

<<Flex 4开发实践>>

图书基本信息

书名：<<Flex 4开发实践>>

13位ISBN编号：9787121133046

10位ISBN编号：7121133040

出版时间：2011-5

出版时间：电子工业出版社

作者：郑阿奇

页数：629

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flex 4开发实践>>

### 内容概要

Flex4是目前最新开发富互联网应用程序(RIA)的主要平台。  
本书系统介绍Flex4及其开发技术，包括Flex  
4入门，系统组件，自定义组件，对组件的各种处理，Flex 4的扩展功能和Web开发。  
对组件的处理包括ActionScript  
3.0脚本语言、数据处理、事件、行为和过渡、拖放、自定义外观和打印功能。  
Flex  
4的扩展功能包括实时通信，AIR桌面应用程序，FABridge技术开发，Socket通信和MVC框架应用。  
各主要知识点都提供实例代码，并且有分析和代码解释。  
主要章节包含综合实例，便于更好地掌握Flex  
4开发应用程序的方法。  
本书配有光盘，包括本书综合实例的整个工程、配套PowerPoint课件和主要知识点实例代码。  
读者学习和模仿非常方便。

《Flex4开发实践(附光盘)》(作者郑阿奇)适合广大Flex程序开发人员和RIA开发爱好者阅读，自学或培训，也可作为高等学校有关课程的教材或参考书。

## <<Flex 4开发实践>>

### 书籍目录

- 第1章 进入Flex 4大门
  - 第2章 Flex 4脚本语言：ActionScript 3.0基础
  - 第3章 Flex 4脚本语言：ActionScript 3.0语言进阶
  - 第4章 Flex 4系统组件：基本组件
  - 第5章 Flex 4系统组件：容器
  - 第6章 Flex 4数据处理：数据验证与格式化
  - 第7章 Flex 4数据处理：数据模型与数据绑定
  - 第8章 Flex 4组件：事件
  - 第9章 Flex 4系统组件：图表
  - 第10章 Flex 4组件内处理：行为和过渡
  - 第11章 Flex 4组件间处理：拖放
  - 第12章 Flex 4自定义组件
  - 第13章 Flex 4组件：自定义外观
  - 第14章 Flex共享对象和打印功能
  - 第15章 Flex 4扩展：实时通信
  - 第16章 Flex 4扩展：AIR桌面应用程序
  - 第17章 Flex 4扩展：FABridge技术开发
  - 第18章 Flex 4扩展：Socket通信
  - 第19章 Flex 4 Web开发
  - 第20章 Flex 4扩展：MVC框架应用
- 附录

## <<Flex 4开发实践>>

### 编辑推荐

Flex是目前最流行的富互联网应用程序(Rich Internet Application , RIA)开发技术之一，最新版本是Flex 4

。由于Flex技术基于MXML标准、CSS标准、XML标准、ActionScript 3.0标准，所以开发过程更规范，应用程序更容易扩展。

Flex技术中提供了丰富的组件，Flex开发人员只需将注意力集中于业务逻辑开发。

另外，Flex编程是面向对象的编程，开发过程与大部分编程语言相似，理解和掌握Hex比较容易。

《Flex4开发实践(附光盘)》(作者郑阿奇)系统介绍Flex 4开发实践，吸取了《Flex 3开发实践》的成功经验，并对Flex 4进行详细介绍，全面配套有关实例，是国内比较全面的系统介绍Flex 4开发实践的图书。

## <<Flex 4开发实践>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>