

<<梦断代码>>

图书基本信息

书名：<<梦断代码>>

13位ISBN编号：9787121135699

10位ISBN编号：7121135698

出版时间：2011-6

出版时间：电子工业出版社

作者：罗森伯格

页数：336

译者：韩磊

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<梦断代码>>

内容概要

软件乃是人类自以为最有把握，实则最难掌控的技术。
本书作者罗森伯格对OSAF主持的Chandler项目进行田野调查，跟踪经年，试图借由Chandler项目的开发过程揭示软件开发中的一些根本性大问题。

本书是讲一事，也是讲百千事；是写一软件，也是写百千软件；是写一群人，也是写百千万人。
任何一个在软件领域稍有经验的技术人员看完本书，必掩卷长叹：做软件难。

<<梦断代码>>

作者简介

作者：（美国）罗森伯格（Scott Rosenberg）译者：韩磊罗森伯格（Scott Rosenberg），作家，编辑，1981年毕业于哈佛大学，1995年与他人共同创办了Salon网站，此后担任其首席技术编辑达数年之久，并负责技术工作。

从1986到1995年，一直为San Francisco Examiner写作，最初写剧评，后来又写影评和“数字文化”专栏。

所写的剧评曾于1989年获George Jean Nathan奖。

在进入Examiner之前，一直为Boston Phoenix写评、影评和书评。

韩磊，技术管理者和译者。

2001年创办CoDelphi.com中文开发在线网站；2003年历任网站总监、副总经理、《程序员》杂志和CSDN网站总编辑等职；2010年加入21世纪报系，现任21世纪新媒体副总经理、CTO。

拥有美国Borland“Delphi产品专家”及“微软最有价值专家”称号。

曾领导开发多个网站和移动应用项目。

译有《C#编程风格（Elements of C#Style）》、《梦断代码（DreaminginCode）》、《代码整洁之道（Clean Code）》，与刘韧合著有《网络媒体教程》，与戴飞合译有《Beginning C#Objects：对象到代码》。

<<梦断代码>>

书籍目录

第0章 软件时间

第1章 死定了[2003年7月]

第2章 Agenda之魂[1968年 ~ 2001年]

第3章 原型与Python[2001年 ~ 2002年11月]

第4章 乐高王国[2002年11月 ~ 2003年8月]

第5章 管束奇客和狗[2003年4月 ~ 8月]

第6章 搞掂设计方案[2003年7月 ~ 11月]

第7章 细节视图[2004年1月 ~ 5月]

第8章 白板上的即时贴[2004年6月 ~ 10月]

第9章 方法

第10章 工程师和艺术家[2004年1月 ~ 5月]

第11章 通往狗食版之路[2004年11月 ~ 2005年11月]

尾声 长赌 [2005年 ~ 2029年及以后]

译后记

附录A 专有名词对译表

<<梦断代码>>

章节摘录

版权页：插图：

<<梦断代码>>

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>