

<<荡胸生层云>>

图书基本信息

书名：<<荡胸生层云>>

13位ISBN编号：9787121130502

10位ISBN编号：7121130505

出版时间：2011-4

出版时间：电子工业出版社

作者：席国庆

页数：456

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<荡胸生层云>>

前言

Preface 前言 C语言重要性 C语言是目前国内外使用最为广泛的程序设计语言之一。它具有功能丰富、表达能力强、使用方便灵活、执行效率高、可移植性好等优点,几乎可用于所有领域。

C语言既具有高级语言的特点,也具有汇编语言的功能,还具有很强的系统处理能力,可以直接对硬件和外部接口进行控制。

C语言被广泛应用于系统软件和应用软件的开发。

使用C语言进行程序设计和软件开发,可以熟悉并理解计算机内部的工作原理,对于深入学习计算机技术大有裨益。

C语言是计算机科学与技术专业的基础课程,是以后学习数据结构与算法的基础,也为以后选择Visual C++或Java软件开发奠定了基础。

因此,只有熟练地掌握了C语言,以后才能更加深入地掌握计算机技术。

本书的架构 本书分为4篇,分别是基础篇、核心技术篇、提高篇和综合实战篇。

各篇内容从头开始循序渐进,和读者的成长同步。

一般来说,读者学习程序的过程分为4个阶段:入门阶段、上手阶段、大悟阶段和初级程序员。

为了表述得更加直观,下面通过一幅图来展示学习程序的成长历程。

本书的特色 本书的最大特色是用一问一答的模式穿插知识点,用故事性和趣味性的语言来讲解枯燥的编程知识。

本书讲述了一个编程初学者“我”在老师KNOWALL的帮助下顺利掌握开发技术的成长历程。

作者用日记的格式全程记录了学习历程,日记和生活密切相关,也和知识点相关,使读者阅读后有一个豁然开朗的感觉。

(1) 日记记录,以作者学习经历为主线 作者用日记格式记录了过去的学习历程,从作者学生时代讲起,一直贯穿整个学习过程。

以日记的方式记录下了学习过程中的点点滴滴,每个日记故事不仅和生活紧密相关,而且还和编程的知识点相关,趣味和知识并重,情节引人入胜。

(2) 每个实例是精心挑选典型代表,丰富的技巧提示 书中遵循了理论结合实践的写作模式,在知识点讲解完毕之后,都会用一个具体实例来演练知识点的用法。

所有实例都具有典型的和代表性的。

(3) 通俗的语言,大话的讲解模式 以最通俗的语言来实现,以大话的方式将知识展现给读者。

让读者仿佛是在看一个故事,而不是在学习深奥的语言知识。

(4) 用问题串联知识点 为了满足读者的成功感,书中提出了大量测试和问题,通过这些测试和问题将各个知识点串联起来,这样能让读者在问题中学会知识点的运用,一举两得。

(5) 提出问题到解决问题,问题一环扣一环 第1步:每章的开始,我们将提出一个能涵盖本章知识的问题。

第2步:详细讲解需要解决这些问题的基本知识。

第3步:解决这个问题。

(6) 超值DVD光盘(PPT素材和视频、全书案例源码) 在配套光盘中不但有书中实例的源代码,还有全程视频讲解的PPT素材。

而且免费赠送给读者10个典型应用案例,并且为书中的项目案例都配备了详细的视频讲解。

本书的内容 1~8章是基础篇,介绍了C语言开发所必需具备的基本知识,逐一讲解了C语言的地位,算法、流程语句,数组和字符串,函数,指针等领域的知识,并采用理论结合实例的方式对各个知识点进行剖析。

9~12章是核心技术篇,逐一讲解了结构体、共用体和枚举,链表,位运算,预编译等领域的知识,并采用理论结合实例的方式对各个知识点进行剖析。

<<荡胸生层云>>

13~15章是提高篇，逐一讲解了文件操作，错误调试，图形图像编程，绘图处理，网络编程等领域的知识，并采用理论结合实例的方式对各个知识点进行剖析。

第16~18章是综合实战篇，分别通过了游戏项目、网络UDP传输项目和成绩管理系统项目的实现过程，讲解了C语言在日常项目开发中的综合应用流程。

本书的读者对象 初学编程的自学者 编程爱好者 大中专院校的老师和学生 相关培训机构的老师和学员 毕业设计的学生 初中级程序开发人员 程序测试及维护人员 参加实习的初级程序员 在职程序员 资深程序员 致谢 本书由席国庆编写，参加本书编写工作的还有薛小龙、管西京、李佐彬、王梦、王书鹏、张子言、张建敏、陈德春、李藏、关立勋、秦雪薇、蒋凯、王东华、罗红仙等人，由于时间仓促并因为个人水平有限，有些错误在所难免。如有错误或问题之处请及时告诉我们，可以发送电子邮件及时与我们联系，我们会尽快更正或给予答复。

编者 2011年3月

<<荡胸生层云>>

内容概要

C语言是当今使用最为频繁的编程语言之一，一直在开发领域占据重要的地位。

本书循序渐进、由浅入深地详细讲解了C语言的核心技术，并通过具体实例的实现过程演练了各个知识点的具体使用流程。

全书分为4篇共18章。

其中1~8章是基础篇，讲解了C语言开发的基本知识，包括C语言地位、算法、流程语句、数组和字符串、函数、指针；9~12章是核心技术篇，包括结构体、共用体和枚举、链表、位运算、预编译

；13~15章是提高篇，包括文件操作、错误调试、高级编程技术；16~18章是综合实战篇，分别通过3个综合实例?实现过程，讲解了C语言在综合项目中的使用流程。

全书采用故事性、趣味性相结合的对话讲解方式，并穿插了学习技巧和职场生存法则，引领读者全面掌握C语言。

读者对象：本书不但适用于C语言的初学者，也适用于有一定C语言基础的读者，甚至也可以作为有一定造诣的程序员们的参考书。

<<荡胸生层云>>

书籍目录

第一篇 基础篇

第1章 学C语言还有用吗

- 1.1 引出问题
- 1.2 漫漫发展历程
- 1.3 C语言特点
- 1.4 工欲善其事，必先利其器
 - 1.4.1 先看Turbo C/C++ 3.0
 - 1.4.2 再看DEV-C++ 5
- 1.5 我的第一次C语言程序开发
 - 1.5.1 第一步：编辑源代码
 - 1.5.2 第二步：编译
 - 1.5.3 第三步：运行
- 1.6 庖丁解牛C程序
 - 1.6.1 C程序组成部分
 - 1.6.2 C程序的书写格式
- 1.7 解决问题——究竟C语言还有用吗
- 1.8 我的总结

第2章 看人生算法

- 2.1 引出问题
- 2.2 何谓算法
 - 2.2.1 算法的概念
 - 2.2.2 用流程图表示算法
 - 2.2.3 用C语言表示算法
- 2.3 不同的数据类型，品百态人生！

- 2.4 变量和常量，体会变和不变
 - 2.4.1 不变的常量
 - 2.4.2 可变的变量
- 2.5 整型数据
 - 2.5.1 整型常量
 - 2.5.2 整型变量
- 2.6 实实在在的实型数据
 - 2.6.1 不变的实型常量
 - 2.6.2 变化的实型变量
 - 2.6.3 实型常量的类型
- 2.7 字符型数据，人生如符号
 - 2.7.1 字符常量
 - 2.7.2 字符串常量
 - 2.7.3 字符变量
- 2.8 从初始化变量谈人生初始化
- 2.9 整型、实型、字符型数据间的运算
 - 2.9.1 自动转换
 - 2.9.2 强制转换
- 2.10 解决问题——规划你的人生算法，两弊相衡取其轻
- 2.11 我的总结

<<荡胸生层云>>

第3章 运算符和表达式，选择 你的生活方式

- 3.1 引出问题
- 3.2 人生有多种选择
 - 3.2.1 运算符的种类
 - 3.2.2 运算符的优先级
- 3.3 算术运算符拨慢时钟的运转
 - 3.3.1 最简单的单目运算符
 - 3.3.2 双目运算符
- 3.4 赋值运算符和赋值表达式
 - 3.4.1 基本赋值运算符
 - 3.4.2 复合赋值运算符
 - 3.4.3 赋值表达式
- 3.5 关系运算下的男女关系
- 3.6 逻辑人生下的逻辑运算符和逻辑表达式
- 3.7 人生需要停顿的逗号运算
- 3.8 花落知多少，求字节数运算
- 3.9 解决问题——程序员的七种生活方式
- 3.10 我的总结

第4章 进进出出的C语句

- 4.1 引出问题
- 4.2 语句——C程序的最重要组成
 - 4.2.1 C语句简介
 - 4.2.2 看空白对语句的作用
 - 4.2.3 赋值语句给你一个值
- 4.3 输入和输出，是一个进进出出的过程
 - 4.3.1 putchar函数（字符输出函数）
 - 4.3.2 getchar函数（字符输入函数）
 - 4.3.3 printf函数（格式输出函数）
 - 4.3.4 scanf函数（格式输入函数）
 - 4.3.5 puts函数（字符串输出函数）
 - 4.3.6 gets函数（字符串输入函数）
- 4.4 解决问题
- 4.5 我的总结

第5章 和人生一样的流程控制

- 5.1 引出问题
- 5.2 按部就班的顺序结构
- 5.3 人生可以选择
 - 5.3.1 一个选择的单分支结构语句
 - 5.3.2 有多个选择的双分支结构语句
 - 5.3.3 复杂的多分支结构语句
 - 5.3.4 条件运算符和条件表达式
- 5.4 人生是一个循环
 - 5.4.1 for语句循环
 - 5.4.2 while语句
 - 5.4.3 do-while语句
 - 5.4.4 循环语句的总结
 - 5.4.5 goto语句

<<荡胸生层云>>

5.4.6 break语句

5.4.7 continue语句

5.4.8 死循环和退出程序

5.5 解决问题

5.6 我的总结

第6章 数组和字符串，心灵的港湾

6.1 引出问题

6.2 最简单的一维数组

6.2.1 定义一维数组

6.2.2 引用一维数组元素

6.2.3 初始化一维数组

.....

第二篇 核心技术篇

第三篇 提高篇

第四篇 综合实战篇

<<荡胸生层云>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>