

<<提高C++性能的编程技术>>

图书基本信息

书名：<<提高C++性能的编程技术>>

13位ISBN编号：9787121129377

10位ISBN编号：712112937X

出版时间：2011-3-28

出版时间：电子工业出版社

作者：(美)Dov Bulka（多夫.布尔卡） David Mayhew（大卫.梅休）

页数：272

译者：左飞,薛佟佟

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<提高C++性能的编程技术>>

内容概要

很多程序员及软件设计师都认为，用C++开发意味着放弃程序性能提升的可能。在很多人眼里，使用C++来开发那些效率至上的应用无疑将导致一场空前的浩劫。因此，在许多性能敏感型领域，诸如网络协议、操作系统内核、移动设备驱动等等，C++都常常处于被冷落的境地。

而本书正是对这种错误观念的最有力回击。本书揭示了C++开发高效应用的潜力，向广大读者展示了大量实用的C++面向对象编程技术。通过改善普遍藏匿于设计编码过暗处的缺陷，这些技术无一不为C++的性能提升带来最为强劲的动力。

本书详细讨论了临时对象、内存管理、继承、虚函数、内联、引用计数以及STL等一切有可能提升C++效率的细节内容。最终，该书将C++性能提升的各种终极利器，完美地呈现在广大读者的面前!无论你是相关领域的从业人员，还是C++程序设计爱好者，或者是渴望突破编程瓶颈、大幅提升自我修为的程序设计爱好者，本书都必将使你获益良多。

<<提高C++性能的编程技术>>

作者简介

Dov Bulka在软件开发以及向市场交付大型软件产品方面拥有超过15年的实战经验，他曾是IBM DominoGo Web服务器的性能设计师，一些曾出现在Internet上的最大型网站使用了这种服务器。其中包括1996年亚特兰大奥运会的网站。

Dov Bulka在杜丸大学获得了计算机科学博士学位。

<<提高C++性能的编程技术>>

书籍目录

导读

第1章 跟踪实例

1.1 初步跟踪的实现

1.2 要点

第2章 构造函数和析构函数

2.1 继承

2.2 复合

2.3 缓式构造

2.4 冗余构造

2.5 要点

第3章 虚函数

3.1 虚函数的构造

3.2 模板和继承

3.3 要点

第4章 返回值优化

4.1 按值返回机制

4.2 返回值优化

4.3 计算性构造函数

4.4 要点

第5章 临时对象

5.1 对象定义

5.2 类型不匹配

5.3 按值传递

5.4 按值返回

5.6 使用op=()消除临时对象

5.7 要点

第6章 单线程内存池

6.1 版本0：全局函数new()和delete()

6.2 版本1：专用Rational内存管理器

6.3 版本2：固定大小对象的内存池

6.4 版本3：单线程可变大小内存管理器

6.5 要点

第7章 多线程内存池

7.1 版本4：实现

7.2 版本5：快速锁定

7.3 要点

第8章 内联基础

8.1 什么是内联?

8.2 方法调用的代价

8.3 因何内联?

8.4 内联详述

8.5 虚方法的内联

8.6 通过内联提升性能

8.7 要点

第9章 内联——站在性能的角度

<<提高C++性能的编程技术>>

9.1 调用间优化

9.2 何时避免内联?

9.3 开发阶段及编译期的内联考虑

9.4 基于配置的内联

.....

第10章 内联技巧

第11章 标准模板库

第12章 引用计数

第13章 编码优化

第14章 设计优化

第15章 可扩展性

第16章 系统体系结构相关话题

参考文献

索引

<<提高C++性能的编程技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>