

<<多媒体技术及应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号：9787121126321

10位ISBN编号：712112632X

出版时间：2011-3

出版时间：电子工业出版社

作者：陆芳 等编著

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术及应用>>

内容概要

本书共分9章，第1章为多媒体技术的概述，第2~6章分别介绍各种媒体及其创作工具，包括photoshop、flash、dreamweaver、cooledit、会声会影等，第7章介绍思维导图，第8章介绍电子杂志，第9章介绍多媒体应用软件的设计与开发。

本书配套的所有实例和素材、授课使用的电子教案及作者创作的多媒体应用实例全部共享，同时，还提供本教材中所有实例的操作过程的视频录像，请登录华信教育资源网（<http://www.hxedu.com.cn>）免费下载，或直接与作者联系（gzlufang@163.com）。

<<多媒体技术及应用>>

书籍目录

第1章 多媒体技术概论

- 1.1 多媒体的概念
 - 1.1.1 媒体
 - 1.1.2 多媒体与多媒体技术
 - 1.2 多媒体系统的组成
 - 1.3 多媒体技术的研究内容
 - 1.3.1 多媒体数据压缩编码与解码技术
 - 1.3.2 多媒体通信与分布处理
 - 1.3.3 多媒体数据库技术
 - 1.3.4 智能多媒体技术
 - 1.4 多媒体产品的制作过程
- 习题1

第2章 计算机图形图像技术

- 2.1 图形图像概述
 - 2.1.1 彩色的基本概念
 - 2.1.2 图形与图像
- 2.2 图像数字化
 - 2.2.1 分辨率
 - 2.2.2 颜色深度
 - 2.2.3 图像文件的大小及压缩标准
 - 2.2.4 图像的文件格式
 - 2.2.5 jpeg图像优化和压缩工具
 - 2.2.6 显示设备
 - 2.2.7 常用的输入设备
- 2.3 photoshop图像制作与处理软件
 - 2.3.1 photoshop简介
 - 2.3.2 photoshop cs4工具箱
 - 2.3.3 图像的编辑
 - 2.3.4 色彩的使用
 - 2.3.5 图层的应用
 - 2.3.6 通道与蒙版
 - 2.3.7 路径
 - 2.3.8 滤镜
 - 2.3.9 实例1——蔬果娃娃的制作
 - 2.3.10 实例2——黑白图片变成彩色图片
 - 2.3.11 实例3——制作由小1寸照片组成的4r照片
 - 2.3.12 实例4——心形贺卡的制作
 - 2.3.13 实例5——利用photoshop cs4工具进行动画编辑
 - 2.3.14 adobe cs5简介
- 2.4 其他图形图像制作工具
 - 2.4.1 几种图形图像制作工具简介
 - 2.4.2 光影魔术手图形图像制作工具

习题2

第3章 计算机动画技术

- 3.1 flash基础知识

<<多媒体技术及应用>>

- 3.1.1 动画概述
- 3.1.2 计算机动画概述
- 3.1.3 flash cs4的新增特性
- 3.1.4 flash中的基本概念
- 3.1.5 flash cs4工作界面
- 3.1.6 文件的基本操作
- 3.2 flash动画制作
 - 3.2.1 flash绘画的方法
 - 3.2.2 简单鼠绘
 - 3.2.3 逐帧动画的制作
 - 3.2.4 变形动画的制作
 - 3.2.5 文字变形动画的制作
 - 3.2.6 路径动画的制作
 - 3.2.7 遮罩动画的制作
 - 3.2.8 骨骼动画的制作
- 3.3 flash中的音频和视频
 - 3.3.1 flash中的音频
 - 3.3.2 flash中的视频
- 3.4 组件
 - 3.4.1 常用ui组件
 - 3.4.2 组件综合利用实例
- 3.5 actionscript基础
 - 3.5.1 插入actionscript代码
 - 3.5.2 编辑actionscript脚本
 - 3.5.3 脚本辅助
 - 3.5.4 actionscript编程基础
 - 3.5.5 actionscript例子
- 习题3
- 第4章 网页制作概述
- 第5章 多媒体音频技术
- 第6章 多媒体影视制作
- 第7章 思维导图
- 第8章 电子杂志
- 第9章 多媒体应用软件开发技术
- 附录a 部分习题答案
- 参考文献

<<多媒体技术及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>