域才可用的菜单
 - 20.3.3 选择图表才出现的菜单
 - 20.4 认识快捷菜单
 - 20.4.1 快捷菜单的分类
 - 20.4.2 获取Excel所有快捷菜单
 - 20.4.3 Excel多版本中快捷菜单的差异
 - 20.5 定制快捷菜单
 - 20.5.1 创建单元格右键子菜单
 - 20.5.2 设计左键快捷菜单
 - 20.5.3 打造最强大的单元格右键菜单
 - 20.5.4 在窗体中显示快捷菜单
- 第21章 认识类和类模块
 - 21.1 类模块基础
 - 21.1.1 类模块应用范围
 - 21.1.2 类模块事件
 - 21.1.3 类模块与变量
 - 21.2 类的应用
 - 21.2.1 程序级事件：在标题处显示工作簿路径
 - 21.2.2 对所有工作表的选区背景着色
 - 21.2.3 为窗体的按钮批量设置事件过程

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

21.2.4 开发颜色面板

第22章 API的基本应用

22.1 API在窗体设计中的应用

22.1.1 按任意地方都可拖动的窗体

22.1.2 设计半圆形动画窗体

22.1.3 资料录入完整鼠标才可以离开窗体的范围限制

22.1.4 拖动窗体随意修改窗体大小

22.1.5 设计百叶窗式动态窗体

22.1.6 在窗体中展示文字动画

22.2 API的其他应用

22.2.1 发送邮件

22.2.2 仿Photoshop设计彩蛋

22.2.3 让ActiveX控件在非设计模式下也能移动

22.2.4 将文件删除并存入回收站

第23章 VBA与注册表

23.1 VBA对注册表的控制方式

23.1.1 什么是注册表

23.1.2 VBA操作注册表的方法

23.1.3 VBA操作注册表的优缺点

23.1.4 借用脚本实现注册表的自由控制

23.2 注册表的应用

23.2.1 记录当前工作簿最后一次打开时间

23.2.2 限制工作簿使用次数

23.2.3 让零值显示设置适用所有工作表

23.2.4 禁止使用U盘

第24章 Ribbon功能区设计

24.1 功能区的特点

24.1.1 外型特点

24.1.2 调用特点

24.1.3 开发特点

24.2 准备工作

24.2.1 认识OfficeCustomUIEditor

24.2.2 OfficeCustomUIEditor的使用技巧

24.2.3 VBA与功能区的相互调用方式

24.3 基本语法

24.3.1 功能区元素图解

24.3.2 用模板提高定制功能区的效率

24.3.3 定制新功能语法详解

24.3.4 在内置选项卡插入按钮

24.3.5 修改内置选项卡的名称

24.3.6 调用内置组和命令

24.3.7 锁定内置功能

24.3.8 使用回调函数强化功能区

24.3.9 调用图片生成菜单

24.3.10 设计动态菜单

24.4 功能区开发精彩案例

24.4.1 开发内置图标查看器

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

- 24.4.2 在功能区设计动态时钟
- 24.4.3 开发汉化版图片另存插件
- 24.4.4 调用照相机与更改形状
- 24.4.5 在功能区创建工作表目录
- 第25章 VBE的对象模型与对象控制
- 25.1 准备工作
- 25.1.1 设置Excel选项
- 25.1.2 引用对象库
- 25.2 认识VBE的对象模型
- 25.2.1 VBE对象模型的层次结构
- 25.2.2 VBE对象介绍
- 25.2.3 如何引用VBE对象
- 25.2.4 罗列当前工程中所有组件及其类型
- 25.3 VBE对象的控制
- 25.3.1 罗列指定模块中所有过程的名称
- 25.3.2 罗列所有模块代码总行数
- 25.3.3 利用代码添加模块
- 25.3.4 用代码添加工作簿事件代码
- 25.3.5 创建ActiveX控件且编写单击事件代码
- 25.3.6 删除当前工作簿所有代码及窗体、模块组件
- 25.3.7 判断工作簿是否有宏代码
- 25.3.8 全自动生成窗体、控件及事件代码
- 第26章 程序开发思想
- 26.1 开发人员自我定位
- 26.1.1 区别开发人员与应用人员
- 26.1.2 开发人员基本条件
- 26.2 开发插件与普通VBA编程的区别
- 26.3 如何开发最佳应用程序
- 26.3.1 罗列应用程序需具备的功能
- 26.3.2 与终端用户交流
- 26.3.3 规划程序结构
- 26.3.4 设定友好的界面
- 26.3.5 提升程序通用性
- 26.3.6 注重程序效率
- 26.3.7 提供防错机制
- 第27章 开发VBA百宝箱
- 27.1 菜单定制基础
- 27.1.1 认识命令栏对象
- 27.1.2 创建命令栏基本语法
- 27.1.3 罗列VBE中所有菜单与子菜单
- 27.1.4 创建工具栏以统计模块中过程相关信息
- 27.2 开发VBA插件工具箱
- 27.2.1 开发插件的准备工作
- 27.2.2 罗列插件功能
- 27.2.3 开发代码编号工具
- 27.2.4 开发代码美化工具
- 27.2.5 开发代码导出工具

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

- 27.2.6 开发代码清除工具
- 27.2.7 开发代码减肥工具
- 27.2.8 编写菜单
- 27.2.9 发布插件
- 第28章 插件设计
- 28.1 关于加载宏
- 28.1.1 加载宏的特点
- 28.1.2 为什么使用加载宏
- 28.1.3 加载宏管理器
- 28.1.4 内置加载宏的加载与使用
- 28.1.5 安装与卸载自定义加载宏
- 28.2 关于加载项
- 28.2.1 加载项的分类
- 28.2.2 加载项的开发方式
- 28.2.3 两种加载项的安装方式
- 28.3 准备编写XLAM加载宏
- 28.3.1 认识Excel工作簿的格式
- 28.3.2 生成加载宏的两种方法
- 28.3.3 宏转换成加载宏的技巧
- 28.4 开发公农历日历控件
- 28.4.1 确认程序需具备的功能
- 28.4.2 定义公历转农历的函数
- 28.4.3 设计日期输入器窗体
- 28.4.4 编写窗体初始化代码
- 28.4.5 实现输入器与工作表交互
- 28.4.6 设计帮助
- 28.4.7 定制菜单
- 28.4.8 测试并发布插件
- 28.5 开发突出显示当前行列插件
- 28.5.1 确认所需具备的功能
- 28.5.2 通过xml开发功能区选项卡
- 28.5.3 编写随鼠标移动而着色的VBA代码
- 28.5.4 测试代码
- 第29章 代码封装技巧
- 29.1 封装基础
- 29.1.1 代码封装的优越性
- 29.1.2 COM加载项开发基础
- 29.1.3 安装VB 6.0企业版
- 29.1.4 开发COM加载项的基本步骤
- 29.2 开发并封装重复值控制器
- 29.2.1 确认插件所需功能
- 29.2.2 建立VB工程
- 29.2.3 添加引用
- 29.2.4 编写菜单代码及响应事件
- 29.2.5 编写重复值控制主程序
- 29.2.6 发布加载项并安装调试
- 29.3 封装相同项与不同项的比较工具

<<Excel VBA程序开发自学宝典>>

- 29.3.1 确认插件所需功能
- 29.3.2 在Excel中创建窗体并调试
- 29.3.3 建立VB工程
- 29.3.4 添加引用
- 29.3.5 生成功能区按钮与响应事件
- 29.3.6 导入窗体
- 29.3.7 发布加载项并安装调试
- 29.4 设计安装软件
 - 29.4.1 设计安装软件的必要性
 - 29.4.2 程序选择
 - 29.4.3 使用程序向导制作安装软件
 - 29.4.4 自定义高级安装软件
 - 29.4.5 制作相同项与不同项的高级安装程序
- 第30章 开发“Excel百宝箱”（本章及附录内容均在光盘中）
 - 30.1 程序规划
 - 30.1.1 了解终端用户需求
 - 30.1.2 确认插件功能表
 - 30.1.3 规划插件结构
 - 30.2 财务工具箱
 - 30.2.1 制作工资条头
 - 30.2.2 根据工资计算所需钞票张数
 - 30.2.3 小写金额转大写
 - 30.2.4 工作簿与工作表合并
 - 30.2.5 工作表拆分
 - 30.2.6 工作簿拆分
 - 30.2.7 复选框工具
 - 30.2.8 文本与数据转换
 - 30.3 合并工具箱
 - 30.3.1 合并数据并居中及其还原
 - 30.3.2 合并数据并复制
 - 30.3.3 取消区域合并填充原合并值
 - 30.3.4 可还原的合并居中
 - 30.3.5 合并列中相同数据及还原
 - 30.4 批注工具箱
 - 30.4.1 批注管理器
 - 30.4.2 添加个性化批注
 - 30.4.3 建立图片批注
 - 30.4.4 批量添加右列内容为批注
 - 30.4.5 批量导入同名照片到批注
 - 30.5 图片工具箱
 - 30.5.1 将选区转换成图片
 - 30.5.2 批量导入图片
 - 30.5.3 批量导出图片到硬盘
 - 30.6 开发函数
 - 30.6.1 开发自定义函数
 - 30.6.2 设计函数帮助
 - 30.7 定制百宝箱帮助

30.7.1 定制百宝箱帮助

30.7.2 信息反馈

30.8 定制多级菜单并发布

30.8.1 定制菜单

30.8.2 发布

30.8.3 小结

附录A Excel 2010的新增事件

附录B Excel 2010对象大全

附录C Excel 2010所有内置常数枚举

附录D 功能区内置命令与图标一览

编辑推荐

罗刚君编著的《Excel VBA程序开发自学宝典（第2版）》除了对VBA语言的基础语法与对象操作解说外，重点展示了如何开发一个独立完善的插件，而非局限在通过VBA解决一个临时性的工作问题。通过本书，您完全可以实现编写自己的商业软件，也可以开发一个完善的管理系统。

本书属于国内第一本详细展示开发功能区的图书。

书中第24章使用近50页讲解功能区中各元素的特点、调用语法和案例展示，通读该章节，您可以开发属于自己的功能区选项卡与菜单。

本书对代码的执行速度有较多的笔墨叙述，而且总结了多条代码优化的规则。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>